

Алекс вышел из торгового центра, пошел прямо к себе домой и начал ждать прибытия своего VR-модуля.

Вскоре прибыла компания по доставке, и они установили VR-капсулу в комнате Алекса, как он и хотел.

Алекс стоял перед капсулой виртуальной реальности, похожей на гладкое черное яйцо. Капсула выглядела потрясающе». пришло время мне начать путешествие к новой жизни и оставить позади все ошибки, которые я сделал в своей предыдущей жизни».

Он вошел в капсулу, чтобы начать игру, и Алекс убедился, что все подключено к капсуле виртуальной реальности. Затем, устроившись поудобнее в капсуле, Алекс надел VR-гарнитуру и погрузился в глубокий сон, а игровой экран приветствовал его во втором мире человечества.

«Добро пожаловать в древний мир»

Алекс стоял в космосе, наблюдая за игровым миром; планета-гигант выглядела великолепно, с возвышающимися горами, достигавшими небывалой высоты, реками, большими, чем люди считали возможными, с разными цветами, текущими в отведенном им пространстве.

Мир как минимум в десять раз больше земли, что выглядит как произведение искусства.

«независимо от того, как часто я вижу это чувство, оно всегда выдающееся».

«Авантюрист, ты хочешь провести некоторое время, наблюдая за миром, или начать свое путешествие в новом мире?»

Алекс услышал голос справа от себя. Там стоит человек в черном смокинге и улыбается ему.

«НОЛЬ» «Супер ИИ, который так называемый создал (Древний мир); теперь, когда меня отослал игровой NPC, я не верю, что он сделал этот шедевр; они скрывают большие секреты. Только время покажет правду.

«Я хотел бы отправиться в новый мир приключений», — ответил Алекс.

«Это дух, авантюрист. Начните свое путешествие с создания своего аватара». - сказал НОЛЬ.

Алекс, увидев полупрозрачный экран, почувствовал ностальгию. Конечно, при таком количестве вариантов любому новичку потребуются разъяснения, но Алекс уже решил, что выберет.

«Это не будет иметь значения после того, как я получу наследство».

[Выберите свой класс Авантюрист]

ФЕХТОВАЛЬЩИК

СКАНДАЛИСТ

РЫЦАРЬ

ЦЕЛИТЕЛЬ

...

.....

ЛУЧНИК

МАГ

.....

ОПЕКУН

./

Игрокам предлагалось множество вариантов на выбор в игре со свободой; они могли выбрать любой класс после каждого значимого порога уровня.

Игроки могут создавать уникальные классы, которые идеально им подходят; для этого им нужно идеально выбрать каждый класс продвижения; их выбор решит или разрушит их будущее.

Все зависит от игроков. Они могут стать надежными и уважаемыми, а могут стать мусором, до которого никому нет дела.

Не всем нужно проходить эту игру; только идиоты или те, кто уверен в себе, идут по этому пути.

Те, кто хочет перестраховаться, выбирают то же дерево развития класса, то есть «если кто-то выбирает класс мага и изучает заклинание огненной магии, он может решить стать вариантом мага огня или стать волшебником магмы».

Каждое решение имеет преимущества и недостатки.

Игроки, которые играют и добиваются успеха, будут вознаграждены силой и славой; если игрок действительно преуспеет, он может подняться до класса SS Rank, но шансы невелики; Вот почему большинство игроков выбирают легкий и безопасный путь.

Алекс уже решил пойти с самым универсальным классом, мечником, поэтому он сделал свой выбор.

[Поздравляем, вы стали фехтовальщиком]

[Пожалуйста, выберите ваше имя]

Алекс подумал об имени, которое заставит его стоять и соответствовать его классу, потому что он уже решил выбрать наследие тьмы (Правитель тьмы).

«Мое игровое имя должно быть «Скрытый».

[Добро пожаловать: Скрытый в Древнем мире]

[Хотели бы вы изменить свою внешность]

[ДА НЕТ]

Алекс выбрал [НЕТ]

[ПОЖАЛУЙСТА, выберите свое королевство]

В Древнем мире было много континентов; все начинали игру на человеческом континенте с тремя королевствами и одной империей.

[Королевство Льда]; [Золотое царство]; [Царство Тьмы];

Королевская семья Фрост-Дейл правит Ледяным королевством. Члены королевской семьи специализировались на ледяной магии и ее вариантах; у них есть история, насчитывающая столетия правления ледяным королевством.

Золотое королевство находится под властью золотого королевского клана; они не семья, а клан, состоящий из трех богатых купеческих семей.

Само королевство является самым богатым из трех королевств и имеет самую плодородную землю, а также они являются влиятельными членами ассоциации торговцев.

Семья Баладан правит царством Тьмы. Игроки думали, что они равны только по силе Ледяному королевству, но, черт возьми, мы сильно ошибались; они не только самые сильные среди трех доменов; их сила близка к единственной империи человеческого континента.

