

Линь Шу глубоко вздохнул, его глаза наполнились безмолвием.

Ему было нелегко получить карту уровня В, но это была нестабильная карта.

Положительный эффект выглядел так, словно это была карта высшего класса, но из-за отрицательного эффекта ее никто не подобрал бы, если бы она была выброшена на улицу.

Кто же захочет получить нестабильную карту для своего мира!

Если они сделают ошибку, их мир исчезнет...

К счастью, это была лишь симуляция...

Линь Шу вздохнул и выбрал Танец Безумия.

Я попробую. Все равно это мой первый раз, так что я ничего не потеряю...

Кроме этого, Линь Шу выбрал два таланта низкого уровня.

Внезапный рассвет: повышает интеллект живых существ на 5%, ускоряет эволюцию и сокращает процесс обучения живых существ использованию инструментов. Уровень: С

Буйная жизненная сила: Повышает жизненную силу живых существ на 5%, улучшает способность к выживанию и усиливает воспроизводство живых существ. Уровень: С

Одна фиолетовая карта уровня С и две синие карты уровня С.

Симуляция Бога начнется в ближайшее время. Пожалуйста, подождите...

В маленьком мире перед ним внезапно появился туман.

Суша и море были четко разделены, и границы мира были слабо различимы.

В то же время перед Линь Шу снова появилась панель выбора.

Симулятор Бога обнаружил, что у вас есть две карты. Вы решили использовать их в этом мире?

Загрузка ресурсной карты уровня D требует 10 очков Бога, ресурсной карты уровня С - 20 очков Бога и так далее.

Хозяин хочет использовать карты ресурсов?

Линь Шу несколько раз покачал головой и сразу же нажал "нет".

Это было слишком жадно.

У него было только две карты. Чтобы отправить их, ему пришлось бы потратить очки.

С этими очками он мог бы провести еще одну симуляцию.

На экспериментальной стадии все основывалось на экономической эффективности!

Симулятор Бога запущен, пожалуйста, подождите...

Симулятор Бога основан на эпохах и не является детальным. Ведущий, пожалуйста, обратите внимание на временную шкалу.

В то же время панель перед Лин Шу продолжала меняться.

Морская вода поднялась и циркулировала между небом и землей.

Свет звезд вокруг маленького мира мерцал. Время от времени небо закрывали темные облака, а иногда оно было ясным.

Пробуждение мира началось. Рождается Мир Твердыни.

Началась Первая Эра.

Ранняя стадия: Водные ресурсы начинают циркулировать, но земля бесплодна, а Мир Твердыни не улучшился.

Средняя стадия: Проходит время. Мир все еще не изменился. Есть только текущая вода и бесплодная земля.

Поздняя стадия: Окружающая среда совсем не улучшается, но в глубинах не приметного моря рождаются странные существа.

Глаза Линь Шу загорелись, он пристально смотрел на интерфейс перед собой.

Наконец, появилась строка слов.

День! Поздравляем носителя с рождением одноклеточного существа в маленьком мире. Оно названо "Изначальный гриб № 1". Поздравляем хозяина с получением 10 очков Бога.

Удивленный Линь Шу взволнованно потер ладони.

Линь Шу внимательно посмотрел на записи внизу и пришел в восторг.

В Симуляторах Бога каждый раз, когда рождается новое существо, хозяин получает очки Бога. Количество очков зависит от редкости вида.

Вот это да!

Шерсть действительно получена от овцы!

Потратив очки на симуляцию, он действительно мог получить очки!

Он сорвал куш!

Началась Вторая Эра.

Ранняя стадия: Первоначальный гриб № 1 начинает процветать в Твердом мире. Постепенно происходит эволюция, и в Твердом мире появляется все больше одноклеточных существ.

Динг~ Талант "Буйная жизненная сила", который вы установили, действует в этот момент. Жизнеспособность живых существ, выживаемость и скорость размножения увеличились.

Средняя стадия: Одноклеточные организмы размножаются быстрее. Произошли неизвестные изменения. Появились многоклеточные организмы.

Дзинь! Поздравляем хозяина с рождением многоклеточного существа в маленьком мире. Оно названо "Духовный микрочервь". Поздравляем хозяина с получением 15 очков Бога.

Поздняя стадия: Духовные микрочерви бурно развиваются в море и пожирают одноклеточных существ. В море царит хаос.

День~ Талант "Внезапный рассвет", который вы загрузили, действует в этот момент. Интеллект живых существ возрос, а использование мозга улучшилось.

