

«Собираясь в путешествие нельзя забывать, что даже Великий Колдун рано или поздно захочет жрать». ©Рунг, колдун эпохи Героев.

\*\*\*

— Задница. Хммм... Нет, ну если и задница, то её можно назвать даже симпатичной, — нет, я не сошел с ума и в пещере не появилась прекрасная обладательница соблазнительной попки. Я комментировал и обдумывал сложившуюся ситуацию.

Переход в другой мир это... Невероятно. Великая Геката, это намного значительнее, чем портал в пределах мира! Есть, конечно, минусы... Например, сраный дождь, я с недовольством глянул на стену воды за границами пещерки. Или то, что со мной только минимум артефактов — те, что я ношу при работе. Или отсутствие провианта и возможности колдовать... Или то, что мой дом, сокровищница, склад компонентов, ритуальный зал, некрополь и душехранилище теперь потеряны надолго, если не навсегда. Завхоз, в конце концов, там остался! Тварюшка, конечно, выживет: я при его создании сильно углублялся в химерологию и некроконструирование, поэтому переживать больше стоит о ближайших к моему дому населённых пунктах, а не за него, но я к животинке привязался и буду скучать... Редко, конечно, но буду!

Ну а из плюсов: во-первых, новый мир! Полностью неизвестный мне! Тысячи новых открытий! Неизведанная живность, неизученные растения, новые минералы! Огромная до невероятности куча компонентов для зелий и ритуалов, свойства которых еще только предстоит узнать! Во-вторых, новые магические традиции и школы. Это вдохновляло и воодушевляло! Да у меня дух захватывало от перспектив! Ну и в-третьих, как раз последние два десятка лет я задумывался о переезде! Горы меня задолбали, как и козлятина. Да и затворничество поднадоело. Пора напомнить себе, почему мне не нравится компания других разумных. Попутешествую лет сто, задолбаюсь от идиотов, кретинов, бессовестных ублюдков и остальных «прекрасных» представителей местных разумных рас, и буду думать в какой дикий уголок снова гордо удалиться на несколько столетий, чтобы полученный опыт потерял негативные краски. Хотя, можно поиграть и в городского колдуна: взять какое-нибудь поселение под опеку. Некоторые мои собратья так делали и отзывы были в основном положительные, особо хорошо это для поднятия самооценки и убажания чувства собственной важности, что соблазнительно... да, соблазнительно.

А отсутствие нажитого не страшно, самое необходимое для колдуна: мозги, источник-ядро и чувство юмора — остальное можно найти, приложив немного усилий. Тем более библиотеку я давно скопировал на правую ключицу, превратив её во вживлённый артефакт-архив. Одна из самых муторных и неприятных работ в моей жизни. Выжигание узора на живой кости без вскрытия, зачарование, в ходе которого кость стала псевдоживой, вживление миниатюрных накопителей, перенос всей библиотеки, стабилизация чар, создание канала для обмена информацией типа запрос-ответ с отделами мозга, отвечающими за зрение. Бррр... Это было тяжело. А сколько зверушек подохло в ходе испытаний — козлятиной весь ледник забит был. Еще и пяток банд работников плаща и топора перевести пришлось. Но с тех хоть выход полезных реагентов был, да и души по узилищам распахал на всякий случай.

Так... Так-так-так... Ладно, успокаиваемся и продолжаем медитацию. Вопрос состояния ядра

никто не снимал, да и в режиме созерцания можно хотя бы в общих чертах оценить состояние робы. Если артефакт пришел в негодность будет... печально.

Погружение в медитацию проходит уже привычно, и я замираю, с восхищением наблюдая за резвящимися потоками магии... Не зря ЭТО называют океаном. Бесконечность, которую невозможно даже осознать... Можно СКАЗАТЬ, что океан магии бесконечен, но ПОСТИГНУТЬ это невозможно. Только смотря в него, в глубину, в которой никогда не найдёшь дна, начинаешь что-то понимать. Маленький, ничтожный кусочек Великой Истины.

Старые колдуны всегда саркастически кривят губы, когда слышат, как молодые и резкие говорят что-то в стиле «мы повелеваем магией». О, Геката... птенцы, гадкие утята, которые вырастая становятся или мудрыми чародеями, уважительно склоняющими голову перед Бесконечностью, или полноценными Птицами-Идиотами, которые в своей самонадеянности гибнут пачками. И еще повезёт, если потеряют только свою жизнь. Часто неуёмная жажда силы и власти приводит колдуна к рычагу, который открывает двери великих катаклизмов.

