

Когда над сценой зависло имя победителя, в зале воцарилась тишина.

На мгновение показалось, что эта тишина окутала весь мир.

Исход матча всех смутил.

Независимо от того, как они смотрели на это, Молчаливый Марш должна была выиграть этот матч с легкостью. У Манящего Лета просто не было никакой надежды на победу, и всё же она опрокинула поединок одним навыком.

Всё произошло так внезапно, что, прежде чем они это осознали, Молчаливый Марш, у которой оставалось сто процентов её здоровья, была мертва.

- Что... только что произошло?

- Молчаливый Марш потерпела поражение?

- Что это была за атака?

Глаза многих людей расширились от шока, когда они смотрели повтор. Однако, даже после этого, они не видели процесс атаки Манящего Лета.

От начала и до конца Манящее Лето лишь слегка взмахнула косой. После этого пространство перед Манящим Летом расколосось пополам, мгновенно убив нежить и Молчаливый Марш, находящуюся в тридцати метрах от неё.

В Божественном Домене дальние атаки обычно имели индикатор траектории. Например, когда Молчаливый Марш выстрелила копьями из белой кости в Манящее Лето, зрители на краткий миг увидели индикаторы траектории, позволяющий предсказать, куда попадет атака.

Тем не менее атака Манящего Лета не показала никаких индикаторов траектории. Как будто Манящее Лето ударила в Молчаливый Марш в тот момент, когда взмахнула Вздохом смерти.

- Старшая сестра Шрамы, я смотрела повтор несколько раз, и я не могу видеть никаких индикаторов. Разве навык Манящего Лета не использует их? - спросила Облачная Пряжа.

Если бы ей пришлось указать на того, кто знает больше о Божественном Домене, то это определенно была бы Бесконечные Шрамы.

Если Бесконечные Шрамы чего-то не знает, то этого не знает никто другой в команде.

- Тебе не нужно их искать. У её атаки нет никаких индикаторов траектории, - глаза Бесконечных Шрамов были полны возбуждения, когда она смотрела на косу в руках Манящего Лета. - Я действительно не ожидала этого. Я потрясена, увидев, что Нулевое Крыло получило такое оружие. Молчаливый Марш проиграла не без причины.

Винный Бриз кивнул в знак согласия со словами Бесконечных Шрамов, страх наполнил его глаза, когда он посмотрел на оружие Манящего Лета.

Он был уверен, что оружие, которым владела Манящее Лето, было точной копией одного из двенадцати великих легендарных посохов Божественного Домена - Вздоха смерти. Что же касается настоящего оружия, то это было очень маловероятно. Согласно древней книге, настоящий предмет был давным-давно уничтожен. Даже Бог-кузнец не смог бы починить его. Таким образом, он был абсолютно уверен, что Вдох смерти элементарно был точной копией.

Тем не менее имитация была очень похожа на реальный предмет, если могла использовать Пространственный разлом.

Пространственный разлом был неблокируемым навыком. Даже неуязвимость не могла остановить его. Пространственный разлом игнорировал расстояние и все формы защиты. При активации навык мог даже проникать сквозь непобедимую оборону и атаковать цель напрямую. Ходили слухи, что настоящий Вдох смерти может мгновенно убить любое существо ниже шестого порядка.

Конечно, это был всего лишь слух. Более того, Манящее Лето владела лишь копией. Тем не менее у копии не должно быть никаких проблем с мгновенным убийством игрока магического класса первого порядка.

\* \* \*

- Она мертва?! - Феникс Дождя была несколько растеряна после просмотра исхода матча.

Эта победа была слишком внезапной. Она не была готова к такому исходу.

Вместо того, чтобы назвать это PvP-матчем, это было одностороннее проявление силы.

\* \* \*

- Чёрт! Чёрт! - глаза Тысячи Миль излучали жажду убийства, когда он смотрел на Манящее Лето. Он хотел броситься на сцену и убивать элементаристку столько раз, пока она не окажется нулевого уровня.

Это единственное поражение сорвало его планы уничтожить боевую команду Асуры.

Он поставил тонны ресурсов на то, что боевая команда Злого Дракона добьётся полной победы. Теперь, когда его план провалился, почему бы Тысяче Миль не прийти в ярость?

Он намеревался использовать эти ресурсы для борьбы за власть над Островом Грома.

Но теперь они исчезли...

Очень быстро Тысяча Миль успокоился. Он повернулся к Очищенному Клёну и сказал:

- Немедленно извести Чудесного Дракона! Я не хочу, чтобы они проиграли ещё один матч! Я хочу, чтобы они выложились в следующих двух боях!

