

Расчистив дополнительные территории, я построил там полигоны для больших и маленьких шиноби, а так же создал несколько укрепленных помещений, в которых можно было тренироваться, не боясь повредить окружающие стены. Взяв хорошую идею у Конохи, я решил создать несколько убежищ в стене, из-за чего мне пришлось изрядно попотеть, вырезая блоки в монолитном, укрепленном камне. Вот как раз эти помещения я и решил использовать в мирное время, для тренировок, эксплуатируя их как дополнительные полигоны. Про маленьких детей я тоже не забыл и построил для них детские площадки между деревьями-домами, чтобы малыши были всегда на виду, а еще я не забыл про тренировочный куб для будущих шиноби и вырастил его рядом с полигонами.

Ну и, напоследок, я занялся привычным выращиванием садов и огородов. В новых садах я вырастил несколько фруктовых чакродеревьев, чтобы не только мои клиенты могли насладиться появившейся экзотикой, но и чтобы жители деревни насладились заряженными фруктами. А вообще, раз я был сейчас не ограничен какими-то рамками, я постарался внести разнообразие, вырастив все фрукты и овощи, которые можно было использовать для приготовления пищи. Например, я засеял большое пшеничное и ржаное поля, так как соскучился по простому хлебу. Не забыл я и о любителях риса, из-за чего мне пришлось создать для этого отдельные поля, залитые пресной водой.

Когда же со всеми посевными работами было покончено, можно было заняться переселением, но перед этим нужно было пересадить три уникальных дерева поближе к деревне, а еще расселить трех карманных монстров, выбрав им подходящие жильё. Если, к примеру, нелюдимую черепашку я мог разместить в пещере в скале, а для такого же необщительного слизня выбрать место поближе к рисовым полям, то куда девать лису я не знал.

Хоть она часто бурчала, что ей не нужно общество, ее часто можно было увидеть сидящей и спящей на спине ручного медведя или ругающейся с Кушиной. Из-за нашей договоренности, Курама должна была помогать только Наруко, а вот все остальное общение было исключительно ее инициативой, но я об этом ей не буду напоминать. А вообще чакро звери, получив реальные тела, стали как будто даже живее, и хоть наблюдая за черепахой или слизнем это было сложно заметить, а вот лиса явно стала потихоньку социализироваться.

Если у обычных зверей под действием природной энергии начинал появляться разум, а из-за чакры они становились ближе к людям, то Курама, изначально состоящая из энергии, пробуждала в себе звериные инстинкты, из-за ее нового тела. Я, например, заметил динамику, если лиса еще не присоединялась к нашим играм, то можно было все чаще увидеть, как она виляет хвостом, просто наблюдая за нами, особенно когда в играх мы используем мячи или летающую тарелку.

Раз уж я решил переселить монстров, то нужно было так же прихватить с собой библиотекаря. Энт, которого я создал для сортировки свитков и книг, уже давно сидит без дела, хотя это его и не тревожит. Получившиеся полуживое растение подходило для своей роли идеально, особенно если учесть, что от него особо ничего и не требовалось, разве что помнить все, что находится под его присмотром. Сейчас же, скопировав все знания из деревни Тумана, нужно было их все рассортировать и убрать дублирующую информацию. Вот как раз для этого мне и нужен был библиотекарь, но перед тем как он переедет, для него нужно было вырастить такую библиотеку, где можно будет собрать знания со всех стран, как это было во времена проживания Узумаки на острове водоворота.

Занимаясь деревней в свободное время, я смог еще осенью покончить с основной стройкой, а после навещался в деревню только для отдыха и поправить недочеты. Когда же наступил момент, что доделывать уже было нечего, а браться за расширение деревни было лень, только тогда я сообщил, что настало время переезда.

Дождавшись зимних праздников, когда не хватало лишних рук, чтобы присматривать еще и за детьми, мы смогли все вместе спокойно переместиться в деревню, а после, целый день потратили на экскурсию по ней. В отличие от лагеря, где всегда царил лето, в деревне я решил не столь жестко отделять свою территорию от остального мира.

