

- Он мёртв?

- Он вообще человек? Он устроил Командиру нежити такую жестокую взбучку!

Все изумлённо уставились на пепельные останки Командира нежити.

Командир нежити был просто слишком силен. Находясь внутри своего ледяного домена, команда была вынуждена бороться с атаками сосулек. Хотя атаки, направленные на них, были не такими сильными и быстрыми, как те, что нацелились на Ши Фэна, одна ошибка могла привести к мгновенной смерти. У них также не было свободы действий, чтобы начать свои собственные атаки, так как они использовали все, что могли, только чтобы остаться в живых.

Если бы не непрерывное нападение Ши Фэна на великого лорда, никто из них не пережил бы этого испытания.

"Продвинутый титул?" - вложив мечи в ножны, Ши Фэн в шоке уставился на системное уведомление перед собой.

Он намеревался сохранить часть своих сил, чтобы справиться со следующими этапами Испытания Богов. Однако он не ожидал от Командира нежити проклятья третьего порядка. Если бы он позволил Командиру нежити закончить заклинание, ситуация была бы безнадёжной.

Поэтому, не имея другого выбора, он использовал двойной берсерк, страдая от длительного периода ослабленного состояния.

Но похоже, что убить Командира нежити своими собственными руками того стоило.

В Божественном Доме существовали всевозможные титулы, и разные титулы давали разный эффект.

Титулы также были разделены на ранги. Сначала шли базовые титулы, за которыми следовали продвинутые титулы, эпические титулы и легендарные титулы. Для большинства игроков Божественного Дома получение даже базового титула было чрезвычайно трудным делом. Несмотря на это, многие игроки всё ещё искали их из-за удобств, которые те предлагали.

Возьмем, к примеру, титул Охотника на демонов. Это давало Ши Фэну привилегии дворянина в крупных городах Божественного Дома.

Были также титулы, такие как базовый титул Тирана, который увеличивал боевую мощь игрока.

Если даже базовые титулы дают такие полезные эффекты, то нет необходимости упоминать о продвинутых титулах. Только получить продвинутый титул было гораздо сложнее.

В прошлом многие крупные гильдии охотно предлагали эпические предметы в обмен на подсказки, ведущие к продвинутым титулам.

В прошлой жизни Ши Фэна, один из десяти великих алхимиков-гроссмейстеров, Безмолвное Удивление, получил своё непоколебимое положение только из-за продвинутого титула "Наследника Алхимии".

Помимо выгод для классов мирных занятий, многие игроки смогли завершить продвижение своего класса к четвёртому порядку только из-за продвинутых титулов.

Когда Ши Фэн застрял на вершине третьего порядка, он точно так же искал подсказки относительно продвинутых титулов. К сожалению, он так ничего и не нашел.

В конце концов, продвинутые титулы были не менее редки, чем фрагментированные легендарные предметы.

Теперь, когда он только что получил его, как он мог не удивляться?

После чего Ши Фэн нажал кнопку, чтобы проверить информацию Убийцы духов.

Лист персонажа

[Убийца духов] (продвинутый титул)

Доказательство победы над Бессмертным.

При снаряжении этот титул подавляет близлежащие тёмные существа. Все тёмные существа в радиусе 200 метров будут бояться обладателя титула, что воспрепятствует приближению слабых темных существ. Тёмные существа в радиусе 100 метров будут страдать от 20%-ного снижения их основных атрибутов. Обладатель титула также будет пользоваться четырёхзвёздочным обращением при взаимодействии с Ассоциацией Авантюристов.

"Какой удивительный титул!" – у ши Фэна перехватило дыхание, когда он закончил читать введение к титулу. – "Неудивительно, что эксперты из крупных гильдий так отчаянно нуждались в продвинутом титуле".

Подавляющие эффекты Убийцы духов против темных существ – это одно, но повышение в уровне обслуживания, которым можно наслаждаться в Ассоциации Авантюристов, было выше всяких похвал.

Важность Ассоциации Авантюристов для игроков была очевидна. Большинство заданий, которые получали игроки, были из Ассоциации Авантюристов. Особенно это касалось игроков гильдии. По мере того как игроки получали и выполняли больше заданий от Ассоциации Авантюристов, они приобретали большую репутацию в Ассоциации.

Только после получения пятисот очков репутации можно считаться официальным членом Ассоциации Авантюристов. До этого игроки были только внешними участниками. Их статус в ассоциации и то, как с ними обращались, были в лучшем случае средними. Однако, став официальным членом, игроки получили гораздо больше преимуществ.