Теперь, когда полная победа была уже невозможна, они могли только победить боевую команду Асуры и возместить свои потери из выигрышей конкурентов.

Многие крупные гильдии пришли, чтобы принять участие в предстоящем аукционе. Но еще до начала аукциона многие из этих гильдий попытают счастья и сделают ставку на конкуренцию. Если команда Злого Дракона победит, их выигрыш сможет компенсировать понесённые потери.

Поэтому Тысяча Миль теперь воспринимал соревнования всерьёз и отказывался давать боевой команде Асуры хоть какую-то надежду на победу.

Но, по сравнению с яростью Тысячи Миль, Зброшенная Волна почти сошёл с ума в другом VIP-зале.

Зброшенная Волна поставил практически все ресурсы своей гильдии на полную победу боевой команды Злого Дракона. Он не мог допустить, чтобы команда проиграла хотя бы один матч.

- Нулевое Крыло! - глаза Зброшенной Волны были налиты кровью, когда он уставился на группу Ши Фэна под сценой. Нулевое Крыло уже испортило несколько его планов. Он решил на последнюю схватку. - Пьяница, извести Императора Зверей и скажи ему, что я хочу стать Апостолом Злого Бога. Более того, я пожертвую ради него миллионом игроков. Но я хочу, чтобы и Город Каменного Леса, и Нулевое Крыло были уничтожены!

- Лидер гильдии! - Смеющийся Пьяница запаниковал после команды Зброшенной Волны.

Высшие эшелоны корпорации "Чёрная Вода" хотели развивать гильдию. Если бы они пожертвовали членами гильдии, эти высшие эшелоны не позволили бы Зброшенной Волне сорваться с крючка, независимо от его положения в качестве доверенного помощника молодого мастера Цзина.

- Расслабься. Я не буду использовать членов нашей гильдии. В любом случае, свяжись с Императором Зверей, - сказал Зброшенная Волна.

Несмотря на такой ответ, Смеющийся Пьяница всё ещё думал, что Зброшенная Волна сошёл с ума.

Император Зверей был чрезвычайно загадочным человеком. Каждый раз, когда они встречались, лицо мужчины было забинтовано. Они никогда не видели его истинного облика. Даже имя Императора Зверей было фальшивым.

Император Зверей разыскал их, заявив, что может помочь им достичь великих свершений. Однако у него было одно условие. Они должны стать Апостолами Злого Бога.

Выслушав его предложение, они исследовали, что значит стать Апостолом Злого Бога.

Только после изучения этого вопроса они поняли, как ужасно было бы стать Апостолом Злого Бога. Став одним из них, они стали бы врагами почти для всех участников игры. Более того, став Апостолом Злого Бога, если только игрок не удалит свою учетную запись и не перезапустит её, он навсегда останется Апостолом Злого Бога. Кроме того, если NPC его захватит, его аккаунт станет бесполезным.

Поэтому Зброшенная Волна отказался стать Апостолом Злого Бога, довольствуясь ведением торговли с Императором Зверей.

- Достаточно. Просто делай, как я говорю. Я всё объясню молодому мастеру Цзину, - холодно произнёс Зброшенная Волна, бросив взгляд на неподвижно Смеющегося Пьяницу.

- Понял! - не имея другого выбора, Смеющийся Пьяница покинул комнату, направляясь туда, где обычно встречался с Императором Зверей.

\* \* \*

Когда первый тур соревнований подошёл к концу, зрители быстро переключили своё внимание на второй тур.

Второй раунд был битвой два на два. В отличие от поединков один на один, игроки могли полагаться на командную работу, чтобы показать ещё большую силу.

В тот момент, когда боевая команда Злого Дракона объявила своих участников, выражение лиц зрителей стало серьёзным.

- Они шутят?!

- Похоже, что боевая команда Злого Дракона сейчас в бешенстве! Они послали этих двоих сражаться! Эта поездка действительно стоила того!

...

Многие высшие эшелоны крупных гильдий и члены сверхдержав пришли в восторг, когда увидели имена представителей боевой команды Злого Дракона для второго раунда.

Для второго раунда боевая команда Злого Дракона отправила Ведьму Запада, Алису и Звезду Скорости, Звёздный Поток. Оба этих игрока были известными экспертами Чуда. Даже супер-гильдии должны были очень серьёзно относиться к этим двум игрокам.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2163006>