

На следующий день;

После того, как Алекс вошел в игру, он начал свою миссию по охоте за кристаллом родословной.

Алексу потребовался всего один час, чтобы пройти первый этаж подземелья ледяной пещеры на том же уровне, что и гориллы, которые были легкой добычей для охоты Алекса.

Очистив первый этаж, Алекс вошел на второй этаж, который был заполнен ледяными гориллами более высокого уровня.

Второй этаж подземелья был больше, чем первый этаж, и был заполнен обычными серебрястыми гориллами и элитными ледяными серебрястыми гориллами.

«Элитные ледяные гориллы намного сильнее своей стандартной версии; мне будет трудно сражаться более чем с одним за раз».

«Я могу начать охотиться на обычных горилл и использовать их для повышения уровня, а затем убить оставшихся элитных горилл; с этой стратегией я могу получить красный кристалл, не теряя времени».

Красные кристаллы необходимы для решения головоломки открытия скрытой комнаты с боссом.

Игроку нужно три красных кристалла, чтобы открыть скрытую комнату с боссом, но хитрость в том, что вы не можете получить три на втором этаже за одно прохождение подземелья. Использование трех разных красных кристаллов из подземелий на алтаре на этаже с боссом ничего не даст, поэтому игрок предполагает, что алтарь предназначен только для галочки.

Игрок, решивший головоломку, обнаруживает, что если убить всех горилл на втором этаже, а затем вернуться на первый этаж и подождать один час, гориллы на втором этаже возродятся; вы можете убить их снова и получить еще один красный кристалл.

После повторения процесса и получения трех красных кристаллов игроку нужно убить босса, а затем поместить три красных кристалла на алтарь.

После этих шагов игрок может войти в скрытую комнату с боссом и получить настоящую награду, которую может предложить это подземелье.

Алекс начал искать горилл для охоты. Через некоторое время он нашел элитную гориллу ростом 8 футов, с плотными мышцами, образующими горообразное тело, покрытое густым белым мехом.

У элитных горилл спина покрыта льдом, который выглядит как шипы, а руки покрыты льдом, как перчатки.

[Серебряная горилла][ЭЛИТА]

[уровень: 18]

[НР: 3200]

[НАВЫК]: [железное тело] — Увеличенная защита на 50% в течение 1 минуты.

На этот раз Алекс не стал атаковать гориллу исподтишка, а чтобы проверить свои силы и немного размяться, он планировал атаковать гориллу в лоб.

Горилла видит приближающееся к нему тщедушное существо, сердится и бьет себя в грудь, как в барабан, возвещая о своем присутствии, бросаясь прямо на Алекса всеми четырьмя ногами, похожими на стволы деревьев.

Алекс достал свой меч и встал, когда тело громадной гориллы приблизилось; замахнувшись на него кулаком, Алекс согнул колено, присев на корточки и немного наклонившись вперед, избегая атаки.

Алекс прошел сквозь ноги гориллы, атакуя заднюю часть колена гориллы и глубоко порезав его, из раны зверя текла кровь.

Горилла, почувствовав боль в ноге, изо всех сил замахивается рукой назад, стремясь отправить нападавшего в полет.

Алекс уже предсказал ход; он немного отступил назад, чтобы избежать удара, и взмахнул мечом в полную силу, используя (УДАР), разрезая гориллу по диагонали от плеча до талии.

Горилла истекала кровью из его груди фонтаном; после того, как почувствовал опасность для своей жизни. Горилла немедленно активировала свой Навык (Железное тело), в результате чего все мышцы ее тела напряглись и кровотечение остановилось.

«Это только увеличит время страданий перед смертью», — сказал Алекс.

Прошло еще четыре минуты, прежде чем элитная горилла упала, ее тело было покрыто следами от меча.

Позабывшись о своей первой добыче, Алекс начал зачищать весь пол от ледяных горилл, и прошло шесть часов, прежде чем он полностью уничтожил всех горилл и заполучил первый красный кристалл.

Алекс покинул второй этаж, вернулся на первый этаж и подождал час, прежде чем горилла возродилась; после этого он снова охотился на них, на этот раз ему потребовалось всего четыре часа, чтобы полностью вытереть пол и добыть второй красный кристалл.

Алекс проделал то же самое в третий раз, добыв последний красный кристалл.

Собрав все необходимое, Алекс отправился на этаж босса, чтобы убить его и встретиться со скрытым боссом.

Алекс поднялся на третий этаж. Весь этаж имел такую же площадь, как и первый этаж, а посреди этажа ждало одно существо.

Горилла-генерал совсем не походила на обычную или элитную гориллу; он был 10 футов высотой, все его тело было покрыто ледяной броней. Генерал-горилла больше походил не на гориллу, а на готовый к бою танк с гигантским топором в руках.

«Этот бой поднимет меня до 20-го уровня, и тогда я смогу пойти на скрытого босса», — подумал Алекс.

[Общий ICE Gorilla][Редкая элита]

[уровень: 20]

[НР: 7800]

[НАВЫК] [железное тело]: Увеличьте защиту на 50% на 2 минуты.

