

- Зик, Давид! – окликнул я оставшихся со мной в лагере ребят.

- Че такое?

- М? – отозвались оба.

- Зовите остальных, кажется, я понял, в чем приколы подобных регионов! – гордо вывалил я.

- Это конечно круто, но можно же это самое... им сообщеньеце закинуть, – почесал затылок Стас, продолжая делать стрелы для лука.

Правда, посмотрев на эти стрелы, я невольно задумался о том, можно ли их вообще будет использовать как снаряды, но выбросив это из головы, я тут же дважды стукнув себя указательным пальцем по лбу, вызывая окно информации персонажа, после чего слегка махнул рукой вправо, открывая игровое меню.

Разослав всем письмо об общем сборе, ребята долго не заставили меня ждать, после чего мы все дружно и уже как-то по родному сели возле потухшего костра.

- Рассказывай, – заинтересовано сказала Рината.

- Да, братан, не томи, – добавил Стас.

- Короче, почему разработчики сделали так, что в некоторых регионах почти невозможна жизнь с NPC? – начал наводить я интригу.

- Так, го уже к делу, а? – не захотел ждать Стас.

- Да брось! Давай погадаем, – улыбочиво решил поддержать меня Давид.

- Охх, – закатил глаза художник.

- Так, наверное, для харкорности? – предположил блондин.

- Нет! – уверенно разрушил я его теорию.

- Чтобы у людей были разные профессии? – предложила свою теорию наша единственная девушка.

- Уже близко! – показал я ей большой палец.

- Но и она далека от правды, так? – спросил Ральф.

- К сожалению или к счастью – это так, она ближе чем Давид, но далека от моей теории.

- Да ты бешишь уже, кончай тратить время, валяй быстрее, – не смог сдержать Стасик.

- Ладно, ладно. Давай те вспомнил данные beta-тестера на счет смены расы.

- Да тут и данные beta-тестера не нужны, эта информация известна всем – да и в трейлере игры были различные расы, так что разработчики же вроде сами давали ответ, – сказал Зик.

- А, точно, у меня просто уже вся информация перемешалась, но ладно...

- Стоп! – перебил меня Ральф. – То есть ты сейчас клонишь к тому, что невозможность идти в

людские города должно вывести игроков на то, что они пойдут в другие цивилизации!? – встал от возбуждения Ральф.

- Именно! – так же встал со своего места я. – Но это просто неподтвержденная теория, так что ничего подтвердить не могу.

- Но всё же... это логично! – согласилась Рината.

- Ага, значит, ты предлагаешь нам первым пойти этой, системой, типа того, да? – устало спросил художник.

- Не предлагаю, но это один из вариантов!

- Эх... а я хотел стать королём, - обратно сел на своё место Ральф.

- Да брось, быть может ты станешь каким-нибудь королём эльфов, не думаешь? – подбодрил я Ральфа.

- Да я не расстраиваюсь, в общем-то, и вождем орков можно стать... - задумался здоровяк.

- Орки в степи, - обломал я Ральфа.

- А, точно... ну, эльфов так эльфов.

- Не хочется мне какой-нибудь тварью становиться... - задумалась Рината.

- Брось, сначала нужно решить дело с осадой на NPC. Если уж там вообще будет полная безысходность, тогда уже и откажемся от вступления к людям, - сказал я.

- Да, думаю, ты прав. Да и мне не хочется становиться какой-нибудь тварью вроде гоблина или орка, а вот за стать какой-нибудь милой эльфийкой я всегда рада, - улыбнулась девушка.

«Ну, говорить, что в этих регионах не обитают эльфов думаю рано» - решил я, после чего добавил.

- Судя по форуму – игроков, что поступили как мы и начали развитие в лесу либо вообще нет, либо есть, но активности на форуме от них нет. Как собственно и от нас... но в любом случае, у нас есть преимущество перед большинством.

- Тогда решено, продолжаем наше развитие! Давид, Рината – обратно добывать припасы, - начал командовать Ральф, оглашая конец нашей планировки.

«И всё же, может пока он и не стал нашим официальным лидером» - смотрел я широкую спину Ральфа.

«Но это лишь пока еще...»

Смотря на каждого из нас, было ясно что мы потихоньку приобретаем свои роли в этом маленьком обществе – и понимая это, я начинал чувствовать себя как-то более живее...