Глава 7: Так, пора обзавестись новым снаряжением.

.

Как только я открыл глаза, то обнаружил, что нахожусь на городской площади, где в последний раз выходил из игры.

Сразу после входа в игру я открыл свой инвентарь и достал оттуда лампового жука, который тут же поприветствовал меня, погладив по щеке.

– Рад снова тебя видеть, дружище. – Я нежно погладил его по голове.

Итак, чем же мне заняться сегодня?

Оглядевшись по сторонам, я заметил, что игроков стало меньше, чем вчера вечером. Но если учесть, сколько времени сейчас в реальной жизни, то это вполне объяснимо, ведь большинство игроков - такие же студенты, как Хикари, и сейчас они все еще находятся в школе.

Если, конечно, у них есть клубные занятия.

Кроме того, я заметил, что их снаряжение сильно отличается от моего.

Я ведь до сих пор в снаряжении новичка. Может, мне стоит купить новую?

У меня ведь много золота, благодаря вчерашней деятельности.

– Итак, где я могу купить новое снаряжение? – Я открыл свою карту и пошел по пути, ведущему к магазину оружия и доспехов.

Он, конечно, больше, чем обычная лавка... и более причудливый.

Я открыл двери и вошел внутрь, где меня встретил NPC - продавщица, ожидавшая у входа.

– Добро пожаловать, мисс. Вы хотите купить себе новое оружие? Или новое снаряжение?

– Вообще-то и то, и другое. Не могли бы вы показать мне лучшие посохи и снаряжение для класса "Маг"?

– Конечно. Они находятся прямо здесь, мисс.

Продавщица продолжила вести меня. Идя за ней, я думал о том, как странно слышать, что меня называют "мисс", будучи мужчиной внутри.

С другой стороны, меня уже называли "красавицей" и "девушкой" другие люди.

Затем я оказался в той части магазина, где на полках и стеллажах выстроилось огромное разнообразие мантий, обуви, шляп и посохов для магов, а на каждом предмете красовался ценник.

Ух ты! Здесь их очень много. Интересно, какие из них самые лучшие?

Пока я размышлял об этом, продавщица подвела меня к самому концу ряда и сказала:

– Здесь представлены лучшие посохи и снаряжение для класса "Маг". Пожалуйста, не

торопитесь и примерьте тот, который вам понравится, мисс. Если у вас возникнут вопросы, вы можете найти меня у входа в магазин.

Затем она ушла. Я стал внимательно рассматривать каждый предмет.

Все они дорогие. Очень дорогие. Мне, наверное, придется потратить все свое золото, чтобы иметь хоть один полный комплект.

Так почему бы и нет? Если захочу, всегда смогу выполнить задание "Трава для старика", чтобы получить больше денег.

После нескольких десятков минут изучения характеристик и эффектов каждого предмета экипировки я остановился на этих:

[Посох Элиты], который увеличивает мой урон. Это блестящий серебряный посох с голубым магическим кристаллом, встроенным в навершие.

[Мантия Великого Защитника (F)], которая дает эффект снижения урона на 25 %. Хотя для такого названия она, конечно, открывает много кожи.

[Знак Мага], который увеличивает мое максимальное количество MP на 20 %, что, по сути, является блестящей заколкой.

[Сапоги Стремительности], которые могут увеличить мою скорость передвижения на 10%. Правда, ходить в них может быть довольно сложно из-за каблуков.

А в дополнение к ним я попросил продавца и получил два разных кольца, чтобы носить их в качестве аксессуаров: [Кольцо магической атаки] и [Кольцо маны]. Первое имеет тот же эффект, что и мой новый посох, а второе увеличивает мой максимальный MP на 200 пунктов.

Итак, с покупками покончено. Я заплатил всю сумму, после чего у меня осталось около 200 000 золотых, и вышел из магазина в своем новом снаряжении.

Проходя мимо игроков, я притягивал к себе взгляды окружающих и снова вышел из города.

На этот раз я планирую исследовать дальше, чем в прошлый раз.

О. Но сначала...

Я почти забыл о свитках, так как перед выходом из игры просто засунул их в инвентарь. Я достал свитки навыков, которые дал мне старик из лавки, и принялся использовать их один за другим.

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[Свиток навыка: (Огненный шар) был использован.]

[Получен навык: Огненный шар].

[Базовое заклинание с атрибутом огня.]

[Стоит 20 MP.]

==========
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[Свиток навыка {Мощный удар} был использован.]

[Получен навык: Мощный удар].

[Наносит мощный удар по одному противнику с высоким шансом отбросить цель назад.]

[Затрачено 15 МР.]

==========

[Свиток навыка {Ускорение} был использован.]

[Получен навык: Ускорение].

[При использовании увеличивает скорость передвижения игрока на 15%].

[Стоит 30 МР].

==========

[Свиток навыка {Выстрел из укрытия} был использован].

[Получен навык: Выстрел из укрытия].

[Увеличивает дальность действия атакующего навыка при предварительном использовании].

[Затрачено 20 МП].

==========

[Свиток навыка {Магический щит} был использован].

[Получен навык: Магический щит].

[Размещает защитный барьер без атрибутов в том месте, куда укажет заклинатель. Может использоваться и для защиты членов команды].

[Стоимость 30 МП].

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

Ооо~ Мило. Старик дал мне несколько хороших навыков.

Спасибо, старик... как там его звали.

Теперь, когда с этим покончено, я могу сосредоточиться на исследовании леса и дикой местности.

