Священный Город Титан был погребён в подземелье Божественного Домена. Город окружал сложный рельеф, образуя естественный лабиринт. Игроки могли легко заблудиться в лабиринте, пока искали город титанов.

Хотя Город Титан находился под землей, кристаллы, излучавшие яркое голубое свечение, покрывали потолок пещеры. Следовательно, видимость не была проблемой.

После того, как Ши Фэн и другие вошли в ворота переноса, они были телепортированы ко входу в этот лабиринт.

- Это потрясающее место!

Поскольку это был первый раз, когда Водяная Роза и другие члены Нулевого Крыла были здесь, они были очарованы.

Даже такие эксперты, как Белая Ночь и Кровопийца, находили эту сцену внушающей благоговейный трепет.

Помимо впечатляющего пейзажа, у входа возвышались десять статуй титанов. Все десять излучали безграничную ауру. Перед этими статуями игроки, подобные им самим, были не более значительны, чем насекомые.

Хотя они знали, что задание, в котором Ши Фэн призвал их на помощь, было непростым, после того, как они оказались свидетелями этого, они стали серьёзными.

Своими острыми чувствами они ощутили приближение смерти, как только достигли этого места.

Особенно это касалось входа. Он больше походил на пасть гигантского зверя.

- Это всего лишь статуи, но у них такие мощные ауры. Эти статуи живые? - тонкие брови Водяной Розы слегка нахмурились, когда она обвела взглядом статуи перед собой. Она чувствовала окружающее давление, исходящее от этих десяти статуй. Если бы им пришлось сражаться, купаясь в этой ауре, они оказались бы в невыгодном положении.

- Расслабься. Это всего лишь статуи. Их цель - напугать монстров и помешать им приблизиться, - объяснил Ши Фэн.

Эти десять статуй были изваяниями десяти святых, которые основали Священный Город Титан.

Согласно легенде, каждый святой обладал достаточной силой, чтобы соперничать с Богами. Прежде чем умереть, эти десять святых использовали свою оставшуюся силу для создания

оружия титанов. Если человек им вооружится, он может соперничать с самими Богами. Однако после нескольких катастроф, обрушившихся на Город Титан, это вооружение титанов было утрачено.

В своей прошлой жизни Ши Фэну посчастливилось увидеть одно из этих оружий титанов. Хотя это была всего лишь пара перчаток, перчатки были легендарного ранга. Перчатки значительно увеличивали силу владельца. Даже используя фрагментированное легендарное оружие, игрок, который владел перчатками титана, сражался с игроком, владеющим боевым топором легендарного ранга, до ничьей.

Среди снаряжения в Божественном Доме оружие давало больше всего преимуществ для боевой мощи игрока, но эта пара перчаток давала достаточно силы, чтобы соперничать с легендарным оружием. Можно было только представить, насколько мощным было снаряжение титанов.

По мнению Ши Фэна, если бы игрок получил полный сет экипировки титанов, и правда можно было соперничать с Богом.

К сожалению, вооружение титанов было загадкой для игроков. Даже спустя десять лет игроки обнаружили только три предмета из сета. Более того, они принадлежали трем разным игрокам. В прошлом эти игроки являлись объектами многочисленных покушений.

- Ладно, пошли внутрь, - сказал Ши Фэн и хлопнул в ладоши. После того, как все заняли свои места, они официально вступили в испытание входа в Город Титан.

Продвигаясь несколько минут по прямой тропинке, отряд остановился.

- Лидер, впереди четыре пути. Какой из них мы должны выбрать? - спросила Водяная Роза у Ши Фэна. - Может, послать кого-нибудь вперед на разведку?

Каждая тропинка казалась ей одинаково опасной, поэтому было невозможно определить, какой путь им следует выбрать.

- По какому пути вы шли в прошлый раз? - хотя Ши Фэн знал, какой путь им следует выбрать, он всё же спросил Юлань.

- В прошлый раз, когда мы были здесь, мы исследовали все четыре пути. Среди них первую тропу охраняет великий лорд, в то время как следующие две усеяны ловушками и засадами монстров. Большое количество мобов охраняют последний. После того, как мы убили этих монстров, мы обнаружили, что тропа ведет к другому перекрестку. В итоге, мы пошли по пути с великим лордом. Однако, пройдя небольшое расстояние, три великих лорда нас уничтожили, - объяснила Юлань.

По правде говоря, они не собрали почти никакой информации до того, как наступил резкий конец.

Поэтому Юлань решила поискать экспертов, чтобы бросить вызов трём Боссам.

Когда члены Подавляющей Улыбки вспомнили трех великих лордов, которые объединились против них, по их спинам пробежал холодок. Было не так много игроков, которые могли бы противостоять великому лорду, не говоря уже о трех великих лордах одновременно. Более того, даже команде из 100 человек было бы трудно справиться с одним великим лордом здесь, потому что, кроме самого великого лорда, с ним путешествовало еще и много монстров.

Прежде чем они расправились с тремя великими лордами, более слабые монстры набросились на них и убили...

- Так вот в чём дело. Тогда пойдём по тропинке с перекрёстком, - кивнул Ши Фэн.

- Вообще, правильным вариантом должен быть путь с Боссом. Идти по тропинке с перекрёстком - пустая трата времени, - объяснила Юлань.

- В других играх виртуальной реальности возможно это и так, но в Божественном Доме это так только наполовину, - сказал Ши Фэн, усмехаясь. - Это вступительное испытание. Наша конечная цель - пройти через лабиринт, а не победить Боссов, не так ли?

На самом деле все четыре пути вели в Город Титан.

Если команда была достаточно сильна, они могли выбрать самый сложный путь, который содержал различных Боссов. Этот путь был также самым прямым и сэкономил бы больше всего времени. Напротив, путь с перекрестком, как сказала Юлань, отнимет много времени. Однако это был самый безопасный путь из всех четырёх.

Группа Юлань для решения проблем привыкла использовать грубую силу. Поэтому, проходя вступительное испытание, они решили бросить вызов самому трудному пути. Неудивительно, что они почти не продвинулись прежