

Глава 5: Возвращение в реальный мир + [Обсуждение на форуме 1]

На следующий день, рано утром, около шести.

Сейчас я готовлю завтрак для себя и Хикари. Жарю в духовке две сосиски и два бутерброда с ветчиной и сыром, а также готовлю омлет, посыпая его перцем.

Я совершенно не ошибся, пытаюсь приготовить яичницу-глазунью, и вместо нее сделал омлет.

Сосиски готовы. Как и сэндвичи. Омлет тоже готов.

Значит, теперь осталось только разбудить Хикари.

Я разложил еду по тарелкам, снял фартук и отправился наверх, в комнату сестры. Стучусь в ее дверь.

– Хикари! Завтрак готов.

...Ответа не последовало.

– Хикари. Я вхожу!

Я осторожно открываю дверь.

– Хикари. Эй! Просыпайся. Уже утро.

– Не хочу!

Хикари укрывается одеялом, а я снова пытаюсь ее разбудить.

– Давай, сестренка. Завтрак уже готов, ты же знаешь. Ты же не хочешь, чтобы он остыл?

Хикари слегка передернулась и на мгновение резко взглянула на меня. Но затем она вернулась под одеяло и жалобно сказала.

– Но ведь еще так рано. Почему я должна вставать именно сейчас...?

– У тебя сегодня утренние обязанности, помнишь?

– О... да... Забыла об этом, – сказала она, вставая с кровати и потирая уставшие глаза.

– Доброе утро, брат.

– И тебе доброе утро, Хикари. Иди, умойся, прежде чем спускаться к завтраку.

– Х....

Хикари потащила в ванную, а я направился в столовую и стал ждать ее. После этого мы позавтракали.

– Ммм~ Тосты такие вкусные!

– Рад, что тебе понравилось.

– О. Кстати, брат. Как прошла игра? – спросила Хикари, доедая свою порцию.

– Было весело. – Я поделился с ней своими впечатлениями. – Атмосфера игры была очень жуткой и в то же время захватывающей. Бои тоже были довольно приятными, когда нужно было так двигать телом. А NPC были очень живыми. Почти как если бы я разговаривал с реальным человеком.

– Я знаю, конечно! Игра такая забавная, и ИИ в ней на высшем уровне. Я слышала, что все разработчики были гениями из знаменитого университета. Именно поэтому они смогли сделать UFO таким красивым и крутым. Вчера я даже не спала до четырех ночи, потому что было очень весело! – с энтузиазмом рассказывала Хикари.

– Кстати, об игре, брат, какой класс и расу ты выбрал? – спросила она, охваченная любопытством.

– Я выбрал класс мага. – Ответил я. – А что касается расы, то, поскольку я не хотел часами настраивать своего персонажа, я просто нажал на кнопку случайного выбора и в итоге получил персонажа Темного Эльфа.

– Хо-хо-хо~ Так ты волшебник, да, Гарри?

– Ну, мне нравится владеть магией.

– Вообще-то, это хорошо для тебя. Потому что у каждой расы есть расовая особенность, которая может либо помочь, либо помешать персонажу, которого ты создаешь. А будучи темным эльфом, ты можешь увеличить количество магического урона, наносимого противникам, на некоторый процент. Тебе очень повезло со случайным выбором, брат.

Правда? Я и не знал, что есть такая вещь, касающаяся расы. Но, думаю, было бы привлекательнее иметь такую возможность, а не делать расовую опцию чисто в эстетических целях.

– Хорошо, а кто ты тогда, Хикари?

– Я? Ну, я зверочеловек, который выбрал класс самураев-де гозару. Что касается Химедзи, то она выбрала расу людей и класс щитоносцев.

– Понятно.

Значит, если мы трое однажды сыграем вместе, у нас будет довольно сбалансированная команда. Мне нравится, как это звучит.

– Кстати, Хикари... – Я отложил вилку. – Что ты там говорила о том, что играешь до четырех утра, а?

– Ах... – воскликнула Хикари, поняв, что облажалась, и принялась доедать свою порцию.

– Спасибо за угощение! Пойду-ка я переоденусь! – сказала она и поспешила обратно в свою комнату.

