

В Божественном Домене чтобы разбогатеть многие игроки использовали добычу полезных ископаемых и сбор трав.

У обычных игроков было очень мало вариантов получения дохода. Как правило, игроки полагались на награды за задания, так как обычные монстры редко сбрасывали монеты. Только элита или более высокоранговые монстры имели шанс сбросить деньги. Но даже в этом случае шансы были всего около двух-трёх процентов. Более того, они сбрасывали лишь медяки.

Что же касается монстров, сбрасывающих материалы, то шансы были ещё ниже...

После первого присоединения к Божественному Домену с их доходами от фарма обычных монстров игроки могли позволить себе плату за ремонт. Однако, поскольку их уровни увеличивались, а качество их снаряжения росло, денег, которые они зарабатывали с обычных монстров, не хватало для поддержания их предметов. Обычно, чтобы покрыть свои расходы, им приходилось гриндить элитных монстров. Если им повезет, и они получают бронзовое оружие или какое-нибудь снаряжение, то смогут не только заплатить за ремонт за день, но и кое-что останется.

К сожалению, это было только после первой эволюции Божественного Домена.

Каждый раз, когда Божественный Домен эволюционировал, Центральная Система Бога снижала коэффициент падения оружия и снаряжения. Теперь, когда игра прошла свою четвертую эволюцию, даже элитные монстры редко сбрасывали бронзовое оружие и снаряжение. Обычно такие предметы приходилось добывать у полевых Боссов или в подземельях.

Именно по этой причине классы мирных занятий стали популярными.

Между тем, развитие классов мирных занятий опиралось на различные материалы.

Когда игроки перемещались по картам, они обычно обращали внимание на своё окружение. Но они делали это не только для того, чтобы избежать засад игроков или монстров, но и для того, чтобы найти руды и травы.

Игрок с навыком сбора, знакомый с окружающей средой, мог заработать больше денег, продавая сырьё, которое он собрал, чем то, что элитные члены гильдии могли заработать от сражений с монстрами.

В прошлом Ши Фэн часто слышал о игроках сбора, получающих отличное оружие и снаряжение исключительно путем сбора руд и трав. Многие гильдии и торговые фирмы заключили контракты с опытными игроками-собираателями. Пока эти игроки выполняли свою ежемесячную квоту, они могли не только продавать свои материалы по рыночной цене, но и получать бонусные кредиты.

Следовательно, для игроков в Божественном Домене и добыча полезных ископаемых, и сбор трав обычно были очень прибыльными.

Если под этим городом действительно есть Манатитовая жила, то им нужны только более высокоуровневые игроки с высокоуровневыми навыками добычи полезных ископаемых. Они определенно могли бы заработать гораздо больше Магических кристаллов, чем Город Каменного Леса. В конце концов, Город Каменного Леса зарабатывал Магические кристаллы только с игроков, тратящих деньги на ремонт и оплачивающих отель. Город зарабатывал не так много, как игроки в Каменных Горах.

- Мой первоначальный план состоял в том, чтобы заработать большую сумму на Тёмной Арене. Однако способности Нулевого Крыла превзошли мои ожидания. Хотя я и раньше рассматривал возможность сотрудничества с супер-гильдиями, они слишком могущественны; они могут просто забрать город у Ворона. Более того, даже если мы создадим партнерство, с аппетитом супер-гильдий, Ворон не получит много. Хотя есть ещё несколько сил, помимо супер-гильдий, к которым мы могли бы приблизиться, эти силы не могут обеспечить столько монет, сколько Нулевое Крыло. Что скажете? Сотрудничая с Вороном, Нулевое Крыло не только не будет испытывать недостатка в Магических кристаллах, но и торговая фирма "При Свечах" будет иметь много Манатитовой руды. Вы наверняка заработаете более ста тысяч золотых.

Кровавый Клык считал, что предложенные им условия были весьма щедрыми. У такого выскочки, как Нулевое Крыло, просто не было причин отвергать его предложение.

В настоящее время у Нулевого Крыла было не так уж много активов в Божественном Домене. Однако инвестировать в недвижимость в других королевствах и империях было крайне сложно. Местные гильдии уже давно претендовали на свободные земли. Что касается главных городов королевства и империи, хотя некоторые золотые земли всё ещё были доступны, без достаточной репутации в этих городах покупка этих земель была невозможна.

