Глава 8: Сгинь, Демон!

.

– Ускорение! Огненный шар! Огненный шар!

Увеличив скорость передвижения, я поспешно отдалился от Джексона и выпустил в него пару огненных шаров. Однако босс выдержал все атаки, как ни в чем не бывало. Его ухмылка стала еще шире, и он начал бежать ко мне.

«Вот это да! Он быстрее, чем я думал».

Джексон пробежал без остановки и нанес мне широкий удар ногой, от которого я едва успел уклониться благодаря [Уклонению вверх], улучшившему мои навыки уклонения естественным образом.

– Мощный удар! – Я тут же разрезал кожу босса своим новым кинжалом, который только что нашел, и отпрыгнул назад, чтобы снова отдалиться от него.

Против этого монстра ближний бой практически невозможен. Тем более:

– Тц, – я прищелкнул языком, увидев, что кинжал не смог наложить на Джексона эффект проклятия.

– Болт Маны! Болт Маны! Болт Маны! Болт Маны! Болт Маны! Болт Маны! – Благодаря посоху и аксессуарам я непрерывно выпускал в босса свои самые слабые атакующие заклинания в быстром темпе. Это позволило мне стрелять "Болтами Маны" примерно с той же скоростью, что и из пулемета. Это очень быстро опустошает мой запас MP.

Но, конечно, для Джексона такие ничтожные атаки были лишь легкой досадой.

Однако я еще не закончил.

– Огненный… Что!?

Не успел я произнести следующее заклинание, как Джексон внезапно засветился ярким светом и исчез из поля моего зрения. Только для того, чтобы неожиданно нанести точный удар когтями сзади. От этого удара я врезался в дерево, а мое HP упало до красной отметки.

«Проклятье. Мне срочно нужны зелья!»

Наверное, мне повезло, что мой противник - садист. Потому что он просто стоял на месте, пока я пил зелья, чтобы восстановить HP и MP до полного уровня.

В описании сказано, что он наслаждается страхом своей жертвы и не проявит никакой пощады, мучая противника. Другими словами, этот чувак планирует сначала сломать меня, прежде чем убить.

– У твоих создателей не очень хороший вкус, не так ли?

– Хи-хи~

Джексон снова засветился ярким светом и исчез из моего поля зрения.

Этот монстр умеет телепортироваться. Однако, увидев один раз, как он использует этот прием, я уже знаю, откуда он появится, и тут же падаю на землю, не оглядываясь, избегая атаки, когда легкий ветерок пронесся над моей головой. Затем я развернулся и направил свой посох ему в лицо.

– Огненный шар!

Урон был невелик. Но я на время ослепил его. Воспользовавшись этой короткой секундой, я быстро встал, подбежал к нему и начал колоть его ногу своим Проклятым Ритуальным Кинжалом, пока эта чертова штука не наложила на Джексона Проклятие.

~~~~~~~~~~~~~~~~

[Уведомление: Враг - Джексон был проклят].

~~~~~~~~~~~~~~~~

«Отлично! Наконец-то получилось». – Подумал я, когда рука монстра обрушилась на меня. Но я вовремя отпрыгнул назад, едва избежав атаки, которая могла бы меня раздавить.

«Я ведь только уклонялся от атак, не так ли?»

Джексон снова набросился на меня, на этот раз со шквалом ударов.

Эффект проклятия, вероятно, не будет длиться вечно. Значит, мне нужно будет обрушить на него как можно больше заклинаний "Огненный шар", ведь это самый сильный атакующий навык в моем арсенале.

Однако Джексон неустанно атакует. Мне приходится обороняться и направлять все свои силы на уклонение.

При таком раскладе бой всегда будет складываться в его пользу. Поэтому я решил прекратить уклоняться и встретить когти врага лицом к лицу.

– Магический щит!

Я идеально рассчитал время, и когти Джексона отскочили назад, ударившись о барьер, который я создал перед собой.

Честно говоря, я не знал, что в этой игре можно отражать удары. К сожалению, магический щит тоже разрушился после этого удара.

Но, по крайней мере, теперь у меня появился шанс атаковать.

– Огненный шар! Огненный шар! Огненный шар!

На монстра обрушился шквал огня. И в отличие от предыдущих, урон, нанесенный Проклятием, проявился довольно четко. Джексон попятился назад, реагируя на мои атаки.

Затем его тело снова засветилось и исчезло.

– О, нет! Магический щит!

Я снова отразил его удар. А затем последовал еще один Огненный шар, после чего я отступил

назад, чтобы пополнить запас МП, а затем снова вступил в бой.

