

Сама же основная осада с участием более тысячи(!) игроков начнется через четыре часа, при этом к ней игроки готовятся очень даже усердно. Говорят, что найти ветку в местах их сбора в буквальном смысле невозможно – ведь игроки использовали их на костры и копья, а потому они уже начали активно отрывать ветки и уничтожать кусты. Вот уж настоящие психи.

Читая это, я даже передумал принимать участие в данной потасовке – большой интерес для меня вызывало моё новое, первое задание.

«Даже если награда будет нулевая – я обязан выполнить тот квест» - принял я важное решение, и уже морально подготовился к худшим из результатов.

Естественно своим заданием я хотел поделиться со своими друзьями, но нужно было их дожидаться, а там еще и уговорить. В любом случае – нужно узнать, как пройти эту големную преграду. К счастью префикс сложности задания говорит, что оно из числа начальных, а опираясь на данные beta-тестера, это означало что оно как раз для моего уровня. Жаль только сама сложность неизвестна, так хотя-бы можно было прикинуть, чего ожидать.

А так, в Change Online присутствовала стандартная буквенная система сложностей:

S – Задания мирового масштаба.

A – Задания континентального уровня.

B – Задания уровня страны.

C – Задания городского уровня.

D – Опасное задание индивидуального уровня, может немного изменить положение в городе.

E – Обычное задание индивидуального уровня.

F – Легкое задание индивидуального уровня, избить недруга как раз таки входят в эту категорию. Хотя и особых сложностей в нем нет, но завалить его вполне реально.

G – Наилегчайшее задание индивидуального уровня вроде помывки посуды.

Еще сложность уровня определяет плюсы и минусы к буквам, к примеру: задание «S+» будет хоть и не многим, но сложнее обычного задания уровня «S», и наоборот – минус его немного облегчит. Всего максимальное количество этих плюсов и минусов равно трем, то есть самое сложное задание в игре будет иметь ранг « S + + + ».

«Ну-с, надеюсь моё задание не слишком высокого уровня. Сейчас главное это освоение» - подумал я, после чего заметил новое сообщение в своём мессенджере.

Конференция: Дикари из леса!

Рината: кто в игре?

Алан: я только вышел из неё, а что?

Рината: да я с универа еду, думаю через час-полторы зайду в онлайн. Хотела чтобы кто-нибудь меня встретил.

Алан: я через два-три часа зайду, имеются некоторые домашние дела. И кстати, у меня для вас

есть сюрприз, но возможно вы его не примите.

Рината: ооо, что-то интересное нашел? =)

Алан: в игре расскажу.)

Рината: ок! Жду.

Давид: я черещ полчаса уже буду в онлайнe.

Давид: через*

Рината: оо, значит, я не одна буду.

Давид: а я буду один(

Немного подумав, я решил приготовить пиццу, в конце концов – её наверняка делать не так уж и трудно. Наверное. Я не знаю.

Найдя подходящий рецепт, я быстро написал его в заметках своего смартфона, после чего одевшись, пошел в магазин.

Набрав всего что было указано в рецепте, я шел по асфальтированной дороге домой, держа в одной руке пакет, а в другой смартфон, в котором был открыт форум Change Online, ну и из-за того что я чересчур увлекся чтением, споткнулся об бордюр и упал выронив буквально всё из своих рук.

- Да ёмаё, - неуклюже начал я вставать.

- Вам помочь? – услышал я женский голос.

- А... да, буду рад, спасибо, - с долей неловкости ответил ей я.

- О, играете в change online? – подобрала девушка мой смартфон, затем передавая его мне.

Увидев её, я просто был поражен её красотой. Представьте девушку, чьи волосы цвета самого душистого и домашнего хлебushка. Прекрасные зеленые глаза в сочетании с приятными чертами лица, а её великолепная фигура просто завораживала. Смотря на неё, я тут же забрал свои слова о том, что самой красивой кого я видел, была богиня бессмертных Налкрина. Она легко могла занять роль любой богини красоты, благо внешность позволяла.

- Да, вот, со вчерашнего дня в игре, - взял я смартфон из её рук, после чего удостоверившись, что он не сломал стекло или еще чего, положил его в карман, затем мы оба стали собирать продукты с земли и класть обратно в пакет.

- Прошу прощения за беспокойство, - искренне сказал я.

- Ничего, мне не сложно, - ответила девушка. – А вы, какой регион выбрали? – добавила она.

- А... Королевство Ролиаров, - немного смутился я.

- А, я не там начала. Как жаль, - полностью собрали мы с ней пакет, после чего выпрямившись

- я немного расстроился, ведь она где-то на пару сантиметров была выше, чем я.
- Большое спасибо, - от всей души поблагодарил я девушку.
- Да не за что, - кивнула мне красавица.
- Л-ладно, думаю мне пора... доброго вам дня, - решил я ретироваться, ведь только идиот на моём месте бы начал проявлять к ней знаки внимания. Слишком идеальной мне показалась эта девушка.
- И вам, - сказала девушка, после чего пошла своей дорогой.

Моё сердце билось словно какой-то мотор, после чего обернувшись - я заметил что и она поступила так же, после чего улыбнулась и быстро помахала мне рукой. Увидев это, моё дыхание перехватило еще сильнее, я ощущал себя каким-то тринадцатилетним подростком, который впервые в своей жизни влюбился.

Не растерявшись, я помахал ей рукой в ответ, затем неожиданно для себя крикнул.

- Я Алан!
- Женя! - крикнула она мне в ответ.

И внутри я понимал, что если это судьба - то мы еще встретимся.

Вернее я еще раз хотел с ней встретиться.

«А возможно я буду жалеть о том, что в этот момент не подбежал к ней, и не взял её контактов, ну или еще чего...»

- Нет, не буду... - прошептал я самому себе.

Сжав пакет с еще большей силой, я обернулся, после чего направился в её сторону.

- Подожди! Ты близко живешь!? - рявкнул я, бежав что есть мочи, при этом даже не осознавая как перешел на «ты».
- А!? Да, тут, недалеко, - ошарашено сказала Женя, видя мой усталый вид.
- Давай я проведу тебя до дома? - предложил я.
- Но пакеты, не хочется вас утруждать.
- Ничего, мне не сложно, - повторил я её фразу.

Тор Gamer.

Глава 2. Ты сам творец своей судьбы.

Конец.

<http://tl.rulate.ru/book/8820/254009>