К тому времени, когда кто-то из Нулевого Крыла приобретёт требуемую репутацию, другие эти земли заберут.

Другими словами, прямо сейчас Нулевое крыло купалось в деньгах, но оно не может эффективно использовать монеты, тратя деньги, чтобы заработать деньги.

Но тут уж ничего не поделаешь. В конце концов, Нулевое Крыло было всего лишь гильдией выскочкой. Их доход не мог сравниться даже с доходом второклассной гильдией-ветераном, не говоря уже о супер-первоклассной или супер-гильдии.

Если бы Нулевое Крыло продолжало удерживать свои средства, они в конечном итоге обесценились бы.

Именно поэтому, несмотря на то, что супер-гильдии зарабатывали кучу золота, у них было очень мало ликвидных средств. Это было потому, что эти супер-гильдии уже давно вложили деньги во что-то более ценное, особенно в различные городские земли с высоким потенциалом.

Если Нулевое Крыло вложит свои лишние монеты в Ворона, оно сможет убить двух зайцев одним выстрелом.

- Лидер гильдии Кровавый Клык, как я уже говорил, сто тысяч золотых монет – это не сто тысяч медяков. Даже супер-гильдии не могут передать такую большую сумму, не говоря уже о Нулевом Крыле, – сказал Ши Фэн, качая головой. – И опять же, Вы предлагаете только двадцать процентов. Потребуется века, чтобы вернуть наши первоначальные инвестиции. Божественный Домен меняется каждый день. Нулевое Крыло не может сделать такую огромную ставку. Почему бы нам не изменить наш метод сотрудничества?

Кровавый Клык покачал головой, отвечая:

- Если Вы хотите инвестировать рабочую силу, забудьте об этом. Нынешние игроки не могут защитить этот город. Учитывая количество и уровень монстров, атакующих этот город, чтобы защитить его мы можем полагаться только на NPC; на самом деле, нам нужна небольшая армия. Нам также нужно построить чрезвычайно мощные магические массивы и защитные башни до того, как закончится пятнадцатидневный период защиты, что требует большой суммы монет.

Если бы не срочная нужда в деньгах, он вообще не стал бы сотрудничать с Нулевым Крылом. Он предпочитал, чтобы доходы города были в его полном распоряжении.

В Божественном Доме не было ни одной силы, которая жаловалась бы на то, что у неё слишком много денег, не говоря уже о таком важном предмете, как Магический кристалл.

"Как и следовало ожидать, эти монстры должны быть необычными", – услышав слова Кровавого Клыка, Ши Фэн смог смутно различить истинную причину разрушения города, и с трудом сдержал улыбку.

В прошлом города с редкими минеральными и травяными полями поблизости часто подвергались преследованиям местных монстров.

Излишне говорить, что город с Манатитом подвергся бы нападению раз в несколько дней.

На ранних стадиях существования Божественного Домена из-за этих городов различные крупные гильдии испытывали головную боль. В итоге большая часть заработанных денег должна была быть потрачена на оборону города, а некоторые города нуждались в дополнительных инвестициях.

Как сказал Кровавый Клык, строительство одного защитного магического массива третьего порядка для защиты города обойдётся в тридцать две тысячи золотых. Хотя магический массив блокировал бы любых монстров ниже четвертого порядка, двухсотого уровня, он требовал для работы много маны.

Что касается Оборонительных башен, то каждая из них стоила семь тысяч золотых.

Как правило, монстры приходили со всех сторон, когда совершали набеги на город. Даже если они разместят только одну Оборонительную башню в каждой из четырех сторон света, им понадобится по крайней мере четыре Оборонительные башни. Кроме того, артиллерийские снаряды башен были очень дорогими. По рыночной цене каждый снаряд стоил пять золотых, а более качественные – десятки.

К тому же, одной Оборонительной башни на каждом углу было недостаточно. Им понадобятся по меньшей мере две.

При этом общая стоимость составила около восьмидесяти восьми тысяч золотых.

Неудивительно, что Кровавый Клык хотел вложить сто тысяч золотых.

Однако мудрость игроков была безгранична. В прошлом, после того как различные крупные гильдии экспериментировали бесчисленное количество раз, они наконец нашли способ не только сэкономить на высокой стоимости строительства, но и противостоять роям вторгающихся монстров.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2063369>