

Глава 3: Хорошо, светло.

Через несколько минут после того, как я покинул город, я шагнул вперед, не понимая, куда иду.

Ламповый жучок, который мне дал стражник NPC, парил рядом со мной, освещая окрестности в радиусе нескольких метров. В то время как все, что находится дальше, полностью окутано тьмой.

Это интересная фишка для массовой многопользовательской онлайн-игры - требовать источник света для исследования дикой местности за пределами города, и она также вписывается в историю этого мира.

А из-за ограниченной видимости исследование открытых территорий придает игре жутковатую атмосферу. Это очень здорово, не буду врать. Но это также вызывает беспокойство, поскольку игра была оценена как безопасная для подростков.

«Все ли в порядке с Хикари и Химедзи, когда они играют в такую игру?» – задался я вопросом, поглаживая по голове своего Лампового Жучка, который подобрался ко мне поближе.

Но вернемся к игре. Я уже некоторое время брожу по окрестностям. Однако мне до сих пор не встретилось ни одного монстра.

– Гр-р-р-р-р...

Ладно. Неважно. Что касается дьявола, то я слышу, как что-то приближается ко мне.

Краем глаза я заметил, как из темноты выскочило четвероногое существо, похожее на гремлину, и попыталось напасть на меня из засады. К счастью, я уклонился от него благодаря своей ловкости и сделал шаг в сторону, чтобы получше рассмотреть эту ужасающую мерзость теперь, когда она оказалась на свету.

~~~~~

[Обычный монстр: Скраулер]

[УРОВЕНЬ: 2]

[Ночное существо, бродящее во тьме. Он действует скорее на основе инстинктов, чем логики. Ничем не отличается от дикого зверя... или обычного игрока в гачу. По одиночке они слабы, но в группе наводят ужас.]

~~~~~

Хорошо. Итак, у нас есть первая встреча. И кто писал описание для этой штуки?

Не давая времени на раздумья, скраулер снова прыгнул на меня, от чего я легко увернулся, сместившись в сторону. Затем я направил на него свой посох и крикнул:

– Болт Маны! – Зачаровав голубой шар чистой энергии, я выстрелил им в монстра на довольно высокой скорости.

– Гррраааахх!

Он попал в цель, и монстр закричал. Однако он еще не был мертв. Я выпустил еще один болт маны в существо, как раз в тот момент, когда оно прыгнуло на меня.

– Грраааааххх!

И снова удар. И на этот раз монстр упал. Его тело превратилось в темный туман, а на экране появилось окно, сообщающее о моей победе над ним.

~~~~~

[Вы победили Скраулера.]

[Получено EXP: +10]

[Получено золота: +8]

~~~~~

Отлично! Я выиграл свою первую битву. Теперь давайте посмотрим, смогу ли я найти еще Скраулеров, чтобы убить их.

– Ну что, пойдём? – сказал я, снова погладив своего Лампового Жука по голове - похоже, ему это нравилось.

И вот я продолжил бродить по окрестностям в поисках новых EXP. И вот, много позже, я достиг третьего уровня. Очки атрибутов, полученные за повышение уровня, я также направил на повышение интеллекта и ловкости. В итоге у меня 50 интеллекта и 20 ловкости, так как за каждое повышение уровня можно получить 10 очков атрибутов.

– Это хорошо, – вот что я хотел бы сказать, если бы не прошел уже почти час с тех пор, как я начал исследовать местность.

Частота появления монстров настолько мала, что я смог отдохнуть у дерева, не встретив ни одного монстра, целых пятнадцать минут.

И тогда я подумал. Может, мне стоит погасить лампового жука?

В конце концов, стражник NPC сказал, что свет от моего лампового жука может отпугнуть большинство монстров, что уменьшит количество встреч. Так что если я временно погашу его свет, чтобы увеличить количество встреч. Это решит мою проблему?

Возможно, меня убьют. Но... Попытаться не помешает.

Поэтому я еще раз погладил лампового жучка по голове и ласково спросил:

– Не мог бы ты на время выключить свет?

Ламповый жучок, повинаясь моей просьбе, перестал светиться и спокойно сел на мое плечо, закрыв крылья.

– Ух ты!

Как только свет погас, все вокруг потемнело.

