Алекс вошел в город и пошел в отдаленный район столицы, чтобы выполнить квест мести Бевела, чтобы получить кузнечный металл.

«Я могу выполнить квест и получить уникальное кольцо за два часа; затем я встречусь с Бэджером, чтобы выслушать его просьбу о том, что он хотел». Алекс думал о различных ценных вещах, которые Бэджер хотел бы от него.

Алекс добрался до места назначения; проехав некоторое время, он нашел Бевела сидящим возле своего дома.

«Сэр Бевел».

«Авантюрист Алекс, вам нужно больше информации о Короле волков?» — спросил Бевел Алекса.

«Сэр Бевел, я уже убил волчьего короля, и вот улики», — сказал Алекс, доставая голову волчьего короля из своего инвентаря.

«Это голова волчьего короля Гуадрика», — сказал Бевел, глядя на волчью голову в руке Алекса.

«Есть также это кольцо, которое я нашел рядом с королем волков». Алекс вынул сломанное кольцо и показал его Бевелу.

«Кольцо моей дочери», — сказал Бевел, посмотрев на кольцо с грустью и слезами на глазах.

Алекс отдал кольцо и волчью голову Бевелю; он плакал несколько минут и проклинал короля волков за убийство его дочери.

«Теперь, когда я знаю, что этот мир может быть не просто виртуальным миром, NPC чувствуют себя слишком естественно, и их боль и эмоции также по-другому влияют на меня». Алексу было грустно из-за потери Бевела, потому что он видел вещи в своем путешествии в прошлое иначе, чем любой другой игрок.

«Алекс, я благодарен тебе за то, что ты отомстил за смерть моей дочери и вернул мне одно из ее последних воспоминаний», — сказал Бевел, глядя на кольцо дочери.

……

[Бевел Месть](B) [Задание выполнено]

[Опыт получен]

[Полученная репутация: 600]

……..

«Пожалуйста, подождите здесь. Я получу награду, которую обещал вам». — сказал Бевел, входя в свой дом.

Через несколько минут Бевел вернулся с двумя камнями, одним серебряным, а другим черным как смоль с красными линиями.

«Этот серебряный камень — кузнечный металл, называемый Лунным камнем; это отличный

материал для ковки мечей и ваша награда за убийство короля волков».

"Этот маленький черный шарик - это что-то, что я нашел в руинах, и неизвестно, что именно; он не расплавится даже при кузнечном пламени второго ранга. Это может быть что-то особенное, и это награда за нахождение кольца моей дочери. ."

Бевел дал Алексу два камня, один из которых ему был нужен для выполнения второго квеста, а другой — чтобы понять, для чего он может его использовать.

«Спасибо за щедрые награды». Алекс взял два камня и отправился в гильдию искателей приключений, поблагодарив Бевела за его щедрость.

.....

«У меня появляется все больше и больше вещей, которыми я не умею пользоваться», — подумал Алекс, проверяя состояние двух камней.

♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦

Название: Лунная скала

Материал: ковка металла

Качество: редкое

Класс: Второй ранг

Описание: Металл, светящийся как луна и обладающий свойствами чрезвычайной прочности и остроты, используется для изготовления лезвийного оружия.

.....

Название: Блэк Рок (???)

Материал: (???)

Качество: (???)

Оценка: (???)

Описание: Неизвестный материал с высокой огнестойкостью.

♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦

"Этот черный камень показан как материал, поэтому я могу быть уверен, что это не какое-то случайное яйцо, но его редкость неизвестна" это может быть сокровище или просто бесполезный камень с высокой огнестойкостью.

«Эта лунная скала редкого качества; если я смогу продать его, он будет продан за хорошую сумму золотых монет». Алекс подумал о другом более качественном металле для ковки, который он мог бы найти на своем уровне, чтобы заработать дополнительное золото.

Кузнечный металл и другие материалы делятся на пять различных классов качества в зависимости от их редкости.

•□: Общий (белый)

•□: Необычный (зеленый)

•□: Редкий (синий)

•□: Легендарный (фиолетовый)

•□: Экзотика (золото)

Алекс думал о высококачественных материалах, но не мог придумать ни одного на своем уровне, поэтому он просто отказался от идеи найти материал для продажи за золото и сосредоточился на своей миссии по получению уникального рангового кольца маны.

Целью Алекса была Гильдия искателей приключений, организация NPC, где любой может опубликовать квест за награду, и искатели приключений выполнят его.

Алекс собирался вступить в гильдию искателей приключений, чтобы получить квест дочери герцога.

Гильдия искателей приключений была одной из крупнейших организаций со штаб-квартирами на всех континентах. Им управляла группа сильнейших авантюристов каждой расы.

Гильдия авантюристов была организацией, которая действовала на основе достоинств и силы; в гильдии была система рангов, и у каждого авантюриста был ранг, который отражал его положение в гильдии авантюристов.

