

Планируемые миры на данный момент: Серия Fallout, Infamous Franchise, Project Zomboid.

Описания миров

[Fallout] — события этого мира происходят на Земле. Точка расхождения от нашего мира произошла через некоторое время после Второй мировой войны. Во время этого расхождения ученые открыли способ использования энергии термоядерного синтеза и деления для быстрого развития человечества. Благодаря такому быстрому развитию компьютеры остановились на использовании вакуума и трубок, так и не дойдя до современных компьютеров, а их технологии стали гораздо более совершенными, чем наши, по многим параметрам.

Искусственный интеллект, усовершенствованная робототехника, энергетическое оружие, силовая броня (металлические доспехи, превращающие человека в ходячий танк, способный поглощать большое количество урона и наносить еще больше. Кроме того, они могут нести в бой крупнокалиберное оружие, такое как ракетные установки, миниганы, гатлинг-лазеры (по сути, лазерные миниганы), Тесла-пушки и многое другое).

В конце концов, большинство редких и скоропортящихся ресурсов было использовано по всему миру, и мир столкнулся с нехваткой ресурсов. Цена на бензин взлетела до сотен долларов за галлон, а в некоторых случаях и выше. Из-за войн за ресурсы Китай захватил Аляску, где оставались немногие нефтедобывающие предприятия, продолжавшие добывать нефть на территории США. В связи с этим, а также с отказом Канады пропустить американские войска через канадские границы, США силой аннексировали Канаду, чтобы добраться до Аляски и вытеснить китайские войска с территории США. После этой войны между Китаем и США началась своего рода холодная война, в ходе которой Китай посылал бесчисленных лазутчиков для саботажа, убийств и нанесения как можно большего ущерба Соединенным Штатам Америки, а многие признаки присутствия китайцев на территории США были обнаружены даже после окончания "Великой войны", когда по всему миру были запущены ядерные бомбы.

После Великой войны в штатах выжило очень мало людей, и лишь несколько контролируемых хранилищ, созданных корпорацией Vault Tech, которая строила хранилища по всему штату. Некоторые из них были контролируемые хранилищами, построенными для размещения тысяч людей, пока не станет безопасно покидать их после радиоактивных осадков. Однако многие хранилища не были контролируемые хранилищами, они были построены для проведения испытаний или экспериментов. У тех, кто находился в этих хранилищах, была одна общая черта: они не выживали слишком долго после того, как хранилище было запечатано, а если и выживали, то никогда не покидали хранилище живыми...

Так шли годы, жители пустоши собирались и начинали пытаться отстроиться и дожить до конца своих дней. Племена, города, рейдеры, упыри - множество различных укладов и видов людей живут и называют Пустошь своим домом.

Бестиарий

[Гигантские крысы] — крысы, мутировавшие до размеров собак, эти простодушные звери могут легко завалить обычного человека, если нападают группой, но в одиночку легко расправляются даже с малокалиберным оружием, простыми орудиями и инструментами. Предпочитают жить в пещерах, норах и других темных помещениях, встречаются в основном в заброшенных довоенных постройках. [Опасность: 3/10](Гигантская крыса)

[Радскорпион] — Когда-то обычные скорпионы, эти мутировавшие насекомые стали размером

от маленькой собаки до автомобиля. Яд, выделяемый жалами, способен пронзить человека насквозь. Обычно скорпионы собираются в группы и могут легко одолеть обычного человека, особенно благодаря своей агрессивной и территориальной природе, а также способности выжить после попадания нескольких малокалиберных пуль. [Опасность 6/10](Радскорпион)

[Супермутанты] — Когда-то люди превратились в супермутантов, эти крупные зеленые мутанты с выпуклыми мышцами, сверхчеловеческой силой и выносливостью стали идеальными пехотинцами. Не обладая достаточным интеллектом, лучше не доверять этим мутантам ничего, кроме простых заданий. Обычно их можно встретить с охотничьими ружьями, штурмовыми винтовками, бамперными мечами и т.д. Даже без оружия эти мутанты могут с легкостью убить обычного человека, не потрудившись, и, как правило, объединяются в группы. [Опасность: 7/10](Супермутанты)

Список персонажей

[Зереф] — ГГ. Бывший человек, а ныне космическое существо, похожее на Темную Звезду Ксерата. Ксерат — вознесенный маг древнего Шурима, существо, обладающее арканной энергией и заключенное в разбитые осколки магического саркофага. Тысячелетиями он был заперт под песками пустыни, но возвышение Шурима освободило его из древней тюрьмы. Обезумев от власти, он теперь стремится забрать то, что, по его мнению, принадлежит ему по праву, и заменить зарождающиеся цивилизации мира одной, созданной по его образу и подобию.(Примерный вид Зерефа)

[Кайл] — первый клиент, бывший член банды в силу неудачно сложившихся обстоятельств. Решительно настроен на достижение своей цели, невзирая на последствия, и сделает это во что бы то ни стало.

[Фрэнк Касл, Каратель] — Мститель из Нью-Йорка, Фрэнк Касл, известен как жестокий убийца, который без раздумий расправляется с преступниками. Будучи бывшим морским пехотинцем, Фрэнк является высококвалифицированным бойцом, что отлично доказывает его крестовый поход против преступности: он убил сотни преступников, если не больше, и продолжает убивать. Он — сломленный человек, чья семья была убита коррумпированными чиновниками, и он полон решимости убить тех, кто виновен в смерти его семьи.(Фрэнк Касл)

<http://tl.rulate.ru/book/87801/3287316>