– Эй! Хикари! – крикнул я, но она успела убежать, прежде чем я успел ее отчитать.

Вот это да. Этот ребенок... Обязательно отругаю ее позже.

Тем временем я доедал свой завтрак. После этого я мыл посуду, как вдруг раздался звонок в дверь.

– Иду! – крикнул я, быстро убрал посуду и направился к входной двери, чтобы посмотреть, кто там.

Когда я открыл дверь, по ту сторону стояла девушка с каштановыми волосами и карими глазами, одетая в форму той же школы, которую посещает Хикари.

– О. Привет, Химедзи. – Я поприветствовал ее с яркой улыбкой на лице.

Она выглядела нервной, как всегда. Она суетливо двигала руками каждый раз, когда я с ней разговаривал. Тем не менее, она вежливо ответила на мое приветствие тихим и кротким голосом.

– Доброе утро, старший брат Йоруго.

– И тебе доброе утро. Хикари понадобится некоторое время, прежде чем она будет готова. Так что, почему бы тебе не зайти самой и не подождать? – сказал я и отошел от входа, чтобы пропустить ее внутрь.

– Тогда... простите меня за вторжение.

Через некоторое время Хикари спустилась с сумкой и в школьной форме. Я отдал ей коробку с обедом, после чего они с Химедзи вместе отправились в свою школу.

А сейчас мне нужно сделать уборку по дому, прежде чем идти на подработку в одиннадцать.

-----||-----

Форум UFO > Обсуждение игр > Общий чат - Тема 189

Пожалуйста, соблюдайте правила при написании сообщений. Для сообщений о наборе, маркетинге, предложениях по игре и так далее, пожалуйста, используйте соответствующие категории на форуме. Спасибо.

[Странный баг]

1. ОР

О проблеме уже сообщили разработчикам.

Но я решил, что должен рассказать о ней здесь.

В общем, вчера вечером я обнаружил баг, который могу описать только как сюрреалистический.

2. Проходивший мимо авантюрист

>> 1

Подробно.

3. ОР

Вчера вечером мы с другом планировали играть в игру до утра. Но из-за некоторых обстоятельств с его стороны, он сказал мне войти в игру первым и ждать его там. А так как я был один, но не хотел отвлекаться на прокачку своего уровня, я подумал, почему бы не потратить время на выполнение глупого задания, пока я жду, и отправился в общий магазин.

4. Проходивший мимо авантюрист

Подождите. Простите. Я новичок в игре. Что за задание можно получить в магазине?

5. Проходивший мимо авантюрист

>> 4

Это очень глупое и сложное повторяющееся задание, в котором нужно собрать 5 трав для старика из лавки.

6. Проходивший мимо авантюрист

>> 5

Правда? Насколько сложным это может быть?

7. Проходящий мимо авантюрист

>> 6

Трудно. Очень трудно и неприятно.

Травы находятся в лесу недалеко от стартового города, и они так хорошо смешиваются с травой и кустами, что вам придется тщательно искать их, чтобы найти хотя бы одну. А это может занять несколько часов, в зависимости от того, куда вы смотрите.

А теперь представьте себе, что вы делаете это $\times 5$

8. Проходивший мимо авантюрист

Брух. Звучит ужасно. Кто, черт возьми, захочет это сделать? LOL

9. Проходивший мимо авантюрист

На самом деле это задание довольно простое, если вы слушали, что говорит старик.

Вам просто нужно погасить лампового жука. LOLLOLOLOL

10. Проходивший мимо авантюрист

>> 9

Брух. Это должно быть тролль от разработчиков или что-то в этом роде.

Выключить лампового жука - это, по сути, самоубийство.

Тебя моментально завалят монстры.

Серьезно. Процент встреч между тем, когда у тебя есть свет, и тем, когда его нет, практически

равен дню и ночи. Когда свет горит, ты сражаешься с несколькими монстрами то тут, то там. Но если он выключен, то удачи тебе в борьбе с волной за волной врагов, безумец. Особенно когда в темноте ни черта не видно.

11. Проходивший мимо авантюрист

>> 10

Икр! Разработчики должны постараться это исправить.

12. Проходивший мимо авантюрист

>> 10

А разве вы не можете сделать это в пати?

