При виде системного уведомления на лице Ши Фэна появилась слабая улыбка.

Он, наконец, получил повышение до среднего ученика кузнеца после изготовления более четырёхсотого продвинутых Точильных камней. Однако чтобы получить повышение до продвинутого ученика кузнеца, парню нужно было три тысячи очков мастерства. Он не мог добиться такой суммы за короткий срок.

Ши Фэн посмотрел на свою шкалу опыта. В настоящее время он находится на девяноста четырёх процентах от девятого уровня, всего в 6% от 10 уровня. Стоит Ли Фэну немного постараться, и он преодолеет этот отрезок.

В Божественном Домене, каждые десять уровней было огромное повышение атрибутов.

Когда игроки получали свои первые десять уровней, это считалось признаком того, что они могут войти в настоящий большой город. В городе игроки могли пользоваться различными преимуществами. Они не только могли покупать ресурсы, не продаваемые в стартовых городках, но и могли получить множество высокоуровневых квестов. Игроки могли даже купить бронзовое снаряжение по низкой цене, хотя это и зависело от удачи игрока. Кроме того, игрокам будет намного легче зарабатывать деньги, как только они доберутся до города. В дополнении, игроки могут использовать имеющиеся в городе ворота телепортации, чтобы перейти в зоны монстров высокого уровня; им не нужно было бы тратить огромное количество времени на путешествия, быстро достигая монстров десятого уровня или выше.

Более того, игра Божественный Домен по-настоящему начиналась только после входа в большой город.

Когда приходило это время, игроки из десятков или сотен стартовых поселений собирались в одном районном городе. В одном городе оказалось бы, по крайней мере, более ста тысяч игроков. Кроме того, Город Белой Реки был одним из пяти крупнейших городов, расположенных в Королевстве Звёзд и Луны. Количество игроков, которые там соберутся, превысит миллион. В то время различные гильдии могли полностью централизовать свое влияние, демонстрируя истинную силу гильдии. Это также увеличит конкуренцию между гильдиями, которые станут соревноваться за ограниченные ресурсы.

Так было со всеми играми виртуальной реальности. Доступные ресурсы были ограничены, и лучшие ресурсы и места повышения уровней не будут в изобилии в пределах одного районного города. Однако с таким огромным количеством игроков, если кто-то хотел повысить уровень и быстро обновить экипировку, они должны были конкурировать за указанные ресурсы. В результате те, у кого не было сил, будут устранены и оставлены позади.

Не говоря уже о независимом игроке, даже у небольшой гильдии не было бы абсолютно никаких шансов выжить в большом городе. Крупные гильдии будут монополизировать различные ресурсы высокого уровня и ценные области прокачки, в то время как мелкие гильдии и независимые игроки могут только скрываться в местах с более низкими ресурсами.

Следовательно, если бы можно было ступить в город хотя бы на мгновение раньше, конкуренция, с которой они столкнутся, значительно уменьшилась бы.

Однако это не обязательно означало, что можно находиться в безопасности, просто войдя в город раньше других. Скорее, чем больше у человека преимуществ перед въездом в город, тем лучше станет впоследствии.

Возьмём, к примеру, Город Чёрного Крыла. Если бы простой игрок должен был войти в город, он приобрёл бы там только некоторые знания и опыт; просто трата времени и усилий. Однако, если бы это был один из верхних эшелонов большой гильдии, все было бы совсем иначе. Помимо возможности формировать отношения взаимного обмена с гильдиями из других стран, они могли оптом покупать предметы, уникальные для Города Чёрного Крыла. Такие преимущества привели бы к огромным улучшениям гильдии.

Сейчас уровень Ши Фэна занимал первое место в Городе Белой Реки, и остальным понадобится по крайней мере два или три дня, чтобы наверстать упущенное. За это время, Ши Фэн хотел ещё больше увеличить разрыв. Только тогда он сможет найти место для Гильдии Нулевого Крыла, которую хотел основать в Городе Белой Реки.

Так это Руническая сталь? Как и ожидалось, это сокровище. Ши Фэн достал из сумки кусок голубой стали, наполненный магией, и радость наполнила всё его существо.

В прошлой жизни Ши Фэна многие кузнецы безумно боролись за кусок Рунической стали. Даже если им удастся купить её, они будут относиться к ней как к своему ребёнку; они не смогут с лёгкостью её использовать.

Тем временем, прямо сейчас Ши Фэн обладал десятью кусками Рунической стали.

badgeОписание предмета

[Руническая сталь] (расходный материал, чистое золото)

При использовании для ковки снаряжения чистого золота 50-го уровня или ниже, увеличивает вероятность успеха на 10%. Существует фиксированный шанс увеличить ранг выкованного снаряжения на один, вплоть до ранга чистого золота.

Как ни посмотри, Руническая сталь была значительно лучше, чем Рафинированная сталь. Она могла даже увеличить ранг снаряжения.

"Ха-ха-ха! С этой Рунической сталью мой успех в ковке Серебряного Рассвета станет ещё выше!"

Ши Фэн купил все материалы, необходимые для ковки Серебряного Рассвета на аукционе. В

дополнение к материалам, которые он купил раньше, парень мог выковать в общей сложности шестнадцать Серебряных Рассветов. Только стоимость одного Серебряного Рассвета составляла более тридцати семи серебряных монет. Даже элитная команда должна была совершить набег на групповое подземелье тяжёлого режима полдюжины раз, прежде чем собрать такую сумму.

Так что Ши Фэн решил ковать Серебряный Рассвет только после того, как повысится до среднего ученика кузнеца.

