

[Бронзовый шлем (класс F): защита головы +7, прочность 130/130].

[Патч: восстановление 120 пунктов прочности снаряжения].

[Молоко: восстанавливает 30% жизненной ценности].

[Непрерывная стабильность (книга умений уровня F): трижды проткните цель своим оружием, нанося 110% урона каждый раз, время действия 15 секунд. Ограничено коротким оружием].

Приобрел книгу навыков ранга F!

Ли Сюань, конечно, сразу же начал учиться.

У него оказалось всего четыре слота для навыков, как и в некоторых предыдущих МОБА-играх.

"Это ведь не будет три второстепенных навыка плюс одно главное движение?" - с легкой улыбкой подумал Ли Сюань.

Поиск в руинах завершен.

Он покинул руины и вошел в тускло освещенный густой лес.

Хотя Ли Сюань и находился в скрытном состоянии, он все еще был очень осторожен, стараясь не издавать никаких звуков или лишних движений.

Вскоре посреди тускло освещенного леса он наткнулся на трех гончих.

[Главная гончая (класс E): 250 очков жизни].

[Бигль (уровень F): 78 очков жизни].

[Бигль (уровень F): 78 очков жизни].

Увидев этих трех охотничьих собак, Ли Сюань подумал о "трех волках" из дичи

Теперь он носит бронзовый шлем, а на руках у него бронзовые наручи, которые обеспечивают достаточную защиту.

Главное - выучить навык [Непрерывный удар].

Ха!

Ли Сюань спокойно подошел к лежащему вожаку гончих, и так как он был в скрытном состоянии, три гончие совершенно не заметили приближающейся опасности.

"Колоть подряд!"

Он взмахнул кинжалом и направил его прямо в голову вожака гончих!

[Ваш удар попал в цель, нанеся 96 пунктов урона!

.....

-96!

-96!

-96!

Три удара подряд, каждый из которых наносит 96 пунктов урона от выстрела в голову, убивая вожака гончих за считанные секунды!

Когда он нанес удар, он вышел из невидимости.

Два других бигля отреагировали мгновенно.

Свирепые и злобные, они обнажили свои острые зубы и направились прямо к нему!

Ли Сюань поднял руку и заблокировал удар прямо перед собой бронзовой защитой запястья.

[Вы были поражены биглем, ваша ценность жизни уменьшена на 9, а прочность вашей бронзовой перчатки уменьшена на 10 пунктов!]

[На вас напал бигль, ваша жизнь уменьшилась на 13, а прочность бронзовых перчаток упала на 10 пунктов!]

Никакой боли.

Похоже, что игровой процесс все еще остается достаточно виртуальным.

Ли Сюань не стал медлить и нанес косой удар по голове бигля.

-91 (выстрел в голову)!

Еще один за несколько секунд!

Ли Сюань двигался очень легко и чувствовал себя намного плавнее, чем обычно, это был эффект от того, что он просто убрал своего товарища по команде, чтобы увеличить свои атрибуты на 5 пунктов, верно?

А бигль снова попытался укусить.

Ли Сюань сразу уклонился в сторону, а затем точно взмахнул кинжалом.

-91 (выстрел в голову)!

С легкостью все три гончие были убраны.

Затем там, где только что была гончая, появился сундук с сокровищами.

[Сундук с сокровищами (класс E): добыча, полученная при убийстве диких монстров, откройте его, чтобы получить в награду предмет класса E!]

Сундук с сокровищами!

Предметы класса E!

Глаза Ли Сюаня загорелись.

Все предметы, которые он приобрел ранее, были самого низкого ранга F.

Этот сундук с сокровищами класса Е открывает что-то, что должно быть эквивалентно голове и броне второго уровня, верно?

Откройте сундук с сокровищами!

[Пожалуйста, выберите один из следующих пунктов:]

[Серебряный меч (класс Е): атака +35, выносливость 360/360].

[Серебряная броня (класс Е): защита всего тела +30, прочность 300/300].

[Спринт (книга навыков класса Е): спринт на 10 м в одном направлении, восстановление 8 секунд].

После всего этого сундук с сокровищами должны выбрать трое.

От этого Ли Сюань немного потерял дар речи.

Это слишком скупо!

"Длинный меч может добавить атаку, броня защищает все тело, а что касается книги навыков спринта, то рывок на 10 метров за раз кажется немного впечатляющим"

Ли Сюань подумал и выбрал книгу навыков спринта.

В конце концов, книги о мастерстве - это самое ценное из всего.

Экипировку можно получить, убивая других игроков и забирая их добычу, но книги навыков не так легко получить.

Уже изученные навыки не исчезают после смерти

[Вы изучили навык "Спринт (уровень Е)"!]

Ли Сюань доволен.

Однако, ему вдруг пришло в голову, что это бой с диким монстром, результатом которого будет только выпадение сундука с сокровищами Это если два члена команды вместе, как разделить оборудование?

Уголки его рта слегка изогнулись при этой мысли.

Все чужие, кто кому уступит дорогу?

"Похоже, это правильный выбор - уничтожить команду на открытии".

Ли Сюань кивнул.

Затем я попробовал "Спринт" и обнаружил, что при его использовании я по-прежнему остаюсь невидимым.

"Это хорошо, можно спешить, можно бежать, обязательный навык дома".

.....

Ли Сюань покинул густой лес.

То, что предстало перед ним, было небольшой фермой с двумя маленькими, скромными зданиями.

Он огляделся и никого не обнаружил.

"Заходи и ищи".

Он выбрал одно из небольших зданий, открыл дверь, вошел и закрыл ее.

Три комнаты внизу и две комнаты наверху.

Свет довольно тусклый, но, к счастью, вы можете четко видеть предметы.

Вскоре на стоге сена в одной из комнат он обнаружил груду разных предметов.

[Серебряный длинный нож (класс E): атака +36, выносливость 320/320].

[Бронзовая броня (класс F): полная защита тела +10, прочность 140/140].

[Тяжелый удар (книга навыков класса E): используйте свое оружие для сильного замаха, атакуя все цели в радиусе 4 м перед собой, нанося 100% урона и оглушая на 2 секунды. Длинное оружие ограничено. Время ожидания 12 сек.].

Серебряный длинный нож!

Еще один учебник по мастерству класса E!

<http://tl.rulate.ru/book/87140/3098177>