В каньоне за пределами Падшего Ковчега, Лорд пожирателей душ, который ранее атаковал команду Нулевого Крыла, наконец появился.

Сразу же сильный домен Лорда пожирателей душ охватил значительную часть каньона.

– Откуда здесь такое мощное чудовище?!

Вид Лорда пожирателей душ вселил страх и неуверенность в участников Полуночного Чаепития.

Они послушались указаний Ши Фэна и отошли на тысячу метров от Ковчега, что вывело их за пределы домена Лорда пожирателей душ. Однако, как у экспертов, их чувства были намного выше, чем у обычных игроков. Кроме того, они обычно сражались с высокоуровневыми монстрами. В результате они могли приблизительно оценить силу монстра, основываясь на давлении, которое он излучал.

Между тем, прямо сейчас, по давлению, которое они ощущали от Лорда пожирателей душ, они могли сказать, что он был самым сильным монстром, с которым они сталкивались с тех пор, как присоединились к Божественному Домену.

– Чёрное Пламя действительно не лгал. Даже если каждый член команды достигнет второго порядка и шестидесятого уровня, мы всё равно будем пушечным мясом против такого мощного монстра, – сказал Волна Преисподней, обнаружив, что ему трудно дышать.

Даже NPC четвёртого порядка того же уровня не могли бы сравниться с мифическим монстром шестьдесят седьмого уровня с полным доменом. В конце концов, полные домены были тем, что делало NPC четвёртого порядка такими мощными и позволяло им сражаться с мифическими монстрами, которые имели более высокие атрибуты, на равных.

– Лидер, мы всё ещё собираемся войти? – Облачная Пряжа обеспокоенно спросила Винный Бриз.

С такими мощными монстрами, охраняющими Падший Ковчег, даже посылать армию из десятков тысяч игроков одного уровня было бы бессмысленно. Сейчас они совершенно не соответствовали.

– Давайте немного подождём, – тихо сказал Винный Бриз. – Чёрное Пламя рассказал нам о своём методе выманивания этих монстров. Давайте примем решение, понаблюдав за ситуацией.

После того, как Винный Бриз объявил о своём решении, команда замолчала.

Было бы жаль просто уйти после стольких трудностей открытия Падшего Ковчега.

Пока участники Полуночного Чаепития спокойно ждали, один монстр за другим выходили из Падшего Ковчега. Самым слабым среди них был величайший лорд, в то время как большинство являлись мифическими монстрами. Команда авантюристов насчитала двадцать мифических монстров, покидающих Ковчег.

Наблюдая за этим, члены Полуночного Чаепития, которые испытали сотни сложных сражений, содрогнулись.

Если бы не низкий уровень монстров, они могли бы легко уничтожить множество крупных городов NPC, если бы работали вместе. Даже на шестидесятом уровне игроки будут пушечным мясом перед этими монстрами. Неважно, сколько игроков будет против них сражаться. Все, кто попытается сделать это, несомненно, умрут.

Если бы не ограничение по времени их квеста и суровое наказание за неудачу, участники Полуночного Чаепития сбежали бы.

– Лидер, смотрите. Похоже, они что-то обнаружили, – тихо сообщил рейнджер, Тёмная Война.

Все проследили за взглядом Тёмной Войны, и действительно, один мифический монстр в далёком лесу принюхивался к воздуху, как будто что-то учуял. Внезапно мифический монстр взревел, и все остальные собрались вокруг него. Участники Полуночного Чаепития начали паниковать.

– Они не могли же нас обнаружить, верно?! – с тревогой спросила Облачная Пряжа.

Если эти монстры обнаружат их, их смерть будет неизбежна.

– Этого не должно быть. Чёрное Пламя возвращался с той стороны. Он должен был установить там какой-то заманивающий магический массив, – спокойно объяснила Бесконечные Шрамы.

Как только Бесконечные Шрамы сказала об этом, монстры бездны бросились в другое место. Очень быстро они исчезли из поля зрения Полуночного Чаепития.

– Они ушли? – все невольно вздохнули с облегчением.

Некоторые из членов команды, которые выразили свое недовольство Ши Фэном, начали рассматривать мечника в новом свете.

Хотя Ши Фэн был до смешного жаден, игроки должны были признать, что, если бы не он, они бы еще долго не смогли войти в Падший Ковчег.

– У нас есть шанс. Давайте поспешим и войдём в Ковчег! – крикнул Винный Бриз, поднимаясь.

Теперь, когда монстров нигде не было видно, они могли проникнуть в Ковчег незамеченными. Как только они окажутся внутри, все станет намного проще.

"Похоже, мне придётся узнать больше об этом лидере гильдии Нулевого Крыла", – Бесконечные Шрамы показала слабую улыбку, когда посмотрела туда, куда улетели монстры.