Одним из наиболее очевидных изменений были ранги квестов, которые они могли получить. Как внешние участники, игроки обычно ограничивались базовыми квестами. Очень редко они получали продвинутые квесты.

Общеизвестно, что чем сложнее квест, тем выше его награда. Став официальными членами, игроки получили множество продвинутых квестов. Именно поэтому многие независимые игроки могли относительно хорошо справляться в Божественном Домене, не вступая в гильдию.

Кроме того, став официальным членом, игроки активировали систему звездных рангов Ассоциации Авантюристов.

Официальные члены начинали с позиции одной звезды. Только после выполнения достаточного количества однозвездочных квестов они могли бросить вызов тесту продвижения, чтобы стать двухзвездочными авантюристами. Двухзвездочные авантюристы были эквивалентом элитных членов Ассоциации Авантюристов. Излишне говорить, что они пользовались гораздо большими преимуществами. Трёхзвездочные авантюристы были эквивалентны основным членам, в то время как четырехзвездочные авантюристы были эквивалентны вице-мастерам филиала Ассоциации, а пятизвездочные авантюристы были эквивалентны мастерам филиала Ассоциации в Ассоциации Авантюристов.

Мастера филиала Ассоциации был эквивалентом руководителей ветвей Храма Бога Войны и магистратов в крупных городах NPC.

Между тем, титул Убийцы духов позволял ему наслаждаться четырёхзвездочным положением в Ассоциации Авантюристов. В прошлом самое большое, что Ши Фэн получил, – это трёхзвездочный статус. В конце концов, получение повышения ранга в Ассоциации Авантюристов требовало больше, чем выполнение квестов. Кроме того, нужно быть достаточно сильным, чтобы пройти испытание Ассоциации.

Теперь, когда он считался четырёхзвездочным авантюристом, даже главные аристократы

городов NPC должны были относиться к нему с большим уважением. Он даже мог свободно входить во дворец.

Ши Фэн был вдохновлён, думая о новых планах на будущее.

Хотя он знал многие тайны Божественного Домена, раскрытие этих тайн требовало достаточного положения и особых условий. Теперь, когда он получил титул Убийцы духов, он мог сделать больше.

* * *

Когда битва с Командиром нежити подошла к концу, Синий Бамбук и другие целители начали воскрешать мёртвых.

В Испытании Богов игроки не будут изгнаны из испытания после смерти. Если бы не было целителей, способных воскресить их, система возродила бы их в начальной точке испытания через тридцать минут.

Пока Ши Фэн тщательно обдумывал свои дальнейшие планы, Синий Бамбук подошла и нетерпеливо спросила:

– Старший брат Е Фэн, здоровье у всех восстановилось. Стоит ли нам активировать сундук с сокровищами?

Теперь, когда Босс-хранитель был мертв, магический барьер, защищающий семицветный сундук с сокровищами, исчез.

После долгой борьбы за победу над таким могущественным Боссом команде не терпелось узнать, что же покоится в сундуке с сокровищами, который этот Босс охранял.

Ши Фэн внес наибольший вклад в поражение Босса. Команда также полагалась на Ши Фэна, чтобы добраться так далеко. Поэтому честь открыть сундук с сокровищами выпала на долю Ши Фэна. Никто не возражал против этого решения.

– Тогда я открою его, – рассмеялся Ши Фэн.

На самом деле не имело значения, кто открывал сундук с сокровищами, поскольку Испытание Богов испытывало их всех. В отличие от обычных сундуков с сокровищами, которые содержали только несколько предметов, которыми игроки должны были поделиться, сундуки с сокровищами в конце каждого этапа вознаграждали каждого игрока в зависимости от его вклада.

После чего Ши Фэн подошёл к семицветному сундуку с сокровищами и медленно поднял крышку.

Золотой свет вырвался из сундука с сокровищами. Затем из сундука выплыла семицветная каменная табличка. Когда золотое сияние рассеялось, на пятиметровой семицветной табличке появились слова.

Эта табличка будет оценивать выступления игроков.

Все зачарованно смотрели, как на каменной табличке появилось первое имя.

Системное сообщение

Лидер команды Падший Ветер – награда ранга В: один базовый фрукт Силы, одна мифриловая Книга мастерства и один сундук с сокровищами чистого золота.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2074874>