

После того когда открыл меню со списком крафтинга появился список разными уровнями эпохи но только каменный век был доступен для просмотра, после того как он открыл каменный век выпал еще один список с уровнями сложности:Уровень 1: каменный топор, каменный нож, каменный молоток. Для открытия чертежей на этом уровне может потребоваться 10 очков опыта.

Уровень 2: каменная лопата, каменный тесак, каменная кирка. Для открытия чертежей на этом уровне может потребоваться 20 очков опыта.

Уровень 3: каменный наконечник для стрелы, каменный нож для мяса, каменный боевой топор. Для открытия чертежей на этом уровне может потребоваться 30 очков опыта.

Уровень 4: каменная наковальня, каменный кувалда, каменная телега. Для открытия чертежей на этом уровне может потребоваться 40 очков опыта.

Диас решил начать с самого простого и открыть чертежи для каменного ножа так как за время нахождения в этом мире у него было только 15 единиц опыта

Диас решил начать с каменного века и выбрал первый уровень сложности. Он приступил к созданию простых предметов, таких как каменный топор, каменный нож и каменный молоток. Он использовал свои знания и навыки, чтобы находить подходящие камни и обрабатывать их, чтобы создать нужные формы.

С помощью системы крафта, Диас сумел создать простой каменный нож. Он был удивлен, насколько просто это оказалось, но в то же время был впечатлен тем, что он смог создать что-то полезное с помощью своих рук.

Следующим на очереди был каменный топор, который был на уровне 1. Для этого ему понадобилось немного больше времени и труда, но в конце концов он справился с задачей и получил свой первый каменный топор.

Он продолжал изучать каменный век и работать на уровнях сложности, чтобы открыть новые чертежи и создавать более сложные предметы.

Чтобы открывать новые уровни и чертежи на более сложные предметы, Диасу нужно зарабатывать очки опыта. Он может получать опыт, занимаясь различными действиями в мире Доктора Стоуна, такими как охота, добыча ресурсов, создание предметов и борьба с монстрами.

Чем более сложные задания он выполняет, тем больше опыта он получает. Кроме того, он может получать опыт, выполняя задания от других персонажей и проходя специальные испытания.

После того, как Диас наберет достаточное количество очков опыта, он сможет открыть новый уровень и получить доступ к новым чертежам на более сложные предметы. Он может использовать эти знания и навыки, чтобы улучшить свои шансы на выживание в мире Доктора Стоуна и достичь своей цели

С каждым созданным предметом его навыки и умения в крафтинге улучшались, и он получал опыт. Когда он набрал достаточно опыта, он смог открыть чертежи на следующем уровне сложности и приступить к созданию более сложных предметов.

Он понимал, что крафтинг - это процесс, который требует много терпения и настойчивости. Но он был уверен, что сможет стать мастером крафтинга и создавать даже самые сложные предметы.

И продолжал создавать предметы и улучшать свои навыки и решил продолжить свои исследования и улучшать свои навыки, чтобы создавать еще более сложные предметы и стать настоящим мастером крафтинга.

Далее научился создавать простые предметы из каменного века, такие как каменный топор, каменный нож и каменный молоток. Он проводил много времени, изучая чертежи и экспериментируя с различными материалами.

Для того чтобы открыть следующий уровень по созданию лука и стрел. Диас отправился в лес в поисках ресурсов, которые могут помочь ему создать новые инструменты и оружие. Он собирал деревья и ветки, искал кремний и другие камни, которые могли бы быть использованы для создания лука и стрел.

Однако, чтобы открыть следующий уровень, ему нужно было еще несколько очков опыта.

Когда наступил полдень, чувствовал усталость, но еще чувствовал удовлетворение от того, что научился делать что-то новое.

Диас удалось набрать несколько очков опыта, чтобы открыть следующий уровень по созданию лука и использовал свои знания и ресурсы, чтобы создать лук и стрелы, которые могут быть полезными для охоты и защиты от опасных животных.

Диас решил, что для увеличения своей выживаемости на неизвестном мире ему нужно научиться стрелять из лука. Он уже изучил основы создания простых орудий и теперь хотел развивать свои навыки в области охоты и защиты.

Он нашел подходящее место у реки, где мог практиковаться. Он глубоко вздохнул и натянул тетиву, целясь в дерево вдалеке. Стрела полетела мимо цели и упала на землю.

Диас продолжал тренироваться в течение всего дня. Он экспериментировал с различными позициями для стрельбы и научился регулировать прицел на разных расстояниях. К концу дня он почувствовал уверенность в своих силах и знал, что сможет использовать свои новые

навыки, чтобы выжить в этом незнакомом мире.

Но он также знал, что в этом новом мире еще так много всего предстоит узнать и открыть для себя. И с этой мыслью он предвкушал приключения и испытания, которые ждали его впереди.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/87521/2802040>