Глава 12: Я умоляю тебя.

.

Прошло около пяти минут с тех пор, как Сантибан появился передо мной, и он просто... стоит там... и смотрит на меня.

– Скрииии~

Сороконожка закричала, но так ничего и не сделала.

Что происходит?

Когда я наклонил голову, монстр проследил за моим движением.

– Хм?

Я наклоняю голову в другую сторону, и сороконожка делает то же самое.

– Ухxxxxx...

Я был в замешательстве. Я определенно был сбит с толку. Что это вообще такое?

В данный момент оно точно не враждебно ко мне. Это, несомненно. Но как же так?

...

Подождите...

– Не говори мне...

Я открыл меню навыков и просмотрел все имеющиеся у меня навыки.

Если я правильно помню, я получил навык за то, что несколько раз похлопал Лампи, не так ли?

– А. Вот оно.

Любитель Жуков - навык, который делает всех монстров типа Жуков менее склонными к враждебности по отношению ко мне. Я предположил, что оно действует на Сантибана, так как он жук.

Так... и что теперь?

Глядя на него, я мог думать только об одном.

Я хочу потрогать его.

Поэтому я спокойно подошел к гигантской сороконожке и любезно спросил. "Можно тебя погладить?"

Я не знал, поймет меня монстр или нет. Но на этот вопрос сороконожка издала звук "Скри~ Скри~", отчего ее панцирь из темно-фиолетового превратился в абсолютно черный. После этого он опустил голову ко мне. Предположительно, чтобы я мог погладить ее.

Но, как уже говорилось, я не мог этого знать. Поэтому я медленно и осторожно пошевелил

рукой. Я осторожно потянулся к голове Сантибана, пока моя ладонь не коснулась его головы.

– Вот это да! – изумленно воскликнул я. – Ты действительно твердый, не так ли?

– Скри~ Скри~

Сантибан, казалось, заплакал от радости, когда я осторожно погладил его по голове.

Несмотря на то, как он выглядит, на самом деле он довольно милый, да?

Прикосновение к такому жуку напомнило мне о том времени, когда мне было пять лет, еще до рождения Хикари. Летом я ходил в местный парк и находил на земле всяких жуков, вроде оленей, цикад, а иногда и сороконожек, а потом собирал их голыми руками и показывал маме.

Она, естественно, пугалась. Но, по крайней мере, мне удалось сохранить одного из найденных оленьих жуков. Который вскоре после этого умер, потому что, видимо, срок его жизни подошел к концу. Покойся с миром, Кабуто. Я все еще помню и не забуду тебя.

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[Условие выполнено: {Погладить жука, кроме своего лампового жука}].

[Навык развит: {Любитель Жуков} → {Поклонник Жуков}].

[Монстры типа "жук" с еще меньшей вероятностью будут враждебны. (Не действует на боссов)].

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

О, как мило. Но я полагаю, что достаточно погладил Сантибана, так что теперь мне следует продолжить зачистку подземелья.

Я опустил руку с его головы и спросил.

– Мне пора идти. Могу я пройти здесь, пожалуйста?

Сантибан не отошел в сторону, чтобы дать мне пройти. Вместо этого он, казалось, был… э-э… немного опечален тем, что я уже ухожу? Трудно сказать, но именно такое ощущение у меня возникло.

– Значит, ты не хочешь, чтобы я уходил. Так?

– Скри…

Сантибан пронзительно взвизгнул, словно говоря "да".

– Если так, хочешь пойти со мной?

– Скри?

Я не был уверен, возможно ли это, но попробовать не помешает.

– Если ты не хочешь, то все в порядке. Но я очень хочу пройти по дороге за тобой. Так что скажешь? Друзья?

– Скри~ Скри~

Сантибан ползал вокруг меня кругами, словно радуясь тому, что я пригласил его в союзники.

Это подтвердилось, когда перед моим лицом выскочило еще одно окно со следующим текстом:

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[{Элитный монстр: Сантибан} стал союзником!]

