

Решительный ответ Феникса Дождя слегка смутил Тысячу Миль.

Он никогда не ожидал такого прямого ответа.

С момента присоединения к Божественному Домену Чудо и Павильон Дракона и Феникса много раз сталкивались головами в Империи Апокалипсиса. В частности, обнаружив Остров Грома, обе стороны понесли смехотворное количество потерь, столкнувшись друг с другом в бою. По его подсчётам, каждая гильдия должна была потерять от двухсот до трёхсот тысяч элитных игроков.

В этот момент для их гильдий было практически невозможно сесть за стол для нормальной беседы.

Он подготовил различные аргументы, чтобы заставить Феникс Дождя выслушать его предложение. Но теперь было похоже, что его подготовка была излишней.

Тысяча Миль немедленно достал договор и передал его Фениксу Дождя, сказав:

- Мастер Павильона Феникса, взгляни на это.

Получив договор, Феникс Дождя просмотрела его содержимое.

Соглашение было очень простым.

Если боевая команда Асуры позволит боевой команде Злого Дракона выиграть матч, Чудо согласится на пакт о ненападении с Павильоном Дракона и Феникса во время борьбы за Остров Грома.

- Мастер Павильона Феникса, что ты думаешь об этих условиях? Я полагаю, что ты знакома с ситуацией на Острове Грома. Мы видим, что с каждым днём все больше гильдий готовится к предстоящему соревнованию. И ты, и я изо всех сил стараемся обеспечить безопасность хотя бы одного лагеря монстров. Столкновение друг с другом на Острове Грома не принесёт пользы ни одному из нас. Начнём с того, что у боевой команды Асуры нет шансов на победу. Ты можешь поставить на нашу победу и заработать себе целое состояние. Так и ты и я окажемся в плюсе. Что скажешь?

В настоящее время, готовясь к предстоящему состязанию на Острове Грома, различные крупные гильдии испытывали нехватку ресурсов.

По мнению Тысячи Миль, это предложение пойдёт на пользу и ему, и Фениксу Дождя.

В то время как боевая команда Асуры показала исключительные результаты в своём

предыдущем матче, по его мнению, Павильон Дракона и Феникса должен был внести свой вклад в мощное оружие и снаряжение боевой команды. Более того, хотя Боевые Волки поддерживали боевую команду Славных Львов, гильдия тогда не придавала большого значения Тёмной Арене. Таким образом, боевая команда Асуры в конечном итоге победила боевую команду Славных Львов.

Но нынешним противником боевой команды Асуры была боевая команда Злого Дракона, которая имела поддержку Чуда. Боевая команда Злого Дракона получила больше преимуществ, чем боевая команда Славных Львов. В команде Чуда были не только лучшие специалисты, но и большой запас превосходного оружия, снаряжения и книг навыков.

Боевая команда Злого Дракона намного превзошла своих нынешних противников как по количеству, так и по качеству экспертов и предметов. У боевой команды Асуры не было никакой надежды на победу. Поэтому, вместо того чтобы бессмысленно бороться, было намного лучше, если боевая команда Асуры позволит команде Злого Дракона победить.

Если Феникс Дождя поставит все свои ресурсы на победу команды Злого Дракона, она сможет уйти с огромным состоянием. С этими ресурсами она могла нанять больше помощников и увеличить свои шансы получить долю власти над Островом Грома.

Обе гильдии также заключают пакт о ненападении. Согласившись на его предложение, Феникс Дождя могла убить двух зайцев одним выстрелом.

- Так вот почему ты позвал меня сюда? - равнодушно уточнила Феникс Дождя.

- Совершенно верно. Очень редко можно увидеть такой высокий процент выплат на Темной Арене. Если команда битвы Злого Дракона добьётся полной победы, можно получить в семь раз больше отдачи. С таким количеством ресурсов обе наши гильдии закрепятся на Острове Грома, - уверенно сказал Тысяча Миль.

- А если я откажусь? - спросила Феникс Дождя.

Когда она подписала соглашение с Ши Фэном, она согласилась, что не будет вмешиваться в дела боевой команды Асуры. Ши Фэну нужно было только отправить ей половину прибыли команды. Более того, её главной целью при создании боевой команды Асуры было побороться за место хозяина Тёмной Арены.

Хотя Тысяча Миль небрежно представил своё предложение, последствия полного поражения на Тёмной Арене включали в себя нечто большее, чем просто проигрыш матча.

Обычно боевые команды должны были выиграть только восемь из десяти соревнований, чтобы заслужить право бросить вызов хозяину. Однако, чтобы гильдии не могли намеренно манипулировать результатами соревнований, любые боевые команды, которые потерпели полное поражение, отстранялись от соревнований Тёмной Арены на определённый период.

Более того, предыдущие победы боевой команды будут сведены к нулю.