– Посмотрим, сможем ли мы найти что-нибудь сегодня. Хорошо, Лампи? – Я погладил Лампи по голове, в ответ он прижался к моей шее.

– Хаха~ Щекотно.

****
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

– Взрыв маны! Взрыв маны! Взрыв маны!

По мере того как я углублялся в лес, на моем пути появлялись монстры.

Среди них были не только Скраулеры, но и множество разных типов монстров.

Среди них были слизни под названием Кислотные Желе, которые плевались в меня своей ядовитой слизью. К счастью, они были медленнее, чем Скраулеры, и одного фаербола было достаточно, чтобы они испарились в воздухе.

Также здесь было несколько скелетных монстров под названием Костяшки, которые оказались устойчивы к магическим атакам. Но, к счастью, они были не так сильны, и их удалось уничтожить, как только я начал взрывать их несколькими заклинаниями "Взрыв маны".

Теперь передо мной снова появилась куча Костяшек. А также несколько Кислотных желе, плюющихся в меня своей слизью.

Однако, активировав ускорение, я легко уклонился от слизи и сосредоточился на уничтожении в первую очередь Костяшек, поскольку их уровень выше, чем у Кислотных желе. Как только их не стало, я с легкостью уничтожил слизней. К концу боев я получил еще больше EXP, и теперь у меня 12-й уровень.

И пусть мне просто дают очки за то и за это, все в порядке! Давайте продолжим.

Чем глубже я заходил, тем больше монстров встречал.

Похоже, на частоту встреч влияет и то, как далеко вы заходите во тьму.

Что ж, значит, больше EXP для меня.

Избив по пути еще несколько Скраулеров и встретив нового врага под названием Птица-петух - летающего птичьего монстра с массивным клювом, я в конце концов наткнулся на озеро, которое нашел после того, как зажарил Птицу-петуха.

– О. Там есть сундук на другой стороне. Интересно, что там внутри?

Я подошел к сундуку с сокровищами, стоящему на берегу озера, и открыл его, не опасаясь, что в нем может оказаться Мимик или что-то еще.

К счастью, это было не так. Внутри сундука было много золота и жутковатого вида кинжал, который выглядел так, словно был проклят или что-то в этом роде.

Давайте посмотрим.

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[Проклятый Ритуальный Кинжал]

[Физический урон +50]

[Магический урон +30]

[Качество: Редкий]
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[Эффект(ы): {+20 INT, +20 LUK}, Имеет небольшой шанс наложить {Проклятие} на цель].

[Статусный эффект - Проклятие: снижает сопротивление урону на 10%]

[Этот кинжал когда-то использовался для проведения запретных ритуалов. Считается, что он проклят кровью принесенных в жертву. Игрок Геншин мог использовать его для ритуалов вызова, а мог и не использовать].

[Может быть экипирован: {Маг} / {Бродяга}].

[Экипируемый слот(ы): {Оружие 1} / {Оружие 2}].

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

Вот опять. Кто добавил последнюю строчку в описание?

Но как бы то ни было, найти этот кинжал было довольно удачно с моей стороны, я должен сказать. Так как я не купил экипировку для второго слота оружия, потому что для класса "Маг" были только щиты.

Иметь небольшой щит на руке для защиты было бы неплохо, не буду врать. Но лично мне больше по душе второе оружие, способное наносить урон.

Поэтому я сразу же экипировал его.

На самом деле держать его в руках... довольно приятно. Хотя дизайн совершенно дурацкий.

– Хи-хи~

– А?

Что это было?

Я сразу же пришел в состояние повышенной готовности и огляделся по сторонам.

Что-то рядом со мной. Я знаю это. И это....

– Сзади! Что за ****!?

Как только я обернулся, то увидел, что надо мной возвышается большой гуманоидный монстр, похожий на козла-демона, с множеством глаз, как у паука, и смотрит на меня с широкой ухмылкой и садистским выражением лица. А над его головой красовалась огромная полоса HP.

Нет-нет-нет-нет... Как вообще эта игра может быть безопасной для подростков?

Это же эльдрический ужас, на который я смотрю!

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

[Местный Босс: Джексон]

[УРОВЕНЬ: 23]

[Чудовищный питомец Повелителя Умбры, который бродит вокруг озера в Тенистом лесу. Прежде чем встретиться с этим абсолютным кошмаром, он издаст своеобразный смех, заметив

новую добычу, и подойдет к ней со спины, так как любит сюрпризы и наслаждается страхом своей жертвы, а затем с удовольствием пожирает ее целиком. Тем более, когда жертвой становятся дети].

[Остерегайтесь его острых когтей и быстрых ударов. Несмотря на свои размеры, существо быстрое и свирепое и не проявит никакой пощады, терзая своих врагов].

[В общем, бегите от него подальше, потому что кто, черт возьми, из команды художников создал это кошмарное козлиное чудовище? Моя дочь играет в эту игру, вы знаете!]

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

Эрррр... Последняя строчка действительно кажется жалобой от самих разработчиков.

Но даже если в описании сказано, что я должен бежать, я сомневаюсь, что у меня есть свобода действий, так как его взгляд полностью прикован ко мне, и у него нет ни малейшего намерения позволить мне бежать.

Видимо, придется сражаться.

Разница в одиннадцать уровней. Ну и что?

– Я прикончу тебя здесь, урод.

– Хи-хи~

***

http://tl.rulate.ru/book/87834/3565395
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~