[Вы можете дать ему новое имя].

==========

[Условие выполнено: {Удалось подружиться с монстром один раз}].

[Получен навык: {Укротитель монстров}].

[У вас есть шанс превратить невраждебного монстра в союзника. (Не влияет на боссов)].

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

А? Это здорово. Но этот навык действует только на монстров, которые не враждебны мне.

Однако до сих пор я встречал только тех монстров, которые сразу же проявляли ко мне враждебность. Кроме Сантибана, конечно. А все из-за навыка Любитель Жуков, который теперь называется Поклонник Жуков.

Так не означает ли это, что в дальнейшем я смогу приручать только монстров типа Жук? Может, я просто не встречал невраждебных монстров во время прохождения игры?

– Эх. Уверен, со временем я их встречу. А пока пойдем, Бэйн.

– Скри~!

И вот мы двинулись в путь. Цель - найти еще каменные скрижали, оставленные Гаем, и добраться до конца подземелья, где нас ждет босс.

Вскоре после того, как мы покинули это место, мы наткнулись на группу драугров, среди которых было несколько более сильных на вид.

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[Необычный монстр: Проклятый Драугр]

[Уровень: 21]

[Эволюционировавшая форма драугра. Будучи нежитью, проклявшей свою смерть при жизни, они гораздо выносливее обычных драугров и могут наносить более сильные удары. Они также имеют шанс наложить [Проклятие] на противников при атаке, так что опасайтесь этого].

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

О, вау… Вау!

В конце описания нет язвительного комментария от разработчиков. Прогресс!

Или, может быть, это просто кто-то другой написал описание для этого монстра.

– Хорошо. Давай сделаем это, Бэйн! – сказал я своему новому другу рядом со мной. Его панцирь, кстати, снова стал темно-фиолетового цвета, как только он увидел врагов.

Затем он устремился к толпе зомби. В то время как я поддерживал его с тыла.

– Множественные терновые путы!

Из земли проросли колючие растения и опутали врагов. После обездвиживания Бэйн мог с легкостью уничтожить их, как бульдозер, раздавливая и пожирая зомби целиком. И, видимо, игра классифицировала это как мою победу над ними. На экране появилось окно, сообщающее, что я победил этих врагов, а также поднял свой уровень до 17. Класс!

– Хорошая работа, Бэйн. – Я подошел к своему другу-монстру, чтобы еще раз погладить его. Но не успел я коснуться его спины, как Бэйн снова быстро изменил цвет панциря с темно-фиолетового на черный, как раньше.

Может, панцирь и впрямь ядовит, когда к нему прикасаются, если цвет панциря темно-фиолетовый? В описании к нему сказано, что у него есть средства против яда. Так что можно предположить, что это так.

Но если это так, то:

– Спасибо, что стараешься не отравить меня.

– Скри~ Скри~ – радостно воскликнул Бэйн.

После этого мы продолжили путь. Выкашивая волну за волной различной нежити. Даже столкнулись с эволюционировавшей формой Гастов под названием Рейфы. Эти два призрачных монстра были невосприимчивы к физическим атакам, так как Бэйн ничего не мог с ними поделать. Поэтому мне пришлось вмешаться и сжечь их в астральный пепел с помощью многократного применения заклинания "Огненный шар", дальность которого была улучшена навыком "Снайпер", так как я находился на значительном расстоянии от них. В результате этих столкновений я и получил этот навык:

~~~~~~

[Условие выполнено: {Использовать навык "Огненный шар" 100 раз}].

[Получен навык: {Огненная бомба}].

[Стоимость: 50 МП]

[Промежуточное умение с огненным атрибутом. Может наносить небольшой урон по области поражения ближайшим врагам].