[Удар топором]: разбейте его топор с увеличенной на 30% силой.

[Берсерк]: в состоянии берсерка все характеристики увеличиваются на 40%, а защита снижается на 40% на 2 минуты (побочный эффект: цель становится ослабленной на следующие 10 минут)

Алексу потребовалось тридцать минут, чтобы убить босса без серьезных травм, и после его убийства Алекс немного отдохнул, чтобы восстановить психическое здоровье, прежде чем сражаться со скрытым боссом.

Придя в себя, Алекс обыскал алтарь и легко нашел его. Алтарь выглядит как большая каменная стена с тремя отверстиями в ней. Довольно своеобразно он смотрится в одном из углов третьего этажа.

Алекс положила красные кристаллы на алтарь, и какое-то время ничего не происходило, но вдруг красный камень засиял, а затем весь их цвет померк, а некогда яркий красный кристалл рассыпался в пыль.

После того, как энергия кристаллов поглощается стеной, она начинает трястись, земля перед алтарем осыпается, а пол заменяется лестницей, ведущей под землю.

Алекс открыл окно статистики, чтобы использовать очки статистики, которые он получил после того, как поднялся до 20-го уровня, после того, как использовал их и был уверен в своих шансах сразиться со скрытым боссом в одиночку.

Имя игрока: Скрытый

Класс: Мечник

Название: [Убийца обезьян]

Наследие: нет

лвл: 20

Ранг: Смертный воин

СТАТИСТИКА

АГИ: 80. ВИТ: 62.

ИНТ: 26. СТА: 68.

СИЛ: 132

л.с.: 620/620

Незначенные очки характеристик: 0

Скрытая статистика

Удача: ???

Очарование: ???

Репутация: ???

Состояние: Здоров

Снаряжение: [морозная перчатка] (серебро); [морозные сапоги (бронза)]

[Морозный нагрудник] (Серебро) ; [Морозные штаны] (бронза)

Оружие: [меч из закаленной стали] (серебро)

Навыки: (LVL 2 Slash) ATK 160%; (Рывок 2 уровня) Ловкость 180%

«Улучшения, которые я сделал, довольно хороши с этой статистикой. Я могу позаботиться о скрытых болтовнях, — подумал Алекс.

— А теперь покончим с этим.

Алекс шел по лестнице к неизвестному; пройдя некоторое расстояние, Алекс оказался в джунглях с высокими деревьями, покрытыми снегом, и пошел через них к середине.

Деревьев становилось все меньше и меньше по мере того, как он приближался к центру, и после того, как Алекс достиг центра, там сидел гигантский монстр с закрытыми глазами и выпускал огромное давление.

Алекс, увидев гигантского монстра, пришел в ужас, потому что ничего подобного не должно быть в низкоуровневом подземелье.

.....

[Морозный гигантопитек] [Мутировавший вариант]

[Уровень: 20]

[ХП: 35000]

[Навыки]:

[Стальное тело]: Увеличьте защиту на 100% на 3 минуты.

[Варварский танец с мечами]: при использовании сила и скорость увеличиваются на 25% в обмен на 25% здоровья.

[морозный прилив]: заморозить 10-метровую область по кругу.

[Морозный удар]: после использования пользователь подпрыгивает на 15 метров в высоту и падает на землю, будучи покрытым льдом, делая лед и оглушая даму.

[Берсерк]: увеличивает силу на 100% на 1 минуту и теряет 50% защиты. (Пользователь побочного эффекта потеряет рассудок в режиме берсерка и после использования будет в

ослабленном состоянии в течение 1 часа)

.....

'ЧТО ЗА ХЕРНЬ'

«Почему игра просто не говорит мне, что меня нельзя убить».

Это чудовище было равно по силе вознесенному монстру 35-го уровня первого ранга выше этого. У этого FU*KER все эти сломанные навыки.

Почему Алекс так разозлился? для этого нужно знать, как работает система питания монстров.

Все монстры были разделены на разные ранги.

1: Общий

2: элита

3: Редкая элита

4: Эпический

5: легендарный

6: Мифическое существо

....

А то среди монстра есть аномалии, те что сильнее их базовой версии

1: Варианты

2: чистая кровь

3: Именованный монстр

4: Мутировал

Обычный монстр, обладающий одной такой чертой, сделает их намного сильнее своего аналога. Но они находятся в границах своего вида.

Чудовище с двумя такими чертами превзошло пределы своей родословной, эволюционировало и стало поистине уникальным видом.

У этих монстров самый большой потенциал; они могут развиваться и становиться сильнее любого зверя. Все, что им нужно для развития, — это непрерывная охота, и в конце концов они достигнут вершины.

Теперь Алексу нужно выбрать, сможет ли он сразиться со зверем и посмотреть, сможет ли он убить зверя на его текущем уровне, или он может уйти прямо сейчас и вернуться, чтобы убить зверя, когда тот будет на значительном уровне.