

"Верная дружба?" — спросил Бэджер, выглядя сбитым с толку.

«Если организация хочет продать высокоранговое наследие и акции 100 лучших гильдий, многие люди захотят купить их по более высокой цене».

«Верный друг означает, что когда организации понадобится помощь мистера Бэджера, вы сделаете все возможное, чтобы помочь нам, но если вы предадите организацию, то поймете, что даже семья Гедеона не сможет вас защитить».

Алекс сказал такие резкие слова, потому что хотел, чтобы Бэджер знал, что, если он предаст его доверие и попытается быть умником, он испытает на себе последствия.

Если бы Алексу нужны были только деньги, он мог бы анонимно продать наследие ранга SS на каком-нибудь аукционе, так как каждый богатый игрок и неигровой персонаж предлагал бы целое состояние, чтобы купить их, но его настоящей целью были не деньги, а власть и влияние, которые контролировала семья Гедеон. .

«Если я приму сделку, нужно ли мне выполнять все требования организации?» — спросил Барсук, становясь серьезным, услышав угрозу.

«Организация не будет требовать ничего необоснованного, поэтому вам не о чем беспокоиться, поскольку нет контракта, обязывающего вас выполнять каждый запрос».

«Дружба между вами и организацией будет не контрактом, а устным соглашением, поэтому тщательно обдумайте, хотите ли вы завершить сделку с организацией».

Алекс уже сделал Бэджеру предложение, от которого он получил огромную выгоду и почти ничего не потерял, но если он все еще не может ему доверять, то Алексу такой друг не нужен.

«Мистер Один, могу я задать несколько вопросов об организации?» — спросил Бэджер, поняв суть сделки, которую ему предложили.

«Нет, я больше не буду давать никакой информации. Если вас не устраивает предложение организации, вы можете его отклонить, и мы разойдемся».

Алекс не отчаянно нуждался в преимуществах, которые он получит от Бэджера, но Бэджер нуждался в его помощи, и эту помощь он мог получить только на условиях Алекса.

«Я приму Сделку», — ответил Бэджер, подумав некоторое время.

«Поздравляю, мистер Бэджер».

«Высшее руководство организации свяжется с вами в течение двух недель после завершения всей подготовки к сделке», — сказал Алекс, вставая со своего места, чтобы пожать руку Бэджеру.

Обсудив мелкие детали того, что Бэджер может ожидать от организации, Алекс сообщил вторую новость, связанную с Бэджером.

«Мистер Бэджер, кто-то предложил крупную сумму денег, чтобы навсегда убить вашего игрового аватара, и гильдия уже приняла это предложение», — сказал Алекс, собираясь покинуть комнату.

Аватар барсука был навсегда убит примерно через три месяца после сегодняшнего дня,

поэтому Алекс предположил, что Twisted Destiny, должно быть, приняла запрос как раз в это время.

После того, как Алекс покинул приватную комнату, он пошел в свою комнату на верхнем этаже, чтобы выйти из игры.

«Олден, ты думаешь, он говорил правду о своей организации и о двух новостях, которые он рассказал тебе?» — спросила Анаит у Алдена.

«Я не знаю, стал ли мой дядя акционером Гильдии Драгун Судного дня, но новость о том, что кто-то пытается навсегда убить мой аватар, — правда», — ответил Олден.

«Два дня назад на моего двойника напали неизвестные игроки, и если я не использую эту уникальную ранговую маску, я буду следующим в очереди на атаку».

— сказал Барсук, сняв маску с лица, полностью изменив свой внешний вид; цвет его волос изменился на малиновый, а лицо стало красивее; если бы Алекс присутствовал, он был бы более шокирован, чем когда услышал настоящее имя Бэджера.

«Как ты думаешь, кто захочет убить твоего игрового аватара», — сказала Анаит.

«Понятия не имею, но я их найду», — сказал Олден, не слишком беспокоясь о людях, которые хотели убить его аватар.

«Джерард, какая-нибудь из 20 лучших гильдий приняла мое предложение?» — спросил Алден у ассасина.

«Молодой Мастер, Гильдия [Громовой Титан], занявшая 18-е место, приняла ваше предложение продать 15% акций гильдии и сделать вас старейшиной гильдии». — ответил Убийца.

«Каковы их требования в обмен на их щедрость».

«Они хотят аванс в размере 45 миллиардов долларов и 15% акций нашей новой компании, которая отвечает за развитие робототехники».

"ХАХАХАХАХАХА"

«Ну, это самая смешная шутка, которую я слышал за последние дни», — смеясь, сказал Олден.

«Джерард. Найдите любую информацию, связанную с Shadow Oblivion, и делайте это очень осторожно, потому что я не хочу разрушить сделку и стать врагом организации с неизвестным уровнем угрозы», — сказал Олден.

«Молодой господин, я свяжусь с Рэймондом из [Торговца Аполлона]», — ответил Карьян и вышел из комнаты.