Даже супер-гильдии мало что знали о тайне Падшего Ковчега. Она искала информацию повсюду, даже используя мощь корпорации "Чёрная Вода", чтобы понять то немногое, что она выяснила о Ковчеге. И всё же, лидер недавно созданной гильдии знал гораздо больше о Падшем Ковчеге, чем она. Можно было видеть, насколько необычным был Ши Фэн. Нулевое Крыло определённо не было таким простым, как она себе представляла.

* * *

Когда монстры бездны отошли от Падшего Ковчега, Ши Фэн повёл команду Нулевого Крыла во внутреннюю область Ковчега.

Он наконец-то добрался до Падшего Ковчега после стольких хлопот. Он не мог просто уйти, разграбив один Арсенал.

Кроме того, истинно ценные вещи Падшего Ковчега находились во внутренней области.

Но, углубившись ещё больше, они наткнулись на множество ловушек. Даже после того, как ловушки были отключены, через некоторое время на их месте появлялись новые. Кроме того, из-за недавнего обновления системы ловушки стали намного сложнее и рискованнее в отключении. Любая ошибка может привести к срабатыванию ловушек. Было бы неплохо, если бы они были слабыми, так как срабатывание ловушки не приведет к мгновенной смерти. Однако если они запустят более сильную ловушку, это может привести к уничтожению команды. В результате группа Ши Фэна продвигалась по Ковчегу очень медленно.

К счастью, у Ши Фэна была карта Падшего Ковчега. Карта показывала, какие области внутри Ковчега были изрешечены ловушками, а какие нет. Они не только могли выбрать самый безопасный путь, но и знали бы, если бы собирались наткнуться на ловушки. Им не нужно было постоянно находиться в состоянии повышенной готовности.

Наконец, после более чем часового продвижения через Ковчег, команда достигла внутренней области.

После чего Ши Фэн приказал всем приготовиться и ждать приказов, поскольку ловушки пронизывали эту область. Их единственным выходом было позволить Танцующему Пламени исследовать окрестности.

Поскольку Танцующее Пламя всё ещё носила Сердце Икара, предоставленное ей Ши Фэном,

она могла исследовать внутреннюю область несколько безопасно. Любой другой, кто попытается сделать это, будет только искать смерти.

– К счастью, мы разобрались с ловушками в Арсенале до того, как началось обновление системы. Иначе ловушка каменного алтаря уже убила бы нас, – сказал Летящая Тень, и его сердце затрепетало от страха.

Ранее, когда он отключил усовершенствованную ловушку, он почти потерял свою жизнь, когда по ошибке эту ловушку запустил. К счастью, Фиолетовое Облако среагировала быстро и сразу же бросила на него Исцеляющий щит. В итоге ловушка просто ранила парня, оставив ему только две тысячи HP.

– Именно! Лидер гильдии действительно потрясающий! Если бы не предчувствие, что обновление системы повлияет на ловушки, мы бы не получили Парусник Ураган! – смеясь, произнес Кола.

Ши Фэн тоже не рассчитывал приобрести Парусник Ураган. Однако он согласился с предложением Нежного Снега и Водяной Розы. Поэтому он внёс некоторые небольшие коррективы в свои планы.

Прежде чем получить Парусник Ураган, Ши Фэн планировал медленно развиваться в Городе Вид на Океан. Он даже намеревался позволить Бессмертному Свету развиваться в прибрежных городах Империи Апокалипсиса.

В конце концов, Нулевое Крыло отличалось от других гильдий в прибрежных городах, где последние уже начали наращивать свою силу. Пытаться конкурировать с этими прибрежными гильдиями было бы глупо. Даже если Нулевое Крыло было намного сильнее, чем эти гильдии, морской бой полагался на качество кораблей, а не игроков. Нулевое Крыло не будет иметь большого преимущества, полагаясь на Быстроходный катер Стремительный Дракона.

Прибрежные города сильно отличались от прибрежных поселений. Прибрежные города обладали большими верфями. У них также имелось много высокоранговых редких квестов, которые могли помочь игрокам получить мощные корабли.

В противном случае Феникс Дождя, мастер Павильона супер-первоклассной гильдии, не потрудилась бы сотрудничать с такой первоклассной гильдией, как Небесный Свод. Она сделала это, потому что Небесный Свод очень рано в игре захватил крупный прибрежный город NPC. Даже некоторые супер-гильдии боялись его силы в море.

Таким образом, Ши Фэн теперь планировал занять крупный прибрежный город NPC.

– Глава гильдии, я обнаружила Кузнечный Зал! Я увидела в зале легендарный сундук с сокровищами низкого качества! – взволнованно объявила в командном чате Танцующее Пламя.

http://tl.rulate.ru/book/8682/2139986