Умиротворение, которое дарит медитация, смягчало мои размышления, настраивая на несколько философский лад. Во всём важна умеренность. Как в личных амбициях, замешанных на эгоистичных желаниях, так и в альтруизме. Та же протекция колдуна или мага поселению... Не просто так чародеи имеют довольно грозную репутацию. Чаще всего суровых, но справедливых. Гневливых, но отходчивых. Иногда даже слегка сумасшедших.

Прекрасный добрый маг, помогающий всем и каждому за бесплатно либо будет использован хитрыми сволочами, либо... помрёт с голоду. Нет, я утрирую, конечно, но большие сомнения меня гложут, что его будут задаривать подарками и осыпать деньгами. Скажут искреннее спасибо. Угу. А в желудок-то спасибо не положишь! И одно дело, что к тебе пришла нищая семья с больным ребёнком. Да их отработать можно запрячь, как нечего делать.

Мой старый товарищ, например, «нагло эксплуатировал» приют в провинциальном городе. Сироты, обвешанные амулетами от зверья, таскали ему травы, росшие в окрестностях, а самые головастые трудились в его зельеварне, взамен получая поддержание своего здоровья на прекрасном уровне. Забавно, но его репутация у тупого плебса была, как у чернейшего демонолога-некроманта. Далеко не все осознавали, что из приюта выпускались полностью здоровые молодые отроки, понимающие в травничестве, да еще и с не самым дешевым амулетом. При попытке его вернуть тот только презрительно кривил губы и выдавал что-то вроде: «этот мусор оставь себе». Те же, кто оканчивал зельеварную «каторгу» могли смело идти работать помощником к любому мастеру, да и своё дело по варке примитивных зелий могли открыть. Как минимум, в любой деревне такой отрок моментально стал бы очень уважаемым человеком. Да еще и оженити бы как можно быстрее, чтобы грудастая молодуха в другую деревню не увела.

Так вот... Если с простых людей можно и устную благодарность принять, махнув рукой, потому как нет у них больше ничего, то вот выводить чирьи на заднице дворянства, или какие дурные болезни — нет уж, увольте. Потрясут своими подбородками и перьями на шляпах и довольные забудут про тебя до следующего раза. К демонам... То есть, с этой радостью пусть к клирикам идут.

Так что колдун должен быть страшный. Чтобы шли к нему тогда, когда проблема настолько серьёзная, что позволяет преодолеть этот страх. Ну и платили. Кто, сколько может. От мытья полов в подземельях и до кошель с золотом. И проблема должна решаться таким образом, чтобы проситель чувствовал двойное облегчение — от разрешения своих неприятностей и прекращения общения с колдуном.

Пока размышлял над особенностями жизни колдовской в социуме, постепенно входил в состояние, при котором магическое зрение позволяет смотреть в себя, видеть не только внешнее, но и внутреннее. Проверку робы и остальных артефактов оставил на потом. Сейчас главное колдовское ядро. Вообще, называть его именно колдовским некорректно, но название пришло из старых времён, когда колдуны могли только ощущать комок тепла в груди при сильном напряжении дара, что было просто фантомными ощущениями. Фактически, что чувство магии, что возможность её видеть, да и выработка магической энергии телом — это свойство души.

На эту тему споры идут уже тысячелетия. Душа — самое ценное, что есть у человека. Деньги, материальные блага и даже сама жизнь — тлен перед её значением для разумного. Фактически, на сегодняшний день известно три основных составных части души:

Неделимое, или вечное, ядро, которое является неразрушимой основой. То, что навсегда остаётся, несмотря ни на что. Ни колдуны, ни демоны, ни духи, ни даже боги не могут никак ему повредить. Только удержать. Но, по неизвестным причинам, смертным подобное запрещено. Вплоть до полной немилости всех пантеонов и демонических планов, а это совсем не сахар.

Далее идёт личностный слой. Тут возможны варианты. Его можно повредить, содрать с ядра, уничтожить, сожрать. Последним как раз промышляют демоны и их миньоны. Он содержит в себе основу личности. Нет, не нужно думать, что на человека или, допустим, эльфа нельзя повлиять. Можно, но разумный с сильной личностной оболочкой имеет все шансы не сломаться под давлением обстоятельств. Достойные люди, вышедшие из среды маргиналов, или полные мрази, выросшие у прекрасных родителей тому пример. Кстати, именно последние рано или поздно попадают на обед к демону, теряя основу своей личности и по завершении «мучительного воздаяния» возвращаются в круг перерождения для того, чтобы начать с чистого лица.

