

Реакция Ши Фэна удивила Феникс Дождя.

Дикая Земля была огромным, таинственным островом, обнаруженным одним из старых монстров Павильона Дракона и Феникса, когда он работал над эпическим квестом.

Павильон тщательно исследовал остров, и они лишь с большим трудом раскрыли часть его тайн.

Она не ожидала, что после увиденных координат Ши Фэн отреагирует так, как будто он знал секреты Дикой Земли.

- Вы знаете о Дикой Земле? - с любопытством спросила Феникс Дождя.

Только после просмотра библиотеки в столице Империи Апокалипсиса Павильон Дракона и Феникса нашёл некоторую информацию о Дикой Земле. Однако информация была весьма расплывчатой. Единственное, что в ней упоминалось, так это то, что Дикая Земля была родиной людей, и именно поэтому город на этом огромном острове был назван Городом Начала.

Даже самые слабые монстры на острове были сорокового уровня. Более того, монстры демонстрировали значительно более высокие боевые стандарты. Даже элитные игроки гильдии не могли солировать с элитными монстрами того же уровня. Им нужно было сформировать группы из трех человек, чтобы уничтожить хотя бы одного. Кроме того, было очень легко столкнуться с монстрами ранга особой элиты или вождя. Эти монстры в основном двигались группами, что значительно затрудняло повышение уровня. Это также затрудняло привлечение в Город Начала игроков.

И всё же Город Начала был слишком важен для неё.

Чтобы использовать истинную функцию города, он должен был быть повышен до городка среднего размера. Она была невероятно обеспокоена этим.

Но теперь, если у неё будет Магическая башня, привлечь игроков будет гораздо проще.

- Да, я читал об этом в книге. Я слышал, что это место зарождения человечества, - Ши Фэн кивнул, хотя и не раскрыл страшную тайну, которую скрывала Дикая Земля.

В прошлом, когда Дикая Земля впервые появилась, она не привлекала к себе никакого внимания.

Во-первых, там было слишком трудно повышать уровень. Вместо того, чтобы пытаться одолеть местных монстров, было бы лучше фармить слабых монстров в низкоресурсных районах. Кроме того, монстры Дикой Земли были довольно скупы.

Насколько скупы?

Даже убив более сотни монстров, игроки могли не получить даже один предмет ранга хлама. Можно было получить только горсть медных монет или дешёвых материалов, убивая монстров ранга вождя или выше. Что же касается приобретения оружия и снаряжения, то это была несбыточная мечта.

Тем не менее никто не предполагал, что этот скупой остров на самом деле был транзитным пунктом, соединяющим с другими мирами. В более глубоких районах острова иногда попадались пространственные трещины, которые позволяли игрокам исследовать другие миры. Эти пространственные трещины были похожи на случайные подземелья. Однако, чтобы найти их, нужно быть счастливыми.

Между тем, эти пространственные трещины были лишь одним из преимуществ Дикой Земли.

Истинной ценностью Дикой Земли были врата перехода в Иной Мир в самом сердце острова. Чтобы использовать эти врата, игроки должны были только заплатить несколько Магических кристаллов. К сожалению, игроки могли пользоваться вратами только раз в неделю.

Из-за этого в прошлом в Дикой Земле роилось большое количество игроков. Но тогда Дикая Земля уже находилась под контролем супер-гильдии Пантеона. Любой, кто хотел воспользоваться вратами перехода, должен был заплатить непомерную плату. Несмотря на жалобы многих других супер-гильдий, ни одна из них не смогла ничего поделать с этим, поскольку Пантеон правил Городом Начала. Другие супер-гильдии могли только наблюдать, как Пантеон регулирует область и собирает огромные суммы денег.

Поэтому тот факт, что Павильон Дракона и Феникса захватил Город Начала, действительно удивил Ши Фэна.

Поначалу Ши Фэн думал о том, чтобы самому отправиться на поиски Дикой Земли. Однако активация острова имела много условий. Он не знал, какие условия ему нужно будет вызвать. Поэтому у него не было другого выбора, кроме как оставить остров в покое.