К примеру, если в больничном кольце я все же оставил летнюю погоду для растений и для будущих пациентов, то на оставшейся территории я выделил только один участок с другой температурой. В жилом районе, где находились деревья с домами, я повысил градус до комфортной температуры, чтобы там можно было не утешаться, но и при этом было прохладно, если разгуливать только в майке и шортах. Таким образом, гуляя по деревне, можно было встретить все четыре сезона, но это было возможно только зимой, а в остальное время на выделенных участках было просто теплее.

Через несколько дней после переезда и переноски вещей из лагеря, Кеори легла в капсулу для смены своей расы. Вот только последние дни перед этим, для нас оказались самыми тяжелыми, ведь перед тем как с нами надолго расстаться, женщина устроила экзамен. Только после того, как она убедилась, что мы отлично знаем программу первого учебного года, мы смогли расслабиться и даже без девчачьих слез пожелать Кеори спокойной ночи.

Выбирая между скоростью и качеством, Узумаки выбрала максимальное качество, поэтому ей придется проспать в капсуле несколько месяцев, из-за чего она так и торопилась закончить с нашим образованием. Теперь же в деревне остался только один взрослый человек, а это значит, что Кушине не будет хватать времени все время приглядывать за нами. Получив больше свободного времени и занимаясь с Кушиной только иногда, мы поначалу не знали чем себя занять, из-за чего нашли для себя пару новых спокойных игр.

За прошедшие месяцы, наши организмы уже привыкли напрягать днем мозги, а не мускулы, поэтому игры в шашки, шахматы и сеги подошли нам, когда мы делали перерывы между активностью. Чтобы сидеть не просто так, раздумывая над следующим ходом, мы занялись развитием гибкости наших пальцев, катая шарики в руке, играя в веревочку и гоня монету между пальцами. И самая наша любимая игра, это новая игра на внимательность и скорость.

Выучив двенадцать основных ручных печатей, мы решили практиковать их на постоянной основе, а так как сидеть и бездумно повторять печати, было скучно, мы и придумали эту игру. Из-за того, что у каждой ручной печати есть свое название, связанное со зверьми из гороскопа, мы стали складывать печати на скорость каждый раз, когда слышали, как кто-то произносит их вслух. По правилам игры, просто так выкрикнуть название зверя было нельзя, а можно было, только употребив его в законченном предложении. Поэтому приходилось продумывать свои фразы, если хочешь застать оппонентов врасплох.

Мы заморочились со всеми этими играми не просто так, а потому, что нам нечем было больше

заняться. Если со мной в приюте в худшем случае дети держали нейтралитет, и то, только из-за того, что мы были знакомы с детства, то остальные деревенские дети как минимум нас просто игнорировали. Быстро прошла наша слава открывателей фризби и уже любой ребенок, просто общаясь с нами, мог лишиться всех своих друзей и это я не говорю о том, что сказали бы ему его родители за такое знакомство.

Понятное дело, что все эта ситуация была ненормальной и такое общее и быстрое помешательство не могло появиться просто так. Просмотрев документы с последних собраний, я нашел небольшую зацепку, в которой упоминалось, что в этом году в академию поступит джинчурики и то, что она будет учиться с клановыми детьми. Вроде причем здесь собрание и отношение к нам со стороны других детей? А оказалось, что все было связано.

В деревне все еще действовал запрет для всех кланов на сближение с Наруко, поэтому никто, даже Хокаге или Данзо, не могли просто так подойти к девочке и предложить дружбу или покровительство. Тогда как сора со всеми детьми должна была сблизить девочку с будущими главами кланов? Тут все просто.

Даже если не говорить детям, чтобы они подружились с Наруко, за время учебы они должны были стать как минимум знакомыми и приятелями. А уж позже, было проще склонить джинчурики на сторону человека, который ей был просто знаком. А еще, они подстраховались, чтобы Наруко не объединилась с отвернувшимися от нее в детстве людьми. К тому же, человеком, отрезанным от общества, было проще манипулировать, ведь для него будет только одна точка зрения, та, которую ты ему предоставишь.

<http://tl.rulate.ru/book/87572/3359371>