И последний слой — информационный. Это весь личный опыт, накопленный человеком за жизнь. Его еще называют «пища богов». Каждый раз, когда разумный погибает и попадает к своему богу-покровителю этот слой взимается, как плата богу. Воспоминания, горе и радость, память о родных и близких... Можно подумать, что это слишком большая плата, но это не так. Боги — невообразимо более могучи, нежели люди. Но сами они энергию не вырабатывают, пользуясь силой веры и ресурсами, полученными от «переваривания» информационных оболочек душ. Это далеко не всё. Самое важное в процессе «поедания» информационной оболочки — это понимание. Именно благодаря нашей памяти они понятны нам, именно поэтому они намного ближе к смертным, чем любой стихийный дух, живущий в брэнном мире по соседству с людьми.

Но у колдунов, по сравнению со всеми остальными, есть отличие. Это довольно сложно

объяснить, но наш личностный слой «прорастает» системой манаканалов сквозь информационный вонне, начиная взаимодействовать напрямую с аурой. Именно эти «артерии, по которым струится магия» и отвечают за выработку нами маны, колдовское зрение и чувство магии. Очень абстрактное объяснение для комплекса объектов не находящихся полностью в трёх измерениях, но какое есть. Это и есть наше главное отличие от простых разумных.

Оперировать магической силой, разлитой в пространстве, может научиться любой смертный, становясь магом, а вот вырабатывать её самостоятельно или ощущать, как человек чувствует тепло... Такое под силу только колдунам. Кстати, именно из-за этого ни один, прошедший нормальное обучение, колдун не продаст демону душу. Есть теория, и я тоже её сторонник, что потеря не только информационного слоя, но и личностного, очень надолго поставит крест на том, чтобы родиться с даром к колдовству. Тем более очищение богами не затрагивает слой личности, а убирает только информацию, поэтому по той же теории, после работы Гекаты колдун всегда перерождается колдуном.

Именно вглядываясь в свою душу я в данный момент и пытался понять, в каком состоянии находятся манаканалы. К сожалению, просто наблюдением это сделать очень сложно. Сейчас, если говорить откровенно, я мог оценить только примерную картину по косвенным признакам. Именно по «движению» вырабатываемой моей душой маны и наполнению ей своей ауры. И наблюдаемая картина меня в очередной раз озадачила.

Картина была, в принципе, стандартная, если говорить о выработке энергии моей душой, но бурный океан магии этого мира просто самостоятельно, тугим напором наполнял мою ауру, вымывая родную силу. Нельзя было оценить скорость накопления. Мою ману просто размазывало по ауре, а после выводило за её границы, замещая её маной океана... Если бы медитация не требовала расслабления и покоя, я бы сейчас с облегчением выдохнул. Рисунок точек выхода манаканалов в ауру у всех уникальный, и сейчас я вглядывался в свой и не видел отличий с тем, что было раньше. Самого страшного — обрывов части манатоков, не случилось. Скорость же выработки...

После сильных перенапряжений она почти всегда падает, проходит подобное в течении пары дней. Когда запасы, хранящиеся в ауре, подходят к концу, начинается усиленная накачка её из души — пустота стремится заполниться. Проблема в том, что пропускная способность каналов — конечна, а при сильном напоре может произойти разрыв. Стойкость к разрыву тренируется просто — опустошай резерв ауры до ощущения тепла в груди, но делать это нужно осторожно, не перегибая палку. В моём случае жар был настолько сильный, что было ощущение вбитого в сердце раскалённого гвоздя и опасался появления именно разрывов.

Благо этого не произошло... Ну а то, что тут такое изобилие магии — даже хорошо. Особенности колдунов это и сила, и слабость. Да, мы видим и чувствуем магию. Да, мы всегда, в любой местности, даже там, где океан магии разряжен до уровня не подходящего для наполнения резерва из окружающего мира, можем восполнять его за счёт своего магического ядра. Но маг может выпустить всю магию из ауры и остаться магом, не получив никаких повреждений, а колдун при полном истощении резерва, в большинстве своём, колдуном быть перестанет, просто разорвав систему магического ядра.

Необычные ощущения вызваны тем, что родной энергии и нет в ауре, а в моём мире своя

энергия, постепенно наполняется и выдавливает внешнюю, тут же океан настолько концентрирован, настолько мощен, что мана извне вливается в меня даже без моего участия. Конечно, своей силой управлять легче, но и практически неистощимый резерв — это совсем не плохо. Правда упражнения для укрепления манаканалов придётся теперь новое придумывать, с другой стороны «дуть» ауру станет намного легче.

Не выходя из медитации формирую простейшее согревающее плетение. Всего три блока: резервуар, контроль заданной температуры, целеуказатель. Магическая конструкция воплотилась штатно, целью указал пространство вокруг себя, сразу же почувствовав приятное тепло. Резерв просел на объём резервуара и затраты на саму конструкцию, но наполнился практически за пару секунд. Если говорить откровенно: я сейчас перестраховываюсь, так как взаимодействие с резервом идёт на аурном уровне и ядро никак не затрагивает. Но это другой мир и случиться может всякое. Так что еще несколькими конструкциями просушиваю одежду, нагреваю камень, на котором сижу и внимательно слежу за происходящими во мне процессами. Никаких проблем я так и не заметил, и вынырнул из медитации.