Ограниченные узким морем, Духовные Микро Черви задумали выбраться на сушу.

К сожалению, духовные микрочерви слишком слабы. Они не могут развить в своем ограниченном теле орган, пригодный для жизни на суше. Операция проваливается.

Духовные микрочерви не могут перебраться на сушу. Они усилили свою экспансию в море. Морская экологическая среда была еще больше разрушена.

Линь Шу глубоко вздохнул.

Мозг этих червей был не больше кончика иглы, но они действительно испортили море?

Неужели они не могут мирно сосуществовать и послушно развиваться?

Неужели они не могут успокоиться?

Не успел Линь Шу прокомментировать, как слова на панели снова изменились.

Жаль, что одноклеточные существа в море были съедены Духовными Микрочервями. Духовные микрочерви лишились пищи и могут только убивать друг друга.

Твой Твердый Мир исчерпал свою энергию в этой симуляции и не может войти в следующую эпоху".

Линь Шу беспомощно вздохнул. Его взгляд прошелся по уведомлениям и наконец остановился на уменьшающемся мире перед ним.

Черт возьми, хорошо, что он не загрузил карту ресурсов!

День~ Поздравляем хозяина с окончанием первой Симуляции Бога.

Вы пережили две эпохи в этой симуляции и дали начало двум новым видам. Вы получили в общей сложности 25 очков Бога.

"Вдох~"

Линь Шу испустил долгий вздох и безмолвно смотрел на интерфейс перед собой.

Как и ожидалось, его мир был слишком мал.

Иначе он смог бы продержаться еще некоторое время!

Потратив 50 Очков Бога на симуляцию, он заработал 25.

Он потерял половину!

В этот момент Симулятор Бога слегка засветился, и перед ним появились опции.

Поздравляем хозяина с окончанием симуляции. Пожалуйста, выберите результат симуляции, который вы хотите сохранить. Вы можете выбрать только один~

Вариант 1: Первоначальный гриб № 1

Вариант 2: Эволюционировавший грибок № 2

Вариант 3: Духовный микрочервь

Увидев это, Линь Шу замолчал.

Изначальный грибок №1 был первым одноклеточным организмом, зародившимся в этом маленьком мире. Для его появления потребовалась целая эпоха.

Что касается эволюционировавшего грибка № 2, то он развился из № 1. Он не только был съеден Духовными Микрочервями, но и не принес ему очков.

Однако этот гриб № 2 можно назвать самым стабильным существом в нынешнем море.

Что касается духовных микрочервей...

Линь Шу слегка нахмурился.

Мало того, что у них был маленький мозг, так они еще и отличались скверным характером.

Если бы им не удалось выбраться на сушу, они могли бы не спешить. Но они разрушили свой собственный мир.

"Забудь об этом. Выбери один".

Линь Шу нажал на опцию и пожаловался в своем сердце.

Это могло сэкономить ему целую эпоху времени!

Кроме того, у Номера Один все еще было много возможностей для эволюции!

Дзинь! Вы выбрали сохранение Изначального Гриба № 1. Успешное сохранение.

Пожалуйста, выберите талант, который вы хотите сохранить в этой симуляции. Он может быть использован в следующей симуляции.

Линь Шу нахмурился, просматривая варианты. Он сразу же нажал на первый фиолетовый талант.

Танец Безумия был успешно сохранен. Пожалуйста, выберите, чтобы использовать его во второй симуляции.

Поздравляю с окончанием этой симуляции. Вы сможете войти в следующую симуляцию Бога через 30 минут.

Линь Шу слегка нахмурился и посмотрел на время в правом верхнем углу интерфейса.

Первая симуляция длилась всего две эпохи, но в реальном мире прошло уже два часа.

В этом случае эпоха в симуляции соответствовала часу в реальности.

И было охлаждение.

С таким расчетом он не мог провести много симуляций до вступительного экзамена в колледж!

Сердце Линь Шу сжалось, когда его взгляд упал на несколько карт ресурсов в его руке.

Вступительный экзамен в колледж был для него самым эффективным способом получения ресурсов. Он не мог его пропустить.

Он должен был ускорить свой прогресс в ближайшие несколько дней!

Линь Шу крепко сжал карточку, и его глаза загорелись.

В следующей симуляции он должен использовать все виды карт, чтобы увеличить прогресс симуляции!

<http://tl.rulate.ru/book/87360/2940743>