

Рёв чёрного дракона сотряс небо. Рёв был достаточно громким, чтобы те, кто были поблизости, его слышали.

- Какой мощный рёв; должно быть, где-то недалеко появился высокоуровневый монстр.

- Если это окажется вождь – мы разбогатеем!

- Пойдём и посмотрим! Мы не можем позволить у нас его увести!

Когда команда из более чем двадцати игроков на небольшом расстоянии от гробницы заметила рёв чёрного дракона, они прикончили монстров, с которыми в данный момент столкнулись, и бросились к эпицентру.

Сторожевое Кладбище было страной сокровищ, где, просто случайно упав в яму, можно было натолкнуться на сундук с сокровищами. Однако в Сторожевом Кладбище мощные монстры были редкостью, и обычно эти монстры дислоцировались возле сокровищ. Это уже стало общепризнанной тенденцией.

Один только рёв этого монстра уже был так силен. Никто из тех, кто его слышал, не рискнул бы упустить такую возможность.

В то же время многие другие команды, которые слышали этот пугающий рёв, также побежали к гробнице и Ши Фэну.

В эпицентре рёва один человек и один дракон смотрели друг на друга сверху вниз. Дракон испустил пугающую ауру, и воздух вокруг словно замер.

"Это и есть обратная реакция?"

В этот момент Ши Фэн с мрачным выражением лица усилил свои пять чувств до предела. Все его внимание было сосредоточено на находящемся перед ним призраке черного дракона. Хотя черный дракон был не настоящим существом, а всего лишь фантомом, Ши Фэн действовал осторожно.

Такая реакция Ши Фэна не была преднамеренной. Его ответ был бессознательным решением.

Леденящее душу убийственное намерение во взгляде призрака было настолько сильным, что у Ши Фэна перехватило дыхание. Он никогда раньше не испытывал ничего подобного, даже по отношению к великому лорду.

Ши Фэн никогда раньше не сталкивался с ответной реакцией магического оружия. Он также никогда не слышал о том, что именно происходило во время ответной реакции.

Однако, видя, что так много экспертов высшего уровня в прошлом от этого пали, ответная реакция магического оружия не была тривиальной. Одна ошибка – и Ши Фэн может оказаться калекой. Именно поэтому каждый игрок должен был тщательно продумать свои варианты, когда он получал магическое оружие.

Пока Ши Фэн готовился встретиться лицом к лицу с могущественным врагом, призрак чёрного дракона лишь пригвоздил Ши Фэна своими алыми глазами. Но он не атаковал.

– Ты не собираешься наносить удар? – Ши Фэн был слегка удивлён.

Хотя Ши Фэн не предпринял никаких мер, чтобы справиться с ответной реакцией Клинка Бездны, улучшение его мозговой активности позволило парню достичь Области Восприятия. С помощью техник, которым он научился, Ши Фэн уже был более могущественным, чем в прошлом, поэтому он был уверен, что сможет справиться с ответной реакцией.

Призрак чёрного дракона внезапно показал усмешку, подобно человеку, одарив Ши Фэна презрительным взглядом. После чего призрак исчез, оставив после себя лишь груды развалин и Клинок Бездны, который встрял лезвием в землю.

В этот момент Клинок Бездны вновь обрёл свой первоначальный чёрный цвет и теперь был совершенно чёрным, как смоль. Его окружал слабый слой чёрного дыма, и глубокой ночью вряд ли кто-либо смог бы разглядеть это оружие.

– Это не ответная реакция? – Ши Фэн с недоверием осмотрел Клинок Бездны. – Ясно. Чем выше я поднимаю Клинок Бездны, тем сильнее становится чёрный дракон, и тем слабее становится подавление.

Ши Фэн подошёл и вытащил из земли Клинок Бездны. Затем он проверил атрибуты магического оружия.

badgeОписание предмета

[Клинок Бездны] (магическое оружие, одноручный меч)

Сила атаки: 423

Все атрибуты: +36

Скорость атаки: +12

Игнорирование уровней: +12.

Атака с вероятностью:

45% может нанести урон в размере 200%

20% может нанести урон в размере 300%

20% может вызвать Проклятие Рока, снижающее все характеристики на 40%.
Продолжительность 35 секунд.

Если владелец принадлежит какому-либо классу мечника, все уровни навыков +3.

Увеличивает количество свободных очков атрибутов, получаемых за каждое повышение уровня на 2.

Уровень снаряжения: 25. Может быть повышен. (Поглотите 10 оружий 30 уровня ранга чистого золота и 1 оружие 30 уровня ранга тёмного золота, чтобы повысить уровень оружия до 30).

Может развиваться (неизвестно).

Дополнительный навык 1: Фантомный убийца. Мгновенно создаёт двойника. Вы можете управлять этим двойником. Двойник будет иметь 70% от атрибутов оригинального тела и все навыки. В то же время двойник и оригинал могут меняться местами.

Продолжительность: 45 секунд.

Время восстановления: 5 минут

Дополнительный навык 2: Оковы Бездны. Связывает врагов и предотвращает движение, уменьшая защиту на 100%.

Продолжительность: 4 секунды.

Время восстановления: 1 минута

Дополнительный навык 3: Разрез Девяти Драконов. Мгновенно создаёт двенадцать фантомов Клинки Бездны. Каждый призрачный меч способен нанести до 45% урона.

Продолжительность: 30 секунд.

Время восстановления: 5 минут.

Дополнительный навык 4: Тёмный неистовый танец. 50% от общего урона, наносимого цели, распространяется в конусообразной области по направлению к целям на расстояние 12 метров.

