— Аргх, — простонал он, поднимаясь и массируя голову из-за боли.

— УСПОКОЙСЯ!! Я могу изменить будущее, — кричал себе Ашер, схватившись за голову дрожащими руками.

Он перестал видеть эти сны после возвращения во времени, но недавний болезненный опыт пробудил плохие воспоминания. Он встал, переоделся в новую повседневную одежду и вышел на улицу, чтобы позавтракать со своей семьей.

Он спустился по лестнице в гостиную и вошёл в столовую. Артур и Сильвия уже ждали его, болтая друг с другом. Сильвия увидела, как входит Ашер, и заволновалась.

— Поздравляю, Эш, с пробуждением. Похоже, ты побил рекорд своего деда, — сказала Сильвия.

— Но, похоже, ты больше не любишь свою мать. Почему я должна была узнать эту новость только сейчас. Хмф, — угрюмо сказала Сильвия.

Ашер внутренне рассмеялся над поступком своей матери. Ему показалось милым, что его мать вела себя перед ним как маленькая девочка. Раньше он не получал удовольствие от таких взаимодействий, а теперь наоборот.

«Такая жизнь, вроде не так уж и плоха», — подумал про себя Ашер.

— Это не так, мама. Вчера я очень устал и сказал папе, чтобы он не объявлял эту новость, потому что я не хочу сейчас получать слишком много внимания, — сказал Ашер со своим спокойным лицом, отодвигая стул и садясь.

— Да, ты должна уважать его желания, Сильвия, — сказал ей Артур, похлопывая её по спине.

— Ладно, хорошо. Всё нормально, если ты планируешь объявить об этом позже, — сказала Сильви, приступая к завтраку.

— Ты рассказал обо всём отцу? — спросила Сильвия Артура.

— Да, я связался с ним, но, похоже, он всё ещё занят изучением недавней вспышки подземелий SS-ранга, которая произошла в потерянных землях, — сказал Артур серьёзным голосом.

Всего в этом мире было пять стран: Сомария, Десмар, Фашия, Белвория и Алкион.

Планетой называлась Землёй, но она по крайней мере в 10 раз больше нашей Земли. И состояла из этих стран, которые были намного больше, чем Россия. Десмар находился на северо-западе, Фашия — на юго-западе, Белвория — на юго-востоке, Алкион — на северо-востоке, а Сомария — в центре.

Эти страны были настолько большими, что, когда сотни лет назад произошли первые вспышки чудовищ, некоторые земли были отброшены и теперь назывались потерянными землями. Эти участки были сочтены Высшим Советом слишком опасными и очищались только охотниками S-ранга и выше.

Ашер ясно помнил, что нынешнее подземелье ранга SS, которое исследовал его дедушка, послужит причиной смерти последнего в ближайшие два месяца. Ему нужно было каким-то

образом убедить его прекратить исследование, что было довольно проблематично.

Динь Динь

****

Задание выдано

Цель: Спасти Натаниэля фон Гревилл от смерти.

Награда: 100 очков судьбы.

Штраф: -20 ко всем характеристикам, -80 очков судьбы.

****

[Хост желает принять квест (Да/Нет)]

Ашер не возражал против квеста, потому что он всё равно планировал сделать то же самое. Потеря его дедушки была самой большой причиной падения семьи Гревилл.

«Ах, мне нужно убедить этого старика остаться дома, это будет той ещё головной болью, но я всё равно это сделаю», — подумал Ашер.

вздох Вздох сорвался с губ Ашера, и Сильвия заметила это и спросила:

— Что случилось, Эш? Тебя что-нибудь беспокоит? — спросила Сильвия с ноткой беспокойства в голосе.

— Я подумал о встрече с дедушкой в мой день рождения, в следующем месяце, но, похоже, это будет невозможно *вздох*, — Ашер намеренно сделал немного угрюмое лицо.

«О, он, должно быть, скучает по старику», — подумал Артур, считая, что видит сквозь холодное лицо.

Ашер намеренно допустил этот маленький поступок, чтобы вызвать нужные эмоции у своих родителей. Теперь они позаботятся о том, чтобы Натан присутствовал на его дне рождения. Тогда Ашеру просто нужно будет задержать его на неделю или больше.

«Система открой задание». — Ашер уже думал о том, как он подступиться к этому.

****

Задание выдано

Цель: Спасти Натаниэля фон Гревилл от смерти.

Награда: 100 очков судьбы.

Штраф: -20 ко всем характеристикам, -80 очков судьбы.

****

[Вы желаете принять квест (Да/Нет)]

Ашер уже знал ответ и произнёс: «Да» в своей голове.

[Задание добавлено, теперь его можно посмотреть во вкладке [Квест]]

Ашер вспомнил об аукционе, на который собирался сегодня пойти.

— Мама, я хочу основать новую компанию под названием Aztech, используя свои личные средства гильдии Бездны, — сказал Ашер после еды.

— Хорошо, просто скажи об этом Стивену, и все документы будут оформлены. Я также дам тебе немного средств для начала, так что не стесняйся пробовать свои силы в разных сферах, — ответила Сильви, вставая, чтобы уйти на работу.

Гильдия Бездны принадлежит семье Гревилл, а её гильдмастером является Натан Гревилл. Натан часто был занят прохождением подземелий SS-ранга и посещением разных опасных мест, поэтому Артур занимался всеми административными делами гильдии и всем, что связано с охотниками. Сильвия является генеральным директором Бездна Энтерпрайз — промышленного отделения Гильдии Бездна, которое занимается различными секторами.

Состояние семьи Гревилл оценивается примерно в 250 миллиардов Aurum (AUR) {*1 USD = 1 AUR}. Семья Гревилл контролирует большую часть экономики Сомарии благодаря таланту Сильвии, связанному с бизнесом, и тому, что она использует Информационную гильдию семьи Рэйвен для устранения оппозиции. Джонатан Рэйвен, глава семьи Рэйвен, обожает свою дочь и помог Сильвии взрастить Бездна Энтерпрайз до её нынешних размеров.

— Спасибо, мам. Я прослежу, чтобы твои вложения не пропали даром, — ответил Ашер, вставая со стула.

— Не волнуйся. Я верю в твой талант, но если тебе нужен будет совет, приходи ко мне или поспроси его у своего отца, — сказала Сильви, обнимая Ашера и Артура перед уходом.

http://tl.rulate.ru/book/86868/3429818