

После второй эволюции Божественного Домена использование навыков требовало от игроков гораздо большего.

Даже экспертам необходим относительно длительный период, чтобы адаптироваться к этой новой системе.

Пока отряд Ши Фэна искал выход из Земли Упавшей Звезды, сражения с обитателями пещеры были неизбежны.

К счастью, Ши Фэну не пришлось проходить этот процесс адаптации, как всем остальным. Активация большинства его навыков была его второй натурой. У парня не было проблем с несколькими элитами и особыми элитами.

Что касается Водяной Розы и остальных, они использовали этих монстров для тренировок.

Особенно это относилось к игрокам классами ближнего боя, таким как Танцующее Пламя и Летящая Тень.

В настоящее время каждый из них столкнулся с элитным Оборотнем воином двадцать седьмого уровня, двое постоянно активировали свои навыки, когда сражались.

Танцующее Пламя размахивала Мечами истинного огня, рисуя красную дугу, которая рассекла тело Оборотня воина. Расцвёл кровавый цветок, и сразу же над головой элитного монстра появился урон в две тысячи семьсот сорок девять единиц. Однако для Оборотня воина, который обладал сорока двумя тысячами НР, этот урон был ничем.

emailСистемное сообщение

Система: коэффициент завершения Потрошения 56%, что приводит к 69% эффекта навыка. Квалификация навыка +1.

Взглянув на окно боевого оповещения, Танцующее Пламя нахмурилась, чувствуя неудовлетворенность своим коэффициентом завершения.

Оборотень воин взревел от злости. Подняв свой боевой молот, он обрушил оружие на стоявшего перед ним ассасина. Слегка повернув ноги, Танцующее Пламя легко уклонилась от боевого молота. Ослабив хватку на одном из Мечей истинного огня, она развернулась и вонзила клинок в спину Оборотня воина, её движения были плавными, как текущая вода.

Удар в спину!

- Ау! - Оборотень воин взвыл от боли.

emailСистемное сообщение

Система: коэффициент завершения Удара в спину 69%, что приводит к 83% эффекта навыка. Квалификация навыка +2.

Танцующее Пламя была гораздо более искусна с движениями Удара в спину, чем с Потрошением, коэффициент завершения навыка достиг совершенно нового уровня. Однако Танцующее Пламя всё равно оставалась недовольной. Если бы это было в прошлом, даже без оружия, такого как Мечи истинного огня, она могла бы легко нанести такой высокий урон.

Попрактиковавшись несколько раз на Оборотнях воинах, Танцующее Пламя осознала, как трудно будет приспособиться к новой системе боя.

Было просто слишком много переменных. Мощь навыка игрока зависела от коэффициента его завершения. Это было совсем не похоже на предыдущую систему, где игроки могли отображать сто процентов эффекта навыка при каждом использовании.

Но сейчас это было невозможно...

Если не выполнять движения навыка как нужно, урон получится незначительным.

Более того, ещё труднее было успешно передвигаться во время боя.

В целом, бой теперь стал в три раза сложнее, чем раньше.

Танцующее Пламя ранее была способна солировать одну или двух особых элит, и она даже рассматривала возможность бросить вызов вождю. Но теперь особая элита для неё была слишком сильна, не говоря уже о вожде.

В другом месте Летящая Тень тоже охотился с серьезным хмурым взглядом. Чем больше он боролся, тем больше расстраивался.

После некоторых усилий Танцующее Пламя сумела поднять свой коэффициент завершения выше пятидесяти процентов. Её Удар в спину даже достиг семидесятипроцентного завершения. Летящая Тень, с другой стороны, мог достичь только пятидесяти процентов с Ударом в спину, одним из самых простых навыков, которыми он обладал, и едва заработал одно очко квалификации навыка. Что касается других его навыков, то их уровень был ниже пятидесяти процентов.

По сравнению с Танцующим Пламенем и Летящей Тенью, проведя некоторое время на

тренировках, маги группы смогли достичь относительно высоких показателей завершения, достигнув планки в шестьдесят процентов и выше. Однако это было связано с тем, что у них были разные методы активации. Когда маги использовали навык, они произносили заклинания и рисовали руны. Некоторые навыки требовали лишь нескольких жестов и простых заклинаний, поэтому их было относительно легко использовать. Только их нынешнее время каста стало намного больше, чем раньше. Особенно если речь заходила о продвинутых заклинаниях.

Пока все отработывали свои навыки, Ши Фэн, стоявший впереди отряда, устроил резню.

Столкнувшись с десятками Оборотней воинов, Ши Фэн бросился вперед и активировал Громовую вспышку.

Одна молния... две молнии... три молнии...

В общей сложности пять синих молний прорвались через элитных монстров, и над их головами появилась серия пугающих повреждений.