Не люблю я первые мгновения после возвращения в реальный мир. Мысли кажутся суетными, сам у себя вызываю раздражение пляской эмоций и всегда хочется жрать. Нет, это не правило, это заскок. Персонально мой заскок. После каждого сеанса «созерцания вселенной в себе» мне хочется набить брюхо. Хотя... Изысканная рулада моего желудка подсказала, что в данном случае перекусить как бы надо и без учёта моих личных особенностей.

Осторожно формирую лёгкую конструкцию для поверхностной диагностики робы. Информация, начала поступать, заставив меня нахмуриться. Состояние артефакта было откровенно плохим. Все вшитые накопители превратились в непригодные более ни к чему куски кости. Из хорошего только сохранение свойств ткани, из которой она сделана и внутреннего рунного шитья. Почти семь месяцев работы сейчас висело на мне практически бесполезной тряпкой, разве что сухой.

— Ох-охо-ох... Будем надеяться, что в этом новом, прекрасном... — я в очередной раз взглянул на стену бесконечного дождя. — Прекрасном, но мокром мире найдутся Кристальные Виверны. Иначе я даже не знаю, кого еще можно пустить на новые накопители. Ладно, чего там с остальным-то?

С остальными артефактами было по-разному. Защитная жилетка — аналог кирасы из кожи той же кристальной ящерицы с крыльями, была напитана под завязку, но там только защита от непосредственного попадания чего-либо, от арбалетного болта, до разряда молнии, и мощные чары исцеления, стазиса, регенерации с парой жреческих интеграций для борьбы с ядами и болезнями. Межмирье просто до него не добралось — роба защитила. Кинжал, больше используемый для жертвоприношений и начертания ритуальных узоров тоже не пострадал, так как находился на поясе, под робой. Там, в принципе и страдать-то нечему было. Чары остроты, чары температуры, чары возврата к хозяину, ну и зачарование «меткий глаз», позволяющее точно метать его даже если я буду спросонья или пьяный в хлам.

Вот с амулетом адаптивной защиты проблема. Из узилица пропала душонка мелкого бандита, обеспечивающая его энергией по псевдобожественному принципу, но да и ладно. Всё равно её уже скоро нужно было менять: информационный слой практически закончился.

Правда божка, к которому мой невольный работник должна попасть, ждёт неприятный сюрприз — его работа по очистке информационно-эмоциональной оболочки вокруг ядра души практически завершена и получит он энергии сущие крохи... Ничего, не убудет: если не нагнать и не тырить души с метками, никто на такое внимание не обратит — сильным божествам мелочь в размере одной души никогда не покажется достойной внимания, а относительно слабые не станут напрягаться, потому что потратят больше, даже при условии, что поймают душу колдуна-ворюги. Так что просто снимут остатки и забудут.

А вот демоны — те да. Эти жадные говножуи сдохнут, но жизнь подпортят. Поэтому: видишь на душе даже не демоническую метку, а просто окрас характерный для культистов — брось каку. Пусть летит хоть куда — энергия, что ты с неё поимеешь не стоит того геморроя, что принесёт тебе обиженный демон.

Это, кстати, одна из причин никогда не покупать артефакты у сомнительных личностей. Взял котёл, который сам разогревается, без огня, а там всё на принципе узилища душ и душа какого-нибудь сектанта, который поклонялся «Великому Доздрогодулу, повелителю анальных пробок». И всё. Пройдёт время, демон удивится, что душенька-то не прилетает в его жадные лапки и пойдёт глянуть. Ну или миньонов пошлёт. Разозлится, что его собственность кто-то прихватил и нагло пользуется, начнёт пакостить по-разному... Вот тебе и легенда о проклятой вещице из-за которой все хозяева помирают от запоров.

Так, ладно! Всё частично хорошо, но меня сейчас мучает вопрос. Ждать, пока этот потоп снаружи кончится и идти по грязи, или идти по грязи, но под ливнем? За первое голосует моя лень, а за второе мой урчащий, благородно и музыкально урчащий, естественно, желудок.

— Да и демоны с ним, — я решительно направился к выходу из пещерки. — Я хочу жрать, и никакой дождик не сможет помешать мне набить брюхо... надеюсь мне попадётся не козлятина. Задрала козлятина.

<http://tl.rulate.ru/book/86827/2780596>