«Какую категорию наследия ранга SS предложит организация Shadow Oblivion? Ленивый бездельник даже не спросил». Анаит накричала на Олдена за то, что тот не спросил о наследии.

«Я спрошу, когда у меня будет встреча с организацией Higherup», — сказал Алден, не выглядя

обеспокоенным.

«Надеюсь, они дадут мне одно Наследие Исцеляющего Типа, иначе эта женщина убьет меня в реальной жизни». — подумал Олден, глядя на Анаит.

Хорошо отдохнув и проведя время со своей семьей, Алекс сделал несколько повседневных дел и вернулся в игровой мир, чтобы начать свое путешествие.

Алекс поел в отеле, а затем ушел с планом улучшить свою броню и оружие до первого ранга и купить новые навыки в гильдии искателей приключений.

«Мне нужно начать работать над планом, чтобы получить все, что я обещал продать Олдену, в течение месяца». Алекс подумал о сумасшедшей встрече с Олденом Гедеоном.

«Я так увлекся созданием правдоподобной лжи, что забыл спросить, какую категорию наследия хотел получить Олден».

«Я выберу наследие Танка и Целителя, и когда я проведу вторую встречу с Барсуком, я дам ему выбор, чтобы выбрать третью категорию, создавая образ, что моя поддельная организация более могущественна, чем он мог себе представить».

Алекс начал думать о том, какое наследие танка и целителя [SS Rank] он мог бы приобрести, не теряя много времени, так как только приобретение наследия потребует времени, потому что он уже знал гильдию, которая с радостью продала бы свою 30% долю, когда он помог очистить большая проблема для них.

Прогулявшись по столице, купив зелья и хлеб из маны, Алекс добрался до кузницы, чтобы обновить свое снаряжение.

Кузнечная мастерская не была роскошью; это было двухэтажное здание, от которого исходил тяжелый запах горящего дерева и железа.

Алекс вошел в магазин; на первом этаже было много комнат, и перед этими комнатами игроки стояли в прямую линию, ожидая своей очереди.

Эти игроки были новичками низкого уровня, так как на первом этаже были только ученики-кузнецы, которые могли улучшать оружие и доспехи вплоть до золотой редкости.

Алекс не остался на первом этаже и пошел прямо на второй этаж, где он мог найти мастера-кузнеца.

На втором этаже было очень мало игроков. Алекс проигнорировал их и направился прямо в комнату, где рядом не было игроков.

«Я советую вам не заходить в эту комнату, мастер-кузнец там очень груб и отвергнет ваше оружие, и даже если он согласится повысить ранг оружия, он попросит удвоить обычную сумму».

— сказал игрок в доспехах, закрывающих его с головы до пят, когда Алекс собирался открыть дверь комнаты.

«Спасибо за совет, но я знаю Олдмана Тогрима», — сказал Алекс, входя в комнату.

«Он должен был прислушаться к моему совету», — сказал игрок, качая головой.

«ЧЕГО, Б**, ТЫ ХОЧЕШЬ? Я НИКАКОЙ РАБОТЫ СЕГОДНЯ НЕ ДЕЛАЮ, ТАК ЧТО УБИРАЙСЯ С МОЕГО РАБОЧЕГО МЕСТА». Алекс услышал громкий гулкий голос, войдя в комнату.

«Какой отличный способ приветствовать клиента». — подумал Алекс, глядя на 4-футового карлика с густой бородой и руками шириной с талию Алекса.

«Я могу уйти, если сэр. Тогрим Брайтстоун не хочет работать над моим кольцом уникального ранга». Алекс сказал, когда он повернулся, чтобы выйти из комнаты.

«КАКОГО, БЛЯДЬ, ТЫ СКАЗАЛ КОЛЬЦО УНИКАЛЬНОГО КЛАССА?»

Гном закричал, и сразу после этого кто-то схватил Алекса за руку с такой силой, что Алекс почувствовал, что его рука сломается от малейшего движения.

«Если ты солжешь о Уникальном Кольце Рангов, я приготовлю тебя в своей кузнечной Фернесе». — сказал карлик, не скрывая намерения убить.

«Если я говорю правду, вы бесплатно обновите мое снаряжение?» — сказала Алекс, ничуть не испугавшись убийственного намерения дварфа.

«Я могу просто убить тебя за то, что ты тратишь мое время». — сказал дворф, выглядя сердитым.

«Можешь, но я бессмертный искатель приключений, через какое-то время я воскресну», — с нахальной улыбкой ответил Алекс.

«У тебя есть мужество. А теперь дай мне Кольцо, пока мое настроение не изменилось, и я вышвырну тебя из своего рабочего места». — сказал гном, отпуская руку Алекса.

«Джекпот на первом этапе плана Успешный». — подумал Алекс, доставая из своего инвентаря Кольцо Дизариса.

Алекс поместил свое Кольцо в инвентарь, потому что планировал использовать его для бесплатного улучшения снаряжения и получения других преимуществ от дварфа-кузнеца Тогрима Яркого Камня.