

“Такой высокий HP! Аква Роуз не могла не нахмурить брови при виде этого зрелища.

От количества HP босса зависит количество времени, необходимого, чтобы убить его, и чем больше HP было у босса, тем выше требования к атакующим. Боссы от 10 до 20 уровня в командном подземелье в адском режиме имеют максимальное HP 700 000. Тем не менее, ни одной команде в городе Белой Реки еще не удалось очистить ни одно такое подземелье. Между тем, босс перед ними имел 880 000 HP. Аква Роуз мгновенно почувствовала отчаяние при этом зрелище.

Огненный Танец и другие, с другой стороны, ничего особенного не думали. Они просто ждали приказов Ши Фэна.

Чувствуя на себе горячий взгляд всех присутствующих, Ши Фэн улыбнулся и сказал: “Кола, иди проверь воду. Прожорливая Мышка, ты будешь отвечать за его исцеление. Все остальные, обратите пристальное внимание на движения и привычки босса; обязательно сделайте видеозапись. А потом мы придумаем, как на него напасть.”

Как рыцарь-капитан замка демона, Джастин Фрид преуспел в ближнем бою. Несмотря на то, что Кола хвастался отличным снаряжением, он мог выдержать самое большее три удара от этого босса. Если бы это был любой другой MT, он определенно умер бы от двух ударов.

Помимо обладания высокой силой атаки, Джастин Фрид был рыцарем в тяжелой броне, и его защита говорила сама за себя. Теперь, когда он был обращен в демона, его естественное сопротивление магии также было очень высоким. Джастин Фрид был практически боссом без слабостей.

У Джастина Фрида было два основных навыка, и если не принимать их с осторожностью, любой из этих навыков мог легко уничтожить всю их команду.

Кроме того, эти два навыка были дополнительно усилены сложностью режима ада, что делает их чрезвычайно трудными для решения.

Первый навык назывался вызов демона. Периодически Джастин Фрид вызывал трех демонов-охранников. Если игроки не смогли убить этих трех демонов-охранников в течение установленного количества времени, они будут поглощены телом Джастина Фрида, пополняя HP босса. В жестком режиме сложности подземелья каждый демон-охранник исцелял Джастина, освобождая 3% от его максимального HP, в то время как в режиме ада этот процент был увеличен до 5%. Следовательно, игроки должны были убить этих демонов-охранников, несмотря ни на что.

Второй навык назывался смертельный удар. При использовании этого навыка Джастин Фрид будет случайным образом выбирать игрока и бросать в него копьё, нанося большое количество урона. Игроки, пораженные этим копьём, также имели бы свою скорость движения, уменьшенную на 60%, и защиту, уменьшенную на 100%. Затем Джастин Фрид бросился бы к этому отмеченному игроку. Во время этого заряда игроки должны были избегать стоять между Джестином Фридом и отмеченным игроком. В противном случае, как отмеченный игрок, так и игроки, стоящие на пути Джестина Фрида, точно умрут. Следовательно, если игрок был отмечен Джестином Фридом, ему нужно было бежать как можно дальше от всех остальных. Отмеченный игрок будет в порядке, пока они смогут пережить натиск Джестина Фрида в течение 10 секунд.

Только эти два навыка уже заставили бы многих претендентов отчаяться. Тем не менее, Джастин Фрид также обладал несколькими другими незначительными навыками, хотя это не было бы огромной проблемой, если бы игроки обязательно уклонялись от них.

После того, как Кола и Прожорливая Мышь несколько раз сражались с боссом, все полностью поняли, насколько удивительным был Джастин Фрид. Если его ударит меч Джастина Фрида, даже такой мощный танк, как Кола, потеряет более 1400 HP. Джастину Фриду потребовалось бы всего две атаки, чтобы прикончить кого-то еще в команде. Кроме того, у Джастина Фрида была очень высокая скорость атаки; он без проблем размахивал своим мечом дважды за одну секунду. Если они хотели успешно пройти этого босса, они должны были правильно сотрудничать друг с другом. Мало того, что МТ должны были знать, когда уклоняться от атак Джастина Фрида, другие классы ближнего боя также должны были знать, как прервать атаку босса.

- Начинайте атаку!"