Он никак не ожидал, что представится такая возможность.

Иной Мир мог эффективно обучать игроков и помогать им совершенствовать свои техники. Зачистка Иного Мира также давала щедрые награды. Именно по этой причине инструменты переноса в другие миры были столь драгоценны и дороги. Если бы он мог взять под контроль врата перехода в Иной Мир, то это, несомненно, обеспечило бы специальное место для обучения членам Нулевого Крыла.

- Лидер гильдии Чёрное Пламя очень хорошо осведомлён. Павильон искал эту информацию повсюду. Если бы я знала раньше, я бы просто спросила Вас, - Феникс Дождя не смогла сдержать вздоха.

Она мобилизовала все силы гильдии, чтобы узнать о Дикой Земле. Только после двухдневных поисков они что-то нашли.

- Мастер Павильона Феникса, Вы слишком высокого мнения обо мне. Я просто люблю в свободное время читать книги об истории Божественного Домена, - сказал Ши Фэн, смеясь.

- Тогда, похоже, мне придётся почаще читать об истории Божественного Домена, - с улыбкой ответила Феникс Дождя. Она чувствовала, что привычка Ши Фэна читать книги была мудрой, особенно книги, связанные с историей Божественного Домена. Если она тоже так поступит, то может узнать что-нибудь полезное в будущем.

После чего Феникс Дождя попрощалась и вернулась, чтобы собрать требуемую сумму.

Что касается Ши Фэна, то он немедленно уведомил Нежный Снег о покупке учебного центра Уробороса, попросив её сделать необходимые приготовления.

После того, как Ши Фэн закончил распределять необходимые задания, он тайно отправился в Зал Телепортации, намереваясь совершить путешествие в Дикую Землю.

Дикая Земля в настоящее время не представляла ценности, потому что Город Начала еще не был средним городком. Он еще не мог активировать свой отпугивающий магический массив.

Монстры Дикой Земли были чрезвычайно сгруппированы. Добраться до центра острова было очень трудно. Однако, как только отпугивающий магический массив будет активен, монстры этого района рассредоточатся.

Как правило, монстры во внешнем регионе Дикой Земли варьировались между сороковым и семидесятым уровнями, в то время как во внутреннем регионе были монстры в диапазоне от семидесятого до сотого уровня. Что же касается ядра острова, то это место служило домом для монстров примерно с сотого по сто двадцатого уровень. Более того, из-за высокой концентрации монстров игроки могли добраться до сердца острова только после того, как зачистили монстров на своем пути.

Однако, как только будет активирован отпугивающий магический массив, пока игроки будут осторожны, они без проблем смогут войти во внутреннюю область острова. Там игроки могли случайно столкнуться с пространственными трещинами, которые позволяли им проникать в другие миры, чтобы наращивать свою силу. Следовательно, как только Город Начала станет городком среднего размера, популярность городка претерпит качественные изменения.

Несмотря на то, что ближайший город NPC в Империи Апокалипсиса находился почти в двадцати часах езды от Города Начала, бесчисленные игроки все еще совершали путешествие. Город Каменного Леса не шел ни в какое сравнение.

Теперь, когда Ши Фэн знал, что Дикая Земля была активирована, он не мог упустить эту возможность.

Другие, возможно, и не смогли бы добраться до ядра Диких Земель, но он мог. У него было Кольцо Семи Светил. Он мог бы использовать Пространственное перемещение, чтобы попасть напрямик к центру. Только, если он случайно столкнется с монстрами выше сотого уровня в области ядра, то, скорее всего, умрёт. Но Ши Фэн был готов рискнуть.

Если он сможет установить координаты для магического массива телепортации в области ядра, члены Нулевого Крыла смогут легко телепортироваться туда в будущем, без проблем входя в Иной Мир, чтобы улучшить свою силу.

С вратами перехода в Иной Мир, служащими тренировочной площадкой Нулевого Крыла, в дополнение к специальной подготовке в учебном центре, какая гильдия могла бы конкурировать со скоростью развития Нулевого Крыла?

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2104804>