Семья Баладан показала свою силу, когда человеческому континенту угрожало вторжение демонов.

Они показали свой шедевр (белую армию смерти), созданный ими с помощью их магии смерти, и с помощью империи белая армия смерти вырезала армию демонов.

«Я хотел бы иметь такую армию. Меня будет не остановить», — подумал Алекс.

Алекс думал о том, с какого королевства ему следует начать, чтобы оно принесло наибольшую пользу.

Подумав некоторое время, Алекс выбрал [Королевство льда], так как он мог продавать информацию своим дорогим клиентам.

Алекс выбрал ледяное королевство из-за гильдии замороженных цветов; они занимают девятое место в рейтинге высших гильдий, и к ним могут присоединиться только игроки-женщины; они представляют собой группу солидных красавиц.

Не то чтобы я любил их гильдию. Просто лидер их гильдии однажды непреднамеренно помог мне и спас меня от того, чтобы стать рабом какой-то чертовой суки в моей прошлой жизни, на этот раз я заплачу за услугу, а также отомщу этой суке.

[Поздравляем, вы выбрали Ледяное королевство]

[Выбор случайной деревни новичка]

[Деревня выбрана как "градовая деревня"]

Алекс телепортировался в точку возрождения деревни Град; чувствуя твердую землю, он открыл глаза, чувствуя холод в воздухе. Алекс подумал: «Теперь он вернулся; время для повышения уровня». Алекс вышел из здания возрождения и вышел на деревенскую улицу.

Улицы деревни были заполнены новыми игроками, пораженными реалистичностью игры. И

как у каждого NPC разные личности, как у настоящих людей.

Они злятся на сделку игрока и иногда пытаются жульничать.

Древний мир имеет очень подробную и богатую историю; у каждого младшего или крупного NPC есть предыстория; у них есть эмоции, и они злятся на игрока, если вы с ними связываетесь, а если игрок становится хорошим другом NPC, они могут сражаться плечом к плечу с вами.

Древний мир наполнен уникальными местами, неизвестными опасностями и возможностями, меняющими жизнь; в мире есть доисторические животные, которые вымерли на земле миллионы лет назад, и мифические животные, которые ходили по неизведанным территориям.

Древние миры дают игрокам свободу делать то, что они хотят; игроки могли создать свои города и стать сосудом любого королевства и получить взамен защиту, или выбрать свободу и стать мишенью как для королевств, так и для бандитов.

Древний мир несправедлив; некоторые игроки начинают с нуля и становятся всемирно известными, а некоторые начинают с того же уровня и работают усерднее других, но станут второстепенными персонажами.

Так работает реальная жизнь и по тому же принципу работает игра; оба мира бросают вызов, и можно полагаться только на свою силу.

Алекс, стоя перед деревенскими воротами, думал о том, как ему дальше повышать уровень. Покинуть Деревню новичков и отправиться в ближайший город можно в любой момент, но без сил, это практически невозможно.

Есть два способа выбраться из Деревни новичка: идти пешком, чтобы сражаться с монстрами и бандитами, или вы можете заплатить двадцать золотых монет и отправиться прямо в столицу ледяного королевства.

«Я воспользуюсь телепортацией, чтобы не терять время, но перед этим мне нужно быть как минимум 10 уровня. Давайте сэкономим время и начнем».

«Я начну с охоты на этих наглых обезьян в мрачном лесу и постараюсь достичь 10-го уровня как можно раньше».

Алекс прошел сквозь толпу игроков, охотившихся на кроликов, а некоторые игроки более высокого уровня охотились на волков, но Алекс нацелился на обезьян.

Игроки не любят драться с обезьянами, потому что они сильны и будут использовать закулисные методы, а если не смогут, то убегут, попусту тратя ваше время и усилия.

Эти обезьяны дают самый высокий опыт на низком уровне.

Алекс, после составления своего плана. Он открывает систему, чтобы увидеть информацию о своем персонаже.

Имя игрока: Скрытый

Класс: Мечник

Название: Нет

Наследие: нет

Уровень: 1

Ранг: Смертный воин

СТАТИСТИКА

(ЛОВКОСТЬ) Ловкость: 10. (ЖИВОТНОСТЬ) ЖИЗНЬ: 10.

(ИНТЕЛЕКТ) ИНТ: 10. (ВЫНОСЛИВОСТЬ) ВЫНОСЛИВОСТЬ: 10.

(СИЛА) СИЛ: 10

(ЗДОРОВЬЕ) НР: 100/100

Неназначенные очки характеристик: 0

Скрытая статистика

Удача: ???

Очарование: ???

Репутация: ???

Состояние: Здоров

Снаряжение: доспехи для начинающих

Оружие: обычный меч для начинающих.

Навыки: (Слэш) Атака 130%; (Рывок) Ловкость 150%

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2807627>