Ши Фэн достал кузнечный чертёж Серебряного Рассвета, щёлкнув, чтобы изучить его. Он начал процесс ковки своего первого Серебряного Рассвета.

Ранее, до того, как юноша получил Сине-ледяное Дьявольское Пламя, его успех в ковке Серебряного Рассвета составлял всего тридцать два процента. После добавления Сине-ледяного Дьявольского Пламени, показатель успеха увеличился до сорока двух процентов. Если бы Ши Фэн использовал Руническую сталь, он мог бы ещё больше увеличить его, вплоть до пятидесяти двух процентов. Шанс обычного среднего ученика кузнеца успешно выковать мифриловое оружие составлял чуть более пятидесяти процентов. Даже мастер-кузнец был бы ошеломлён таким успехом.

Причина заключалась в том, что базовый мастер-кузнец имел только тридцать процентов успеха при ковке мифрилового снаряжения, и только гроссмейстер-кузнец имел пятьдесят процентов успеха.

Ши Фэн внимательно прочитал процесс изготовления Серебряного Рассвета перед переработкой материалов.

Ши Фэн впервые использовал Философский Камень, чтобы получить изысканные материалы высокой чистоты. Затем он поместил материалы в Сине-ледяное Дьявольское Пламя, ожидая их слияния. Ши Фэн обладал стопроцентным контролем над Сине-ледяным Дьявольским Пламенем, поэтому мог исключительно качественно сплавлять материалы.

Однако на этот раз Ши Фэн решил не включать в процесс ковки несравненно драгоценную Руническую сталь.

Первая попытка была только для того, чтобы Ши Фэн познакомился с процессом ковки Серебряного Рассвета. Кроме того, у него имелось только десять штук Рунической стали, и каждая оценивалась как минимум в одну золотую монету. Руническую сталь было чрезвычайно трудно достать, и теперь её использование было бы просто пустой тратой. Если бы другие кузнецы знали, что Ши Фэн намеревался использовать Руническую сталь, чтобы выковать Серебряный Рассвет, они бы в ярости проклинали юношу.

Серебряный Рассвет был только мифриловым оружием десятого уровня, но Ши Фэн действительно думал использовать Руническую сталь, чтобы его выковать. Такое действие просто сводило с ума.

Через десять минут процесс обработки был завершён. Ши Фэн с удовлетворением посмотрел на продукт своей работы. Затем парень положил кусок металла на наковальню, и использовал Рунический молот, чтобы по нему ударить.

Искры разлетались, звук удара молота по металлу разносился по всей комнате ковки.

Ши Фэн был чрезвычайно осторожен с каждым ударом, боясь, что один неверный шаг повлияет на окончательную форму Серебряного Рассвета.

Ударив по металлу сотни раз, Ши Фэн покрылся потом. Удовлетворённый, он нажал кнопку "Создать".

После чего раскаленный металл начал обретать форму, превращаясь в серебристый длинный меч.

Он исследовал информацию об оружии.

Спустя целых пять секунд…

emailСистемное сообщение

Ковка Серебряного Рассвета потерпела неудачу.

Ши Фэн посмотрел на атрибуты оружия, обнаружив, что это было оружие десятого уровня только таинственного железа. Действительно, ковка не удалась. Однако, Ши Фэн не был слишком разочарован результатами. Хотя на поверхности заявленный показатель успеха составлял сорок два процента, из-за того, что Ши Фэн впервые ковал Серебряный Рассвет, фактический показатель успеха был намного ниже. Как ни посмотри, успех был невозможен. Если бы ему подобное удалось, это было бы настоящим чудом.

С неудачей в руке, Ши Фэн суммировал свой опыт в урок для себя.

Причина, по которой молодой человек мог возглавить третьесортную гильдию, такую как Тень, и сделать её одной из лучших второсортных гильдий, не связана с его врождённым талантом. Это стало возможным потому, что Ши Фэн всегда обобщал и учился на своем опыте.

Если другие получали опыт от успеха, то Ши Фэн получал опыт от неудачи.

После изучения в течение более десяти минут, Ши Фэн начал ковку во второй раз.

Однако через двадцать минут или около того случилась ещё одна неудача. Оружие, которое он выковал, по-прежнему оставалось ранга таинственного железа, хотя и с небольшим улучшением; атрибуты оружия были немного лучше.

Ши Фэн продолжал ковку и потерпел неудачу, в общей сложности шесть раз подряд, потеряв более двух золотых монет.

Чувствуя, что в целом он ознакомился с процедурой ковки, Ши Фэн начал свою седьмую попытку ковки Серебряного Рассвета. На этот раз он даже использовал Руническую сталь.

Вскоре после этого Ши Фэн очистил, отбил и сформировал кусок металла.

"Создать"...

Внезапно появился изящный светло-голубой длинный меч. На лезвии меча даже были вырезаны таинственные руны, обладающие слабыми следами магии, циркулирующей внутри. С первого взгляда можно было понять, что это не обычное оружие.

Ши Фэн моментально разволновался. Он знал, что на этот раз ему повезло, и это был не просто успех.

Интересно, какими будут атрибуты? Ши Фэн щёлкнул, чтобы проверить атрибуты оружия.

Ему пришлось ждать в общей сложности десять секунд, прежде чем система смогла дать ему заключение.

emailСистемное сообщение

Эффект Рунической стали сработал; ранг повышен на 1.

emailСистемное сообщение

Эффект Знака Отличия Чёрной Стали сработал; атрибуты увеличены.

emailСистемное сообщение

Серебряное Озеро было успешно выковано. Мастерство ковки увеличено на 3 очка. Получено 10 000 EXP.

http://tl.rulate.ru/book/8682/323794