NPC управляют организацией, но игроки могут присоединяться и подниматься в рядах благодаря своей силе и получать доступ к вещам, которые невозможно купить вне гильдии искателей приключений.

Авантюрист с более высоким рейтингом будет уважаем на любом расовом континенте; у них больше авторитета, чем у Нобеля высокопоставленных королевств, а при известности и уважении они имеют доступ к высокоранговым квестам с умопомрачительными наградами.

Авантюристы могут покупать что угодно в гильдии на очки заслуг, которые они зарабатывают, выполняя квесты, продавая важную информацию и торгуя с другими искателями приключений.

Гильдия искателей приключений — крупнейшая организация, в которой работает больше всего людей, и почти каждый игрок вступает в гильдию искателей приключений из-за преимуществ, которые она предоставляет.

Пройдя некоторое время, Алекс добрался до штаб-квартиры Гильдии искателей приключений. Это было пятиэтажное здание, похожее на китайскую архитектуру.

Алекс вошел в здание и подошел к администратору, эльфийке с захватывающей дух красотой.

«Здравствуйте, мисс Эльф. Я хочу зарегистрироваться в качестве авантюриста», — вежливо сказал Алекс эльфийке.

«Ваше имя!, Сэр Авантюрист», — сказала эльфийка с очаровательной улыбкой.

«Если у меня будет жена, эта прекрасная жизнь будет такой яркой». Алекс мечтал о своей несуществующей личной жизни.

«Меня зовут Скрытый», — ответил Алекс.

«Сэр Скрытый, пожалуйста, поместите здесь свою руку, чтобы зарегистрироваться в качестве члена гильдии авантюристов». Эльфийка попросила Алекса положить руку на хрустальное устройство, чтобы зарегистрировать его как авантюриста.

Алекс сделал то, о чем его попросила эльфийка, и после еще нескольких разговоров он получил свою карту авантюриста и стал авантюристом самого низкого ранга.

Авантюристы делятся на типичные фэнтезийные ранги, самый низкий из которых - ранг F, а самый высокий ранг - авантюрист ранга SSS.

Во всей организации всего девять авантюристов SSS, и их авторитет равен императорам всех континентов.

В прошлой жизни Алекса только два игрока стали авантюристами ранга SS, и эти двое были сильнейшими игроками в мире. Можно увидеть, как трудно было достичь более высокого ранга в гильдии авантюристов.

Получив свою карту авантюриста, Алекс открыл панель миссий авантюриста, где у него был доступ ко всем миссиям, которые он мог принять в соответствии со своим рангом.

Алекс искал квест, выложенный знатью Ледяного королевства, и, пролистав множество квестов, Алекс нашел нужный квест.

[Запрос дочери герцога Гарольда] (???)

Цель: Ковка металла(???)

Время: ????

Награда: выберите любой предмет из личной коллекции герцога Гарольда, [10000 репутации гильдии искателей приключений и 20000 очков Марит].

Описание: Дочь герцога Гарольда нуждается в кузнечном металле, чтобы помочь решить ее проблему, и кузнечный металл может быть любого ранга и качества; условие для выполнения квеста - получить кузнечный металл, принятый дочерью герцога Гарольда.

Квест настолько несбалансирован, что гильдия искателей приключений не должна его принимать, потому что это будет пустой тратой времени искателей приключений на поиск неизвестного.

Запрос принят, потому что это просьба единственной дочери герцога Гарольда, а герцог Гарольд сам является авантюристом S-ранга.

Алекс принял просьбу и вышел из здания Гильдии в центр города, чтобы выполнить квест и как можно быстрее получить свою награду.

«Я надеюсь, что этот игрок не примешивал ложь к своей истории, и я смогу получить кольцо маны после выполнения квеста». Алекс подумал о наихудшем сценарии, если он потеряет какую-то информацию, все его усилия будут потрачены впустую.

Алекс достиг внутреннего круга столицы, где живут все богатые и аристократы; ему разрешили войти легко; он не приходил сюда раньше, потому что, если игрок не достиг первого ранга, ему нужно было заплатить 20 золотых монет в качестве вступительного взноса.

Входить во внутренний круг было смешной платой, но это было правилом, и королевская семья сделала так, чтобы те, кто жил во внутреннем круге, могли жить лучше, а нищие и мошенники-торговцы не толпились там.

Пунктом назначения Алекса был основной район столицы, особняк герцога Гарольда, и ему нужно было пройти еще более сложный контрольно-пропускной пункт, чтобы добраться до особняка.

Алекс направился к контрольно-пропускному пункту основной зоны, куда ему обычно вход был запрещен, но теперь у него была миссия, и он мог получить доступ, хотя охранник второго ранга будет присматривать за ним все время, пока он находится в основной зоне.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/87829/2817572