

Когда Манящее Лето сменила свой посох, её аура начала трансформироваться.

Если раньше Манящее Лето было сродни тёплому солнцу, то теперь она была холодна, как Луна. Более того, аура девушки была не единственной вещью, которая преобразилась. Вокруг элементалистки также появился слабый слой серого тумана, скрывая её из виду.

– Это что, посох? Почему он больше похож на оружие ближнего боя?

Толпа думала, что Манящее Лето больше похожа не на элементалиста, а на Бога Смерти.

– Это оружие производит такое сильное угнетение. Бьюсь об заклад, это эпическое оружие. Жаль, что сейчас нет особого смысла менять оружие. С таким количеством воинов-скелетов и рыцарем-скелетом у неё нет ни единого шанса. Молчаливый Марш ждёт удобного случая на другой стороне сцены.

– Класс Некромантов просто непобедим в бою один на один.

...

Хотя зрители поняли, что новое оружие Манящего Лета было довольно мощным, одно оружие не могло изменить исход этой битвы. В конце концов, разница между силами бойцов была слишком велика.

Наблюдая, высшие эшелоны различных крупных гильдий, наконец, поняли, насколько ужасным может быть высший класс.

Однако, в отличие от остальных зрителей, Бесконечные Шрамы, сидя в одном из VIP-залов, внимательно наблюдала за Вздохом смерти в руках Манящего Лета. Чем больше она разглядывала оружие, тем больше возрастал её интерес.

Винный Бриз тоже смотрел на Вдох смерти, и выражение его лица становилось всё более задумчивым.

– Шрамы, тебе не кажется, что это оружие выглядит точно так же, как оружие, записанное в древней книге? – спросил Винный Бриз.

Полуночное Чаепитие побывало во многих чрезвычайно опасных местах. Во время своих приключений они нашли древнюю книгу в тайном месте. Хотя эта книга не обладала какими-либо сильными способностями, она передавалась из поколения в поколение с древних времен. Многие виды оружия были записаны внутри, и игроки будут считать каждое из этих оружий божественными предметами.

Нынешнее оружие Манящего Лета было очень похоже на оружие из древней книги.

– Похоже, но совсем другое. Однако я сомневаюсь, что это действительно так. Независимо от того, что я думаю об этом, нынешние игроки не могут получить в свои руки это оружие, – Бесконечные Шрамы опровергла гипотезу Винный Бриз.

Внезапно Молчаливый Марш начала атаку.

Некромантка немедленно приказала своему рыцарю-скелету и воинам-скелетам атаковать Манящее Лето со всех сторон. Таким образом, элементалистка не могла ни защищаться, ни использовать Вспышку. В итоге Манящее Лето будет окружена и убита.

Когда рыцарь-скелет и воины-скелеты медленно приближались к Манящему Лету, она ответила, используя заклинание первого порядка, Метель.

Затем снежная буря окутала площадь в десять на двадцать метров, превратив каждого скелета-воина в ледяную статую. Над головами воинов-скелетов появился урон свыше шести тысяч единиц.

Манящее Лето нахмурилась.

Соппротивление магии этой нежити было намного выше, чем она ожидала.

Если бы она не использовала крупномасштабное разрушительное заклинание, то не могла бы мгновенно убить этих воинов-скелетов сорок второго уровня с сорока пятью тысячами НР.

– Перестань тратить свою энергию. С магическим сопротивлением воинов-скелетов урон, который они получают от заклинаний первого порядка, уменьшается на семьдесят процентов. Даже если ты перешла на эпическое оружие, ты все равно им не равня, – усмехнулась Молчаливый Марш. – Или ты думаешь, что сможешь преодолеть пропасть одним жалким эпическим оружием? Не забывай, что у меня есть свой эпический посох.

Как только Молчаливый Марш заговорила, вокруг неё снова появились шесть белых костяных копий.

– Ты использовала свой спасительный навык, чтобы защититься от этого нападения. Я хочу посмотреть, как ты выживешь на этот раз! – крикнула Молчаливый Марш и опустила посох.

И тут же шесть костяных копий полетели навстречу Манящему Лету.

Увидев это, зрители решили, что матч окончен.

Что касается основных атрибутов или класса, то Молчаливый Марш значительно превосходила Манящее Лето. Для Манящего Лета было невозможно обеспечить победу, полагаясь на один эпический посох.

- Всё кончено!