После того, как Ши Фэн закончил раздавать свои инструкции, все разошлись по своим назначенным позициям, создавая идеальное окружение вокруг Джастина Фрида. Как только Кола был готов, он сразу же бросился к Джастину Фриду, в то время как Е Вумянь ждал с одной стороны появления трех демонов-охранников.

По сравнению с атакой на элитного монстра, урон, нанесенный Колом Джастину Фриду, был намного ниже; его обычные атаки нанесли только немного больше, чем -100 урона боссу. После того, как Кола укрепил свое агро босса, все остальные быстро набросились на Джастина Фрида с атаками.

Тем не менее, команда быстро обнаружила решающий вопрос—защита Джастина Фрида была на самом деле слишком высока. Во время пробных запусков Кола был единственным нападающим. Таким образом, все действительно заметили, насколько высока была защита Джастина Фрида.

Возьмем, к примеру, Одинокий Снег. Как берсерк, каждый раз, когда он ударял Джастина Фрида в спину своим двуручным топором, он мог нанести только немного больше, чем -200 урона. Даже после использования Броневое разрыва на Боссе, его урон едва достигал -300.

Что касается новоприбывших, то они нанесли гораздо меньший урон.

- Его защита слишком высока!" Даже со своими самыми мощными заклинаниями, Аква Роуз только успела нанести около -500 урона боссу.

- Тень Лопнула!"

Блэки не осмелился сдержаться, сразу же используя новый навык, который он получил для очистки четырехцветного испытания. Пять черных полос света немедленно вылетели из его посоха, приземлились на спину Джастина Фрида и взорвались.

Повреждения -736, -741, -726, -732, -738 появились над головой Джастина Фрида.

Ши Фэн продолжал бешено атаковать Джастина Фрида по спине. Однако урон, который он нанес, был намного ниже, чем у Блэки. Каждая из его основных атак наносила только более -100 урона. Однако этот урон был еще больше увеличен, когда Ши Фэн вызвал один из эффектов бездонного клинка, нанеся проклятие гибели боссу. Был также эффект усиления урона от громовой вспышки.

Поскольку Джастин Фрид был боссом режима ада, как проклятие гибели бездонного клинка, так и эффект Громовой вспышки были значительно ослаблены. В целом, два удара ослабили Джастина Фрида на 15%.

Одновременно Ши Фэн поменял свой титул "сила тысячи" на титул охотника на демонов, что еще больше ослабило Джастина Фрида.

Теперь Джастин Фрид обладал только 80% своей первоначальной силы. Этот результат, несомненно, уменьшил нагрузку, возложенную на всех в команде.

"Лидер гильдии, дополнительный пассивный навык вашего оружия, а также эффект вашего титула просто слишком удивительны! Благодаря вам, трудность этого босса стала меньше!" с улыбкой сказал Кола. Бесспорно, он был человеком, который больше всего выигрывал от этих ударов.

Глаза Аква Роуз тоже засветились от радости, когда она увидела эту сцену. Благодаря навыкам и титулу Ши Фэна, теперь у них была надежда победить этого босса.

Но кажется, что я тоже должен получить больше таких титулов в будущем. Это сделало бы нападения на босса намного проще. Аква Роуз с завистью посмотрела на титул Ши Фэна. Однако она знала, что получить такой титул будет очень трудно. Аква Роуз сделала себе пометку спросить Ши Фэна, как она тоже может получить такой титул, когда они покинут это подземелье.

Когда HP Джастина Фрида упал до 90%, Ши Фэн сразу же закричал через командный чат " Е Вумянь, будь готов к аггро монстров! Все, сосредоточьте огонь на них в тот момент, когда они появляются! Огненный Танец и я поможем Колу справиться с боссом!"

- Проклятые нарушители! Стража! Избавься от них!- Взревел Джастин Фрид.

Внезапно появились три демона-охранника. Каждый из этих демонов-охранников был элитным монстром. Более того, каждый из них обладал 40 000 HP

К счастью, у демонов-охранников была гораздо более низкая защита по сравнению с боссом. Команда вообще не тратила времени на то, чтобы покончить с этой троицей, особенно при поддержке такого эксперта как Блэки.

Затем все снова сосредоточились на Боссе.