~~~~~~

Этот навык сам по себе очень полезен. В сочетании с навыком "Мульти-кастинг" я, по сути, буду забрасывать врагов массой магических гранат одновременно. А если объединить их с навыком "Снайпер", я смогу поражать ими врагов, находящихся еще дальше. Мои враги не

будут знать, что их поразит.

Я проверю это, как только окажусь на свежем воздухе. Так как в этом убогом и мрачном катакомбном подземелье мне не очень нравится атмосфера.

Но как бы то ни было, я нашел четвертую скрижаль.

«После этого я потерял все. Мои люди, моя семья, моя страна, люди, которых я поклялся защищать, люди, которых я любил. Все это исчезло. Остался только я, которого Повелители Умбры специально пощадили для своего развлечения. В качестве жестокой шутки они наложили на меня проклятие, превратив в нежить, из-за чего я постепенно терял рассудок, бродя по тому, что осталось от моей страны.

Мои люди и жители Ромула покоятся здесь. Но без священника, чтобы освятить их, и с моим присутствием здесь, я боюсь, что они тоже могут стать нежитью в ближайшем будущем. Но, по крайней мере... им не придется страдать так, как страдал я, я надеюсь.

Я сам не знаю, сколько времени мне осталось, и поэтому пишу эти записи... для тех, кто найдет их в будущем.

Пусть это будут могущественные и мудрые искатели приключений из чужих земель. И пусть они выполнят мою последнюю просьбу...»

Понимаю.

– Пойдем, Бэйн.

У меня возникло ощущение, что мы приближаемся к концу этого подземелья.

Это чувство оказалось верным. Пока мы с Бэйном уничтожали нежить, попадавшуюся нам на пути, мы достигли конца подземелья. Мы стояли перед гигантскими, тяжелыми на вид дверями, за которыми, как можно предположить, находилась комната босса. А у подножия этих дверей лежала последняя каменная скрижаль для скрытого задания.

«И вот теперь... тому, кто прошел весь этот путь, я умоляю тебя:

Пожалуйста, освободи меня».

~~~~~~

[Сокрытое задание: {Записи Падшего Королевства} обновлено].

[Новая цель: Победить босса Подземных Катакомб].

~~~~~~

– Лампи, зайди пока в мой инвентарь.

Лампи сделал, как я сказал. Затем я повернулся к Бэйну.

– Бэйн, ты готов? Мне может понадобиться твоя помощь для того, что будет дальше.

– Скри~, – проскрипел он, как бы говоря мне "да".

– Тогда давай сделаем это. – Сказал я, раздвигая двери, чтобы войти в комнату босса.

Когда я впервые заглянул в комнату, то увидел лишь огромное пустое пространство. Гораздо больше, чем то, где я встретил Бейна. Но кроме одного большого потрепанного флага, висевшего на стене в конце комнаты, на котором, судя по всему, изображен герб королевства Ромула, в этой пустой комнате босса больше ничего нет.

Ну, и сам босс, как я полагаю, представляет собой багрового бронированного рыцаря, окутанного темной аурой.

–Эй… – начал я, обращаясь к нему. – Я здесь, чтобы выполнить твою просьбу. – Сказал я и вошел в комнату вместе с Бэйном, после чего двери закрылись за нами.

В глазах босса зажегся красный свет, он крепко сжал свой длинный меч и прорычал.

– ГГГГРРРРРРРАААААА!!!

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[Босс подземелья: Падший Рыцарь, Гаю]

[Уровень: 27]

[Рыцарь Падшего Королевства, некогда известный как Доблестный Рыцарь и являющийся последним доказательством существования своего королевства. Хотя его разум был утрачен, искра рыцарства все еще теплится в его неживом сознании. О нем мало что известно, но пусть этот рыцарь будет упокоен].

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

Похоже, тот, кто изначально отвечал за написание описаний, вернулся к этой работе.

Но я согласен с тобой, неизвестный автор описаний.

Пора дать Гаю отдохнуть.

***

http://tl.rulate.ru/book/87834/3611269