Продолжительность: 30 секунд

Время восстановления: 1 минута

Дополнительное сокровенное наследство: Чёрный император. При активации каждый критический удар будет накапливать один слой ауры смерти. Каждый слой ауры смерти может быть использован для увеличения всех атрибутов владельца на 2% и увеличения скорости атаки и скорости движения на 1% в течение 10 секунд, или использоваться для уменьшения времени восстановления навыка на 3 секунды. Максимум 30 слоев ауры смерти.

Продолжительность: 10 минут

Время восстановления: 16 часов

Клинок Бездны был лично создан мастером кузнецом Олисом с использованием клыков Королевского Чёрного Дракона в качестве материала. Это один из тридцати шести знаменитых мечей, и занимает 31 место. Однако этот меч был проклят Королевским Чёрным Драконом. Помимо обеспечения владельца огромной силой, через определённый промежуток времени возникнет обратная реакция. Однако после того, как меч был перекован Джеком с использованием Звёздного кристалла, сила обратной реакции была значительно уменьшена. Если владелец не сможет подавить обратную реакцию, он получит проклятие Королевского Чёрного Дракона в виде постоянного снижения всех атрибутов на 50%.

Невозможно выбросить.

Невозможно продать.

Основные атрибуты и навыки Клинка Бездны не претерпели никаких существенных изменений. Однако сила атаки магического оружия значительно возросла. Ранее его ударная мощь составляла лишь немногим более трёхсот единиц. После этой эволюции его ударная мощь взлетела выше четырёхсот. Это почти на пятьдесят единиц выше, чем у оружия двадцать пятого уровня тёмного золота Меча истинного огня Танцующего Пламени.

После того, как Ши Фэн взял свой Клинок Бездны, он несколько раз взмахнул им. Парень замахнулся оружием на повреждённую каменную колонну неподалеку.

Фьють!

Ши Фэн не встретил никакого сопротивления, столкнувшись с камнем. Когда Клинок Бездны рубанул крепкий столб, тот ощущался, как воздух, расколовшись надвое и упав на землю.

- Какой острый!

Ши Фэн потрясённо уставился на остатки каменной колонны. Затем он снова посмотрел на магическое оружие в своей руке. Клинок Бездны был практически оружием богов. С такой остротой даже мифриловое снаряжение не могло от него защититься.

Как только Ши Фэн собрался покинуть гробницу, из темного леса внезапно вышло более сотни игроков. При беглом взгляде стало очевидно, что эти игроки не все были членами одной команды. Эти вновь прибывшие являлись независимыми игроками.

- Это... что здесь произошло?

Эти игроки были ошеломлены, прибыв в полностью разрушенную подземную гробницу. Сейчас подземная гробница больше походила на кратер.

- Там кто-то есть! - рейнджер с острым зрением указал на Ши Фэна, который готовился покинуть этот район.

Внезапно все посмотрели на Ши Фэна.

Сейчас Ши Фэн был одет в чёрный плащ, который скрывал его внешность. Он также скрыл эффект свечения своего снаряжения. Однако, судя по утонченности его экипировки, она должна быть высокого качества. Как минимум его снаряжение ранга таинственного железа, а то и выше. Так же Ши Фэн был двадцать шестого уровня, что легко говорило о том, что он не относился к категории людей, которых стоило провоцировать.

Как раз в тот момент, когда группы независимых игроков терзались сомнениями, принимать ли меры против Ши Фэна или нет, из леса появилась еще одна группа. Каждый член этой группы был двадцать пятого уровня и выше, и все они выглядели крепкими, как медведь. Другие игроки старались не смотреть этим новичкам в глаза, напуганные их холодным взглядом. Но самое главное, имена всех членов новоприбывшей группы были малинового цвета.

- Брат Глубокий, похоже, нам сегодня везёт. При таком большом переполохе здесь должно было родиться сокровище. Этот соплук точно его подобрал.

- Да. Его уровень тоже достаточно высок. Если мы убьём его, то наше путешествие не пройдёт даром, даже если там не окажется сокровищ.

Эта группа из шести человек не обращала никакого внимания на сто с лишним независимых игроков, стоявших в отдалении. Вместо этого их глаза были прикованы к Ши Фэну, глядя на него так, словно он принадлежал только им.

- Но кто всё-таки эти люди? Они осмеливаются вести себя так высокомерно! - проворчал

мужчина-игрок одной из независимых команд.

Лидер упомянутой пати окинул взглядом группу из шести красных имен. И тут же у него на лбу выступил холодный пот. Он поспешно произнёс:

– Достаточно. Мы уходим.

– А как же сокровища? Почему мы должны позволить одной группке его получить? Мы превосходим их числом, – растерянно спросил игрок-мужчина.

– Довольно! Хватит болтать! Если хочешь умереть, валяй, но не тащи за собой всех остальных! Ты только что прибыл на Сторожевое Кладбище, поэтому ты не в курсе здешних негласных правил; есть два типа людей, которых ты никогда не можешь провоцировать! Первые – это эксперты первого порядка Нулевого Крыла; вторые – пати Подавляющей Улыбки! Если мы разозлим их, то ни один из нас не выйдет отсюда живым! – выругался лидер команды, свирепо глядя на болтливую игрока.

Услышав слова своего командира, игрок немедленно закрыл рот. Еще до того, как он прибыл на Сторожевое Кладбище, он слышал о двух типах лиц, о которых говорил его предводитель. Если кто-то столкнется с экспертами Нулевого Крыла, не произойдет ничего особенного. Однако, если кто-то столкнется с богами смерти Подавляющей Улыбки, им лучше молиться, чтобы другая сторона была в хорошем настроении. Иначе...

После этого другие независимые команды быстро покинули этот район; ни одна из них не осмелилась остаться на шоу.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/793289>