13. Проходивший мимо авантюрист

>> 12

Технически - да. Но это того не стоит.

В награду за задание вы получите только 5 000 золотых. Ни экспы, ни дополнительных предметов. Ничего.

Просто 5 000 золотых, что, честно говоря, много. Но не стоит того, когда есть так много других заданий, которые лучше.

К тому же, это все равно пустая трата времени, независимо от того, выполняете вы его в группе или нет.

14. Проходивший мимо авантюрист

>> 13

Понял. Возьму на заметку, чтобы не проходить это задание. Спасибо за информацию.

В любом случае, ОП. Пожалуйста, продолжай свою историю. Я хочу услышать больше.

15. ОП

>> 14

В общем, когда я спросил, могу ли я выполнить задание, старик вдруг закричал, отказываясь давать его мне.

И он был весьма категоричен в этом.

16. Проходивший мимо авантюрист

Что?

17. Проходивший мимо авантюрист

Серьезно? NPC вообще могут это делать?

18. ОП

>> 17

Видимо, да. Но это не та часть, где это сюрреалистично.

Сюрреалистичным было то, что сразу после того, как он отказался дать мне задание, он начал плакать, бормоча о том, что он больше не хочет трав, что ему больше не нужны травы, что у него уже достаточно трав. Он повторял "травы травы травы травы травы травы травы" снова и снова, как сломанный диктофон.

И тогда я понял, что его ИИ глючит.

19. Проходивший мимо авантюрист

Что?

20. Проходивший мимо авантюрист

Йоу втф?

21. Проходивший мимо авантюрист

Чувак. Это жутко, чувак.

22. Проходивший мимо авантюрист

Старик был под кайфом от трав или еще чего? LOL

23. ОП

Не знаю. Но в общих чертах история такова. Я уже сообщил о случившемся разработчикам и позже получил сообщение, что проблема исправлена. Так что со стариком теперь все должно быть в порядке.

Но все же. Было очень страшно смотреть на то, как ИИ старика так глючит.

Интересно, что с ним случилось?

Я бы спросил у разработчиков, но, похоже, они и сами не знают.

24. Проходивший мимо авантюрист

Может быть, кто-то выполнял задание так много раз, что это сломало ИИ старика?

В конце концов, задание можно повторить.

25. Проходивший мимо авантюрист

>> 24

Что за лол? Не может быть, чувак.

Надо быть психопатом, чтобы уметь делать это до тех пор, пока ИИ не сломается.

У меня на выполнение одного задания ушло несколько часов. Представьте себе, что это нужно делать много раз, черт знает сколько.

А ведь игра вышла всего три дня назад. Не может быть, чтобы кто-то смог совершить этот безумный подвиг.

26. Проходивший мимо авантюрист

>> 25

Может, они просто лучше тебя умеют находить травы? LOL

Но я согласен. Невозможно, чтобы кто-то смог сделать это за 3 дня.

А даже если бы и смог, то зачем, если в игре так много других заданий?

27. Проходивший мимо авантюрист

>> 26

Может быть, из-за денег? 5 000 золотых - многовато для новичка.

Кто знает. Может, ему нужны были свитки навыков, которые продает старик, и он выполнял задание много раз?

28. Проходивший мимо авантюрист

>> 27

Не знаю. Для меня это звучит слишком абсурдно.

Например, сделать это дважды - понятно. Трижды - тоже понятно. Но до такой степени, чтобы ИИ сломался? Бр-р-р. Не может быть.

Кроме того, может ли ИИ сломаться от одного этого? По мне, так это слишком надуманно.

29. ОР

В любом случае, давайте просто скажем, что это ошибка, которую разработчики не заметили во время бета-тестирования, и оставим все как есть.

Я поделился своей историей, и я все еще не спал с тех пор, как просидел всю ночь. Так что я уже иду спать.

До встречи.

30. Проходивший мимо авантюрист

>> 29

Спокойной ночи, ОП.

31. Проходивший мимо авантюрист

>> 30

Разве ты не имеешь в виду доброе утро? LOL.

>> 29

Приятных снов, ОП.

<http://tl.rulate.ru/book/87834/3539014>