

Вернувшись обратно в лагерь, мы встретили Ральфа, но достучаться до Зика нам так и не удалось. Пойти выполнять задание без него было кошунством, ведь мы уже точно знали, как пройти начало, потому дружно решились немного подождать нашего друга. Слава богам – нам было чем заняться, ведь я рассказал ребятам о сложности стрельбы из лука и так вышло, что в ходе наших тренировок – мы сломали четыре лука, слишком плохого они были качества, но это было ожидаемо.

Прошел час, и Зик наконец нам ответил – но сообщение его шокировало всю группу.

Зик: Ребята, извините, я ушел в рерол(пересоздание персонажа). Друзья позвали в другой регион, да и просто как-то не хочется отставать от других. Надеюсь, что, вы на меня не обижаетесь. (

- Вот же говнюк, - негативно отреагировала Рината.

- Да брось, это же его выбор, - немного оправдал его я.

- Соглашусь с Аланом, всё-таки мы ради себя здесь играем, - добавил Ральф.

- Просто эмоции, извините, - поникла Рината.

- Ладно, хрен с ним, зато теперь все в сборе, - махнул рукой Стас. – Че, го квест выполнять?

- Идемте, посмотрю на ваш мегастрашный лес, - усмехнулся Ральф.

Я изначально понимал, что Зик с нами не до конца. Он был неплохим парнем, но просто вжиться в нашу компанию не смог. Глубоко внутри, я надеялся, что с ним будет всё хорошо – в конце концов, хоть и немного, но мы изучали этот мир бок о бок, и даже данные beta-тестера что я передал ему за бесплатно не жали мою душу.

Алан: Надеюсь, что мы еще увидимся. J

Написал я в конференцию, решив сделать ему хоть немного приятно. Да и просто этим хотел показать, что не в обиде.

Зик: И я тоже. Будете в землях Бенисиров – пишите, может еще увидимся.)

«О, Женя же тоже там» - удивился я.

Ральф: Обязательно, ты навсегда останешься одним из нас. – переборщил наш здоровяк с пафосом.

Давид: Давай, удачи!

Рината: Не потеряйся.)

Стас: На связи, братуха

Зик: Это вам удачи.)

Так мы и потеряли одного члена нашей команды и, хоть я старался не подавать виду, но какая-то внутренняя пустота от этого всё же оставалась.

- Ребята, я думаю, это мы виноваты в том, что он ушел. Ну, блин, просто он будто постоянно

был не в свой тарелке, - первый дал голос Ральф, отключая игровой чат.

- Да че уже об этом думать, - махнула рукой Рината. - Нас квест ждет.

- Твоя правда, - согласился Ральф. - Ну что, отправляемся?

Вразброс кивнули мы.

- Веди, Алан, - добавил он.

- Ага, - коротко ответил ему я.

Дорога до темной стороны леса была безопасной, и я опять удивлялся тому, насколько тут пусто. Наверное это было просто легендарным невезением встретить того тролля, или же наоборот - везением? Кто знает, но мне, наверное, игра бы быстро наскучила, если я выбрал бы одиночную жизнь. Хотя так всегда - человек ведь социальное существо, это вовсе не удивляло.

- Алан, стоять, - прошептал Стас, резко схватив меня за плечо.

- В чем дело? - испугался я, но ответил ему максимально тихо.

- Так, прячемся, - не стал объяснять мне художник, взяв командование в свои руки.

Мы не стали задаваться глупыми вопросами, после чего тут же доверились Стасу и спрятались за деревьями, в конце концов - этот парень был самым внимательным из нас.

- Объясняй, - серьезно сказал Ральф.

- В лесу кто-то есть, присмотритесь, - максимально серьезно ответил Стас, после чего мы дружно высунули свои головы в сторону леса.

И изначально я никого не увидел, но присмотревшись более внимательно - заметил человеческий силуэт, что был похож на какую-то старушку. «Она» не заметила нас, поскольку копалась в земле и после нескольких секунд наблюдения - из земли вырвался тусклый луч света, после чего старуха выпрямилась и, пройдя пару шагов, вновь наклонилась и стала «работать» с почвой, словно что-то рисуя на ней своими руками.