- 2 060, - 2 706, - 3 521, - 4 543, - 6 020...

Мгновенно десятки Оборотней воинов потеряли почти половину своего здоровья. У некоторых, кто получил критические удары, здоровье вообще опустилось до критической отметки. Кроме того, благодаря дебаффу усиления урона от Громовой вспышки, они получают дополнительный тридцатипроцентный урон от будущих атак.

И всё же, урон ничто по сравнению с уровнем завершения Громовой вспышки.

emailСистемное сообщение

Система: коэффициент завершения Громовой вспышки 83%, что приводит к 97% эффекта навыка. Квалификация навыка +3.

Сразу после его атаки, Ши Фэн прыгнул в воздух. Когда он высоко поднял Клинок Бездны, из меча вырвалась сила молнии и огня. Затем он направил оружие вниз, в сторону скопления Оборотней воинов.

Бум!

Все монстры в радиусе области десять на десять метров мгновенно впали в обморок и получили более семи тысяч единиц урона. Те, кто получил критический удар, вынуждены были пережить четырнадцать тысяч единиц урона. Оборотни воины с низким здоровьем обратились в пепел.

emailСистемное сообщение

Система: коэффициент завершения Взрыва громового пламени 74%, что приводит к 89% эффекта навыка. Квалификация навыка +2.

В тот момент, когда Ши Фэн приземлился, он последовал с Рубящим ударом, поразив трёх Оборотней воинов и нанеся каждому более двух тысяч восьмисот единиц урона.

emailСистемное сообщение

Система: коэффициент завершения Рубящего удара 85%, что приводит к 100% эффекта навыка. Квалификация навыка +3.

В одно мгновение Ши Фэн уничтожил десятки Оборотней воинов.

Стоя поодаль, Водяная Роза и остальные молчали, наблюдая за битвой Ши Фэна.

Каждый член пати лично испытал, как трудно было достичь высокого уровня завершения. Но когда они увидели успех Ши Фэна, они не почувствовали ничего, кроме шока.

Что касается подвига Ши Фэна, убившего десятки Оборотней воинов, никто ничего не мог об этом сказать. Оборотни воины были просто элитными монстрами. Все присутствующие могли легко их уничтожить. Хотя у них были проблемы с использованием своих навыков, их основные атаки всё равно оставались очень мощными благодаря снаряжению. Борьба с этими элитами была лишь вопросом времени.

Причиной их шока была способность Ши Фэна достичь уровня завершенности выше восьмидесяти процентов, но после напряжённой тренировки в течение последних четырёх часов, они достигли коэффициента завершения лишь чуть более пятидесяти процентов.

Более того, даже при использовании Взрыва громового пламени, навыка, в котором Ши Фэн был наименее опытным, он мог продемонстрировать коэффициент завершения выше семидесяти процентов...

Однако это всё ещё не было самым примечательным аспектом. То, что впечатлило из больше всего, было небрежное использование Ши Фэном цепочки навыков. Как они могли не быть шокированы?

– Лидер гильдии, Вы не можете просто научить нас, как мы можем улучшить наши показатели завершения навыков? – Водяная Роза завидовала и восхищалась сверхвысоким коэффициентом завершения Ши Фэна.

- Вот именно! Мы же не требуем многого! Если смогу достичь семидесятипроцентного коэффициента завершения, я уже буду доволен! - коэффициент завершения Блэки вызвал у него головную боль.

В начале их коэффициенты завершения улучшились относительно быстро. В течение получаса им удалось достичь пятидесяти процентов. Однако им потребовалось более трёх часов, чтобы подняться с пятидесяти процентов до шестидесяти процентов. Более того, чем выше они поднимались, тем сложнее становилось повышать уровень завершения навыков. И в данный момент рост практически остановился...

Примерно на шесть процентов они могли показать только около шестидесяти или семидесяти процентов потенциала своего навыка. Если бы они могли стабилизировать свои показатели завершения на уровне семидесяти процентов, они могли бы показать почти всю свою предыдущую силу.

Только когда навык достигал восьмидесяти пятипроцентной степени завершения, он мог проявить сто процентов своих эффектов. Если бы коэффициент завершения мог подняться выше восьмидесяти пяти процентов, то эффект навыка превысил бы сто процентов.

Если бы они могли поднять уровень завершения всех своих навыков выше восьмидесяти пяти процентов, боевая мощь превзошла бы их прежние "я".

Все с нетерпением ждали этого дня. К сожалению, они понятия не имели, как преодолеть новый вызов системы.

- Вы правда хотите знать, как быстро улучшить свои показатели завершения? - спросил Ши Фэн, убрав добычу. Он не мог удержаться от смеха, глядя на членов своей пати.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/767134>