Не знаю, сколько времени прошло с момента встречи, но я уже понял, какие приемы использует Джексон.

Когда он начинает орудовать когтями, старайтесь постоянно уклоняться, пока не найдете возможность прервать его атаку на полпути. Что я и сделал, применив "Магический щит".

Когда он наносит удар ногой, это дает вам возможность нанести три-четыре удара оружием ближнего боя. Таким образом, у меня появляется небольшой шанс снова наложить на него эффект "Проклятие".

Когда он светится и исчезает из поля зрения, то всегда появляется прямо у вас за спиной. Это самый предсказуемый ход для якобы разумного зверя. Но, похоже, он оказался не таким уж и умным, как я думал. Может быть, потому что, как бы реалистично он ни выглядел, в конечном итоге он все равно остается программой, созданной разработчиками этой игры. Таким образом, он может сделать очень многое, прежде чем игроки привыкнут к его движениям.

Таким образом, я смог приспособиться и не погибнуть в этом неожиданном бою с боссом.

Как только мне снова представилась возможность, я обрушил на Джексона шквал заклинаний Огненного шара, приправив их эффектом Проклятия, чтобы увеличить наносимый им урон.

Затем, когда я выпил еще одно зелье МР, Джексон начал готовить воздушную атаку.

«….Подождите».

«Воздушная атака!?»

– Ой!

Неожиданный удар босса был направлен прямо на меня, и я был, застигнут врасплох. Атака получилась широкой.

«Я должен уклониться от нее!» – так я думал. Однако во время атаки я вдруг обнаружил, что мои ноги опутывают какие-то колючие растения. Я застыл на месте, задаваясь вопросом, где и когда это появилось?

«Черт!»

– Магический щит! Магический щит! Магический щит!

Я быстро сымпровизировал и развернул перед собой три слоя защиты, чтобы блокировать атаку. Но первый слой почти сразу после удара разбился, как стекло. Второй же быстро раскололся на части после того, как был сломан первый магический щит.

– Магический щит! – Я быстро развернул четвертый слой, как раз в тот момент, когда второй слой сломался.

– Магический щит!

Затем я добавил пятый слой, пока держался на ногах. Затем шестой, седьмой и восьмой.

Я должен был этого ожидать.

Для босса-монстра у него было очень мало движений. Так я и подумал сначала, но не стал долго раздумывать.

– Конечно, их будет больше, идиот!

Атака была тяжелой. Но я устоял на ногах и быстро отрубил шипы своим кинжалом. И освободился.

«Есть ли еще какие-то приемы, о которых я не знаю?»

«Нет… Я не хочу знать. И не хочу узнавать».

«Потому что в следующей атаке я покончу с этим здесь и сейчас!»

Как только я освободился, я ушел с пути воздушной атаки, и бросился на Джексона, создав еще один магический щит прямо за спиной монстра. Увидев, что я приближаюсь, он остановил свою атаку и обрушил на меня когти с намерением убить. Похоже, ему больше не было дела до того, чтобы мучить меня. Тем не менее, я в последнюю секунду уклонился от когтей и контратаковал посохом.

– Мощный удар!

Атака нанесла лишь один урон здоровью. Однако из-за высокого шанса отбросить противника от навыка "Мощный удар" его впечатало в магический щит позади него.

Вслед за этим я наложил еще два магических щита слева и справа от Джексона. В результате босс был заключен в барьерную призму.

«Теперь настала твоя очередь оказаться в ловушке!»

Не имея практически никакого пространства для размахивания руками и ногами, я сомневаюсь, что босс сможет так быстро вырваться из ловушки.

Поэтому в этот самый момент я его прикончу.

– Магический щит.

Я развернул перед собой под определенным углом еще один Магический щит и использовал его как опору, чтобы поднять себя над барьерами, где находился Джексон.

Опираясь на свой магический щит как на платформу, я посмотрел на него с высоты и сказал:

– Прощай.

– Огненный шар! Огненный шар! Огненный шар! Огненный шар! Огненный шар! Огненный шар!

Дождь огненных шаров начал падать на сдерживаемого монстра-босса демонического козла или как его там. По мере того как его HP падало до красной отметки, он начинал реветь в агонии. Он пытался вырваться из своих оков с помощью одной лишь грубой силы. В результате на барьерах образовалось несколько трещин.

– Я не позволю тебе! Магический щит! Магический щит! Магический щит! Огненный шар!

Я заменил трескающиеся барьеры на новые. Сдерживая его еще дольше, когда за ними последовали новые шквалы огненных шаров.