- Однако боевая команда Асуры справедливо проиграла этот матч. Без каких-либо преимуществ поражение не является чем-то необычным.

Толпа сочувствовала боевой команде Асуры.

Хотя обе боевые команды имели поддержку гильдии, разница между Нулевым Крылом и Чудом была огромной. В предыдущем соревновании боевая команда Асура полагалась на свои основные атрибуты, оружие и снаряжение для достижения победы. К сожалению, они были слабее боевой команды Злого Дракона во всех отношениях.

Бум!

Над полем боя прогремел взрыв, в воздух взметнулись дым и пыль.

- Хм? - Молчаливый Марш смущённо нахмурилась, глядя на Манящее Лето, стоявшую среди пыли и дыма.

Элементалистка не потрудилась использовать свои навыки, чтобы защитить себя. Ни один эксперт магического класса не допустит такой простой ошибки.

Четыре костяных копьё поразили Манящее Лето, её здоровье упало ниже пятидесяти процентов. Если она сделает ещё один залп копьёми из белой кости, то сможет лишить элементалистку жизни. На самом деле, даже если Молчаливый Марш не нападёт, её скелеты легко одолеют Манящее Лето.

- Уже сдаешься? - Молчаливый Марш не могла удержаться от смеха.

- Сдаюсь? - Манящее Лето покачала головой. Усмехнувшись, она ответила: - Я не сдаюсь. Напротив, я должна поблагодарить тебя.

- Поблагодарить? - Молчаливый Марш была сбита с толку. - Поблагодарить меня за то, что я подавила тебя своей подавляющей силой?

- Нет. Этот Вдох смерти - особый посох. Только когда здоровье его пользователя ниже пятидесяти процентов, он может показать свой истинный потенциал, - сказала Манящее Лето, беспомощно глядя на косу в своей руке.

- Ты хочешь сказать, что сможешь победить меня, когда у тебя будет меньше половины здоровья? – Молчаливый Марш ухмыльнулась, глядя на женщину с презрением и насмешкой.

Сейчас у неё было три эпических предмета, и каждый из них имел поразительный эффект. До сих пор она даже не использовала ни одного из их эффектов. Манящее Лето грезил, если думала, что сможет побить некромантку каким-нибудь эпическим посохом.

- Нет, не победить, – хихикая, ответила Манящее Лето: – Это будет просто одностороннее издевательство.

Молчаливый Марш мгновенно пришла в ярость, услышав обольстительную уверенность Лета. Слегка взмахнув Скипетром Мага, она активировала один из навыков посоха.

Заклинание

[Усиление Маны]

Увеличивает эффекты всех навыков, используемых заклинателем, на 500% в течение 10 секунд.

Время восстановления: 2 часа

Теперь же Молчаливый Марш была достаточно сильна, чтобы противостоять великому лорду того же уровня.

Сразу же тридцать белых костяных копий появились вокруг Молчаливого Марша. Более того, в каждом из них было больше силы, чем в предыдущих копиях.

Публика была ошеломлена.

- Чёрт, это уже чересчур!

- Она слишком сильная! Даже вдесятером я не смог бы с ней справиться!

- Это и есть сила вице-командира Легиона Чистилища?

Если эти игроки думали, что у них есть хоть какая-то надежда против такого эксперта, как Молчаливый Марш, то теперь она казалась непобедимым монстром.

- Превратитесь в пепел! - Молчаливый Марш махнула посохом в сторону Манящего Лета.

Сю... Сю... Сю...

Тридцать костяных копий полетели в сторону элементалистки, не оставив ей места, чтобы увернуться.

- Я ждала этого!

Манящее Лето была невозмутима перед лицом приближающихся копий. Напротив, она казалась взволнованной. Крепко сжав обеими руками Вдох смерти, она опустила оружие на вражеского Некроманта.

Пэн!

До зрителей донёлся звон разбитого стекла. Пространство перед Манящим Летом расколосось, как две половинки разбитого окна.

Вслед за этим и приближающиеся костяные копья, и Легион скелетов превратились в пепел и пыль.

Хотя Молчаливый Марш пыталась что-то сказать, она внезапно рухнула на землю. Мир в её глазах посерел, прежде чем девушка увидела только чёрную пустоту.

Еще до того, как все успели отреагировать, система просигналила об окончании матча, звуком разнесся по всей арене.

Над сценой появилось имя победителя.

Победитель: Манящее Лето!