[Серебряный шлем (класс E): защита головы +15, прочность 260/260].

[Серебряные сапоги (класс E): +12 скорости передвижения].

Ли Сюань вышел с фермы в новом наряде.

Более оборонительный серебряный шлем заменил бронзовый шлем.

Также теперь он носит пару серебряных сапог, которые увеличивают скорость передвижения.

Стоит отметить, что его базовая скорость передвижения составляет 14 пунктов.

Это эквивалент 8-9 метров в секунду.

Получив три убийства и набрав 15 очков ловкости, скорость передвижения увеличилась до 29 очков.

Наденьте эти серебряные сапоги, и они сразу же прибавят 41 очко!

41 пункт скорости, что позволяет ему бежать со скоростью чуть более 24 метров в секунду.

Эквивалентно 84 км/ч!

Он быстр, как ветер!

"Я просто удивился, что не увидел в этой игре ни одного маунта или другого средства передвижения".

"Теперь я понимаю" - подумал Ли Сюань.

Чем выше атрибут ловкости и лучше пара обуви, тем быстрее вы двигаетесь, в несколько раз больше базовой, и кажется нормальным отсутствие маунтов.

……

Когда Ли Сюань покинул ферму.

Пятиминутный отсчет до начала игры закончился, и [запретная зона] на краю карты наконец начала уменьшаться.

Следующая безопасная зона, недалеко от центра карты.

С нынешней скоростью движения Ли Сюаня, это было совсем не далеко.

[Игроков, оставшихся в этой игре: 69!]

Ли Сюань мельком взглянул.

Игра проходила в быстром темпе.

Прошло чуть больше пяти минут, и более тридцати человек были отсеяны.

Вскоре Ли Сюань вошел в безопасный круг.

Черная пантера появляется у подножия холма впереди и окружена двумя другими игроками, которые осаждают пантеру.

[Черная пантера (класс D): 550 очков жизни].

Удивительно, но это дикий монстр с рейтингом D!

Не будет ли это сбросом сундуков с сокровищами D-класса?

Ли Сюань заинтересовался.

По его наблюдениям, двое игроков, мужчина и женщина, были достаточно опытны в бою и, судя по всему, обладали не низкими атрибутами.

А недалеко от поля боя лежали тела двух молодых пантер.

"Время заключить выгодную сделку!"

Ли Сюань сохранял скрытность и приближался к полю боя.

Пока женщина уклонялась от атаки пантеры, Ли Сюань с размаху нанес холодный удар, попав ей прямо в талию!

Это внезапное появление человека заставило женщину-игрока выглядеть взволнованной.

Разрез был таким неожиданным!

У нее не было никакой возможности избежать этого!

[Удар!]

-54!

Ошеломление на 2 секунды!

Поскольку на женщине был серебряный шлем, Ли Сюань не стал атаковать ее голову.

Вместо этого он атаковал непосредственно ее тело.

На ней была бронзовая броня, а защита всего тела составляла всего 10 пунктов, что на несколько пунктов ниже, чем защита головы!

Убейте ее, пока она оцепенела!

Ли Сюань обнаружил, что теперь он гораздо быстрее управляется со своим клинком.

В самом начале это была почти один удар в секунду.

А сейчас это почти два удара в секунду.

Благодаря атрибуту ловкости!

Скорость атаки его панели с первоначальных 1,18 возросла до 1,71, что является, так сказать, качественным изменением.

За эти 2 секунды оглушения он нанес три удара!

-52!

-53!

-52!

[Вы убили цель (№ 00425)!]

[Вы получили 5 очков полных атрибутов (действительны только для этой игры)!]

У этой женщины-игрока слишком много здоровья!

Вместе с тяжелым ударом этого клинка, она четыре раза перенесла атаки Ли Сюаня!

Не менее 150 очков жизни, что указывает на то, что она убивала других игроков.

И эта женщина-игрок ……

Совсем запутался!

Она даже не подумала, что обращала внимание на свое окружение, только для того, чтобы кто-то подкрался к ней?

Этот парень невидимка?

И ……

Что это за чертова скорость атаки?

Насколько высок атрибут этого человека?

Жаль!

Все это больше не имеет к ней никакого отношения.

……

Готово!

Ли Сюань отпрянул назад.

Тем временем, другой игрок-мужчина только что отреагировал!

Увидев, что его товарищ по команде уничтожен, мужчина пришел в ярость и, схватив свой длинный меч, замахнулся им в сторону Ли Сюаня.

Было видно, что длина его меча составляет всего около метра.

Но меч пронесся в четырех или пяти метрах от него!

[Талант F-ранга: "Удлинение меча". При использовании оружия типа меча пассивно увеличивает дистанцию атаки на 4 метра].

Это талант противника с рейтингом F.

Некоторые дни бывают очень сильными.

Но в некоторые дни просто жарко.

Это связано с тем, что точность атаки снижается при увеличении расстояния.

"Вспышка!"

Ли Сюань совсем не боролся со своим противником.

"Спринт!"

Спринтерским рывком он отбежал на десять метров назад и спрятался за стволом большого дерева.

Соперник был так увлечен "Дикой пантерой" ранга D, что не смог его догнать.

И Ли Сюань быстро восстановил свою невидимость!

Вернув невидимость, Ли Сюань снова вышел на поле боя.

В этот момент игрок-мужчина, державший длинный меч, только что расправился с черной пантерой, и сундук с сокровищами ранга D упал на землю.

Он просто хотел открыть сундук с сокровищами и быстро увеличить свою силу .....

В результате позади него внезапно появился Ли Сюань.

[Удар!

Один взмах клинка, 2 секунды оглушения, и парень сразу обездвижен!

"Я не могу поверить, что на нем серебряные доспехи, он мой!"

Когда Ли Сюань увидел, во что одет собеседник, уголки его рта слегка изогнулись, и вместо того, чтобы поприветствовать собеседника с длинным ножом в руке, он приземлился прямо на голову собеседника.

http://tl.rulate.ru/book/87140/3098189