«Давай... Давай.... Сдохни уже...!»

Джексон снова зарычал, пытаясь атаковать меня, возвышавшегося над ним, при помощи своей воздушной атаки.

– Магический щит!

Я накрыл призму барьером. В результате Джексон получил удар в лицо, когда его атака столкнулась с магическим щитом, внезапно появившимся перед ним.

Магический щит сломался. И Джексон был в замешательстве.

После этого я выпил еще одно зелье MP и продолжил огненный дождь на чудовище, которое в этот момент находилось на грани смерти.

Оно, похоже, тоже пыталось что-то сделать под шквальным огнем. Но жаль, что уже слишком поздно.

– А теперь все кончено! ОГНЕННЫЙ ШАР!

Я призвал свой последний пылающий раскаленный шар и послал его в Джексона, чтобы поджарить его в последний раз.

Он закричал в последний раз, когда его HP упало до нуля. И вот результат, которого я так долго ждал. Тело ужасного зверя начало испаряться в черном тумане.

– Хи... Хи.....

– Ты сделал свое последнее "Хи", хм...

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[Поздравляем! Вы победили местного босса: Джексона].

[Получено Exp: 6,969.]

[Вы подняли уровень до LV 13!]

[Вы подняли уровень до LV 14!]

[Вы подняли уровень до LV 15!].

[Получено золота: 189,520]

[Получены предметы: {Рог Джексона}, {Глаз Джексона}, {Свиток навыка - Лунная походка}, {Свиток навыка - Терновые путы}].

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[Выполнено условие: {Используйте до 20 заклинаний в течение 10 секунд}].
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[Получен навык: {Мульти-кастинг}].

[Игрок, обладающий этим навыком, теперь может использовать один активный навык несколько раз подряд в одно и то же время.]

==========

[Условие выполнено: {Победить босса-монстра без участия команды}].

[Получен навык: {Одинокий волк}].

[Урон, наносимый босс-монстрам, увеличивается на 30%, если игрок не состоит в команде.]

==========

[Условие выполнено: {Победите противника, который на 10 уровней выше вас}].

[Получен навык: {Увеличение урона}].

[Урон, наносимый противникам более высокого уровня, увеличивается на 20%.]

==========

[Выполнено условие: {Наложить эффект "Проклятие" на противника 10 раз}].

[Получен навык: {Злые чары}].

[Заклинатель может наложить эффект Злых чар на одну цель].

[Статусный эффект - Злых чар: Улучшенная версия {Проклятия}. Снижает сопротивление урону на 20%. Снижает скорость передвижения на 10%].

[Стоит 30 МП.]

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

– Ого~! Я победил!

Я праздновал какое-то мгновение, прежде чем рухнуть на землю, совершенно обессиленный.

Это было удивительно весело. Но, блин, как же это было нервирующе!

По крайней мере, я получил кучу новых навыков. А еще вот это.

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[Свиток навыка – {Лунная походка} был использован].

[Получен навык: {Лунная походка}].

[Окутывает заклинателя сиянием яркого света и мгновенно телепортирует его туда, куда он пожелает, на расстояние до пяти метров от места, где он находился изначально].

[Время действия: 3 секунды].

==========

[Свиток навыка – {Терновые путы} был использован].

[Получен навык: {Терновые путы}].

[Окутывает цель колючими растениями, временно обездвиживая ее. Имеет небольшой шанс наложить на цель статус {Кровотечение}].

[Стоимость: 15 МП.]

[Статусный эффект – {Кровотечение}: каждую секунду отнимает 1% от максимального HP).

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

Понятно. Значит, "Лунная походка" - это то, что босс использовал, чтобы телепортироваться за мной. А вот Терновые путы - это то, что он сделал, чтобы поймать меня в ловушку.

Так или иначе, который сейчас час... О. Уже почти шесть вечера.

Пожалуй, я вернусь в Лили Корво и выйду из игры.

Хм? Подождите...

Теперь, когда я заметил... Куда делся мой ламповый жучок?

– О, вот ты где. Прячешься от босса, да? Ладно, давайте покинем этот лес.

[Мировые новости! Босс подземелья: Митос из Ужасающей Глубины впервые был побежден Занни в одиночку. Подземелье: Мускусное Болото Глубин. Первое прохождение завершено]

Ого. Это было неожиданно. Как раз в тот момент, когда я вернулся в город.

Поздравляю, кто бы это ни был, я думаю.

Пора выходить из системы. Мне нужно приготовить ужин.

***

http://tl.rulate.ru/book/87834/3567041
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~