Например, после того, как Асура уничтожила боевую команду Славных Львов, даже сейчас последним всё ещё запрещалось участвовать в соревнованиях. И после отмены запрета две предыдущие победы команды не будут засчитаны.

Однако с каждым днём Тёмная Арена становилась всё более напряженной. Все хотели занять место хозяина Тёмной Арены. Из-за того, что Система Пространства Разума начала свою работу, различные корпорации жаждали получить долю пирога от Тёмной Арены.

Если бы кто-то был только участником, он мог бы участвовать в конкурсе только раз в несколько дней или даже недель. Более того, участники получают прибыль только в том случае, если выиграют. С другой стороны, хозяин делал состояние на каждом соревновании, независимо от того, какая команда выиграла.

Хотя можно было также наблюдать и ставить ресурсы на соревнование, с каждой азартной игрой шел риск. К тому же хозяин был не дурак. Для соревнований с явными победителями ставки выплат будут установлены чрезвычайно низкими. Даже если кто-то выиграет пари, они выиграют очень мало. Это было далеко не то, что выигрывающая боевая команда зарабатывала от своих сокращений ставок.

Но в конце концов хозяин зарабатывал больше, чем кто-либо другой.

В последнее время на Тёмной Арене стало проводиться больше соревнований, и их число будет продолжать увеличиваться. Можно было только представить, как выгодно было бы стать хозяином Тёмной Арены.

Поэтому ни одна боевая команда не желала проигрывать; особенно они хотели избежать полного поражения.

- Мастер Павильона Феникса, неужели ты так ненавидишь деньги? - спросил Тысяча Миль, и его тёплая улыбка лице стала холодной. - Поражение боевой команды Асуры уже высечено в камне. Стоит ли отказываться от моего предложения и защитить свою репутацию? Если ты откажешься, у меня не будет другого выбора, кроме как найти Мастера Павильона Дракона и договориться с ним. Я думаю, что он был бы чрезвычайно заинтересован в сотрудничестве с нами на Острове Грома. Он также был бы более чем готов рассказать Великому Мастеру Павильона о боевой команде Асуры. Даже Павильон Дракона и Феникса не позволит тебе действовать так опрометчиво.

Он уже провёл своё расследование и выяснил, что Император Девяти Драконов не имел никакого отношения к боевой команде Асуры. Феникс Дождя сама создала эту команду. Однако, в то время как Император Девяти Драконов не мог вмешиваться в действия боевой команды, он мог сообщить о Фениксе Дождя Великому Мастеру Павильона, истинному правителю Павильона Дракона и Феникса. Тогда Феникс Дождя окажется в неловком положении.

- Ты мне угрожаешь? - уточнила Феникс Дождя, слегка понизив голос.

- Нет, это просто доброе предупреждение, - улыбнулся Тысяча Миль. Его не смутила сердитая реакция Феникс Дождя.

- Тогда спасибо за предупреждение! У меня есть кое-какие дела, так что я уйду! - Феникс Дождя взглянула на Тысячу Миль, прежде чем повернуться, чтобы уйти.

Если тайна владения ею боевой командой Асуры будет раскрыта, и Небесный Дракон и Чудо согласятся сотрудничать, её развитие в Павильоне Дракона и Феникса пострадает. Однако неудача не будет столь серьёзной, чтобы ей пришлось опасаться угроз этого человека.

Если операция на Острове Грома будет успешной, её положение в Павильоне Дракона и Феникса будет непоколебимым.

- Она действительно не знает, как оценить услугу, - в глазах Тысячи Миль, когда он смотрел на удаляющуюся фигуру Феникс Дождя, пылало пламя гнева. - Марш, передай оружие и снаряжение, которые мы одолжили Дракону и остальным. Поскольку этот план провалился, мы продолжим действовать по первоначальному плану.

Первоначально Тысяча Миль намеревался обеспечить полную победу для боевой команды Злого Дракона, не раскрывая их истинную силу. В конце концов, это принесёт им большую пользу в предстоящих соревнованиях.

Теперь, когда Феникс Дождя отвергла его предложение, у него не было другого выбора, кроме как показать ей, насколько бессильна боевая команда Асуры против боевой команды Злого Дракона, заставив её пожалеть о своем решении.

- Поняла! - Молчаливый Марш кивнула и вышла из комнаты.

Время шло быстро. По мере того как всё больше людей прибывали на Темную Арену, Феникс Дождя отчаянно работала со своими подчиненными, чтобы узнать больше о боевой команде Злого Дракона. В то же время она использовала свои связи, чтобы получить некоторое снаряжение высшего уровня для боевой команды Асуры.

Когда соревнование должно было вот-вот начаться, Синий Феникс ворвалась в VIP-зал, который занимала Феникс Дождя.

- Старшая сестра Феникс, члены Нулевого Крыла прибыли, но...

- Но что?

- На этот раз они прислали только пять человек...

- Пять?! Хотят они выиграть этот конкурс или нет?!

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2162991>