В течение всего сражения у Ши Фэна не было много шансов нанести урон. Возможно, из-за того, что на него нападали гораздо больше людей, модель атаки Джастина Фрида прямо сейчас немного отличалась от того, когда только Кола и Прожорливая Мышь совершали набеги на него. Босс мог точно загнать Кола в угол, размахивая своим большим мечом, не позволяя Колу эффективно уклоняться от его атак. Что еще хуже, кроме Ши Фэна, никто другой в команде не мог точно найти способ прервать ритм атаки босса. Хотя Огненный Танец сумела отреагировать на ситуацию и найти подходящее место для атаки, из-за ее низкой силы как убийцы, она не смогла прервать атаку Джастина Фрида. Поэтому у Ши Фэна не было выбора, кроме как сосредоточить все свое внимание на том, чтобы прервать атаки босса. В противном случае, если Кола совершит ошибку и словит какие-либо незначительные атаки босса, он определенно потеряет свою жизнь, потому что целители не смогут вовремя его исцелить. Одновременно смерть Колы означала бы и смерть всех остальных.

Когда HP Джастина Фрида упало до 78%, он, наконец, использовал смертельный удар в

приступе ярости.

Между тем, целью этого навыка был не кто иной, как Ши Фэн.

Первой реакцией Ши Фэна на активацию этого навыка было свернуть хвост и бежать. После того, как они были отмечены этим навыком, если игроки не активировали навыки, которые обеспечивали непобедимость, они, несомненно, умрут, когда Джастин Фрид приблизится к ним.

Джастин Фрид достал серебряное копье и резко бросил его в Ши Фэнга. Мгновенно, серебряная вспышка пронеслась по небу и полетела на Ши Фэна, произведя взрыв, который преодолел звуковой барьер.

Игроки не смогли увернуться от этого серебряного копья, поэтому они могли только попытаться заблокировать его. Поэтому, как только копье приблизилось к нему, Ши Фэн немедленно развернулся и активировал парирование.

Копье врезалось в бездонное лезвие, порождая блестящие искры, когда металл столкнулся с металлом. Ши Фэн был вынужден отступить на дюжину шагов, прежде чем он смог стряхнуть атаку и стабилизировать свое тело. Обе его руки онемели после того, как он блокировал атаку Джастина Фрида, и он с трудом мог держать свои мечи. Затем он бросил взгляд на бездонный клинок, обнаружив на лезвии меча четкий шрам.

- Невероятно. Подумать только, что это движение может даже повредить магическое оружие... если бы этот удар приняло секретно-Серебряное оружие, оно было бы уничтожено мгновенно. Даже тонкое золотое оружие могло не выдержать этой атаки. Ши Фэн втайне радовался, что не использовал Серебряное озеро, чтобы заблокировать эту атаку. Иначе с мечом было бы покончено.

Увидев, что его копье заблокировано, Джастин Фрид пришел в ярость. Не обращая внимания на Колу, он большими шагами бросился на Ши Фэна.

Без колебаний Ши Фэн сразу же активировал Шаг Ветра, увеличив скорость своего движения на 30%. Затем он начал двигаться по кругу вокруг арены.

Поскольку Ши Фэн не получил никакого урона от копья Джастина Фрида, он также не снизил скорости движения. Поэтому, как бы сильно босс ни пытался преследовать Ши Фэна, он просто не мог догнать его. В конце концов, Ши Фэн крутил босса вокруг арены в течение полных десяти секунд.

Когда с обоими основными навыками Джастина Фрида было покончено, все вернулись на свои позиции и возобновили атаку на Джастина Фрида. Позже, независимо от того, сколько раз Джастин Фрид использовал свои основные навыки, конечный результат был все тем же. По прошествии дюжины минут, даже когда Джастин Фрид вошел в свое неистовое состояние, он все еще не мог изменить неизбежное. Причина в том, что у Колы было Благословение защиты, чтобы предотвратить увеличенный урон босса. У Колы также был дополнительный навык светового щита, дуга времени. Эффект этого навыка был эквивалентен предоставлению Колу девяти секунд непобедимости. Это также позволило ему сбросить время восстановления всех навыков, которые он использовал в течение действия Дуги времени. Так или иначе, Кола сумел вытерпеть и пережить 20-секундное состояние берсерка босса.

В конце концов, Джастин Фрид издал крик негодования, когда он упал на землю, его тело, когда исчезло, оставило после себя кучу ослепительных предметов.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/8682/583818>