Я почти ничего не видел вокруг, как будто почти ослеп. Впрочем, подчеркнем "почти", поскольку, несмотря на невероятную темноту, я все равно прекрасно видел, что находится передо мной.

Поэтому, готовясь к бою, я точно знаю, сколько "Скраулеров" сейчас передо мной.

Один, два, три, четыре. И пятый сзади.

Их угрожающие красные глаза светились в темноте, когда они приближались ко мне.

Их уровни соответственно два, два, два, три и четыре, и они медленно двигаются, чтобы окружить меня.

— Черта с два я позволю этому случиться. Болт Маны!

Я выпустил "Болт Маны" прямо вперед, в Скраулера третьего уровня, и устремился вперед. Он уклонился от моего заклинания, но не смог увернуться от моего удара, тогда я направил свой посох прямо ему в лицо и выпустил еще два болта маны в упор.

— Грррааааахх!

Закричал монстр, но он еще не умер, так как в отместку укусил меня за руку, нанеся приличный урон моему HP.

— Ой!

Затем его товарищ рядом с нами набросился на меня. Однако, воспользовавшись тем, что на моей руке в качестве щита был скраулер 3-го уровня, другой скраулер вместо меня разрубил спину своего товарища, после чего я еще раз выстрелил болтом маны, убив первого врага в группе.

~~~~~

[Вы победили Скраулера.]

[Получено EXP: +15]

[Получено золота: +11]

~~~~~

Осталось еще четыре.

Сразу после убийства Скраулера 3-го уровня я нацелился на одного из Скраулеров 2-го уровня и выпустил в него два болта маны. Первый из них прошел мимо, а второй попал. Это значит, что еще одно попадание по этому Скраулеру - и он умрет.

Однако остальные его товарищи не остались в стороне: судя по звуку, все они бросились на меня справа и слева. В то время как тот, на кого я нацелился, напал на меня спереди.

Судя по всему, первый враг, который доберется до меня, будет впереди. Затем, вероятно, тот, что слева, - 4-го уровня. В таком случае...

Я сменил цель и направился к двум другим скраулерам 2-го уровня справа от меня. Я ударил

одного из них посохом по лицу, а затем направил его на другого и выстрелил ему в лицо болтом маны в упор.

Тот, кого я ударил, не получил урона, но был отброшен назад, а второй закричал, когда его НР упало. Пока он лежал, я быстро нацелил свой посох на него, лежащего на земле.

– Болт Маны.

~~~~~

[Вы победили Скраулера.]

[Получено EXP: +10]

[Получено золота: +7]

~~~~~

Со вторым было покончено. Но я еще не закончил. Сразу после убийства второго Скраулера я направил посох на того Скраулера, который получил урон ранее, и выпустил еще один болт маны, пока он и скраулер 4-го уровня шли ко мне.

~~~~~

[Вы победили Скраулера.]

[Получено EXP: +10]

[Получено золота: +8]

~~~~~

Слава богу, я попал, несмотря на то, что почти ничего не видел в темноте. Их светящиеся красные глаза безошибочно указывали на их местоположение.

Теперь их осталось двое: Скраулер 4-го уровня и Скраулер 2-го уровня.

Скраулер четвертого уровня набросился на меня, а последний скраулер второго уровня тоже кинулся на меня.

Я уклонился от когтей Скраулера 4-го уровня и выпустил болт маны в его брюхо, после чего сделал шаг в сторону.

Затем я сменил цель на Скраулера 2-го уровня и выпустил в него два болта маны, как только он подошел достаточно близко, чтобы я мог гарантировать попадание.

~~~~~

[Вы победили Скраулера.]

[Получено EXP: +10]

[Получено золота: +8]

=====

[Вы достигли 4-го уровня!]

~~~~~

И вот, остался один.....

Мой план был прост: Уклониться в последнюю секунду и после этого выстрелить в упор болтами маны.

Поскольку их фигуры трудно разглядеть, пока они не окажутся вблизи, это был единственный способ справиться с ними во время боя.

Так я и поступил. Уклоняясь от атак Скраулера, я нанес шесть успешных выстрелов болтами маны по его довольно маленькому телу. Наконец, я убил его, и его тело исчезло в темном тумане, как и остальные его товарищи.

~~~~~

[Вы победили Скраулера.]

[Получено EXP: +20]

[Получено золота: +15]

~~~~~

– Ух ты! И мы закончили!

Это было напряженно, не буду врать. Я думал, что столкнуться с несколькими врагами одновременно будет так страшно и в то же время весело.

О да. Я ведь тоже только что повысил уровень, не так ли? Лучше распределить мои статы и...

– Грррррррррррр...

– А?

Как только я закончил распределять свои статы, я услышал рык еще нескольких Скраулеров рядом со мной.

Эй! Что это? Подкрепление? Как в те времена, когда я имел дело с кучей хулиганов в школе.

На этот раз, судя по всему, их было шестеро. Интересно, сколько их будет после этого...?

Я быстро достал из инвентаря зелье НР и зелье МР и выпил их оба сразу. Восстановив НР до полного уровня, а МР - до почти полного, я приготовился к новой битве.

– Ну, давайте, уроды. Я вас всех прикончу.

– ГТГТРРРРРАААААВВВВВ!!!

Скраулеры зарычали, когда мы бросились друг на друга с намерением убить.

Через полтора часа я достиг 10-го уровня, так как из-за постоянных столкновений со множественными скраулерами мои НР и МР были низкими, а также я израсходовал почти все

свои зелья. В дополнение к этому я, кажется, приобрел несколько новых навыков.

~~~~~

[Условие выполнено: Путешествие в темноте без света более часа].

[Приобретенный навык: Ночное зрение].

[Позволяет игроку видеть в темноте так же хорошо, как и при свете.]

=====

[Условие выполнено: Используйте Болт Маны более 100 раз].

[Приобретенный навык: Взрыв Маны].

[Более сильная версия навыка "Болт Маны".]

[Стоимость: 15 МР.]

=====

[Условие выполнено: Убейте более 50 монстров звериного типа].

[Приобретенный навык: Убийца зверей].

[Урон, наносимый монстрам звериного типа, будет увеличен на 10%.]

=====

[Условие выполнено: Убейте более 100 монстров звериного типа].

[Навык эволюционировал: [Убийца зверей] → [Истребитель зверей].

[Урон, наносимый монстрам звериного типа, будет увеличен на 20%.]

=====

[Условие выполнено: Уклонитесь от атак в последнюю секунду 50 раз].

[Приобретенный навык: Повышение уклонения].

[Увеличивает шанс уклониться от атаки на 10%.]

=====

[Условие выполнено: Выпить определенное количество зелий за определенное время].

[Приобретенный навык: Повышение эффективности зелий].

[Зелья становятся на 10% эффективнее при использовании.]

=====

[Условие выполнено: Непрерывно встречайте монстров в течение часа].

[Приобретенный навык: Ночной Ходок].

[Снижает скорость встречи с монстрами, когда навык активен.]

[Навык включен: ВКЛ.]

~~~~~

Не буду врать, многовато навыков я приобрел всего за два часа или около того.

Но как бы то ни было, когда мои зелья почти закончились, настало время вернуться в город.

Вот тут-то я и попросил лампового жука снова зажечь свет. Но я не мог заставить себя разбудить его, видя, что он так очаровательно спит у меня на плече, несмотря на то, что это существо, похожее на светлячка, ведет ночной образ жизни.

Но, опять же, ночь в этой игре вечна, так что неизвестно, когда здесь должен наступить "день".

«И все же, как разработчикам этой игры удалось сделать жука таким милым?» – подумал я, осторожно поглаживая его по голове, чтобы не разбудить, пока возвращался в город Лили Корво.

К счастью, благодаря последнему приобретенному навыку, "Ночной Ходок", частота встреч с врагами резко снизилась до того же уровня, что и в самом начале, когда у меня был зажжен свет лампового жука. Так что теперь мне не нужен свет, пока у меня включен навык "Ночной Ходок". Вместо этого этот милый парень может стать моим спутником в игре.

– Интересно, о чем он мечтает? А может ли он вообще видеть сны, ведь это программа? – с любопытством произнес я вслух, снова погладив своего лампового жучка по голове, как и несколькими минутами ранее.

~~~~~

[Условие выполнено: Погладить лампового жука 5 раз].

[Приобретенный навык: Любитель Жучков].

[Монстры типа "жук" реже становятся враждебными. (Не влияет на боссов).]

~~~~~

<http://tl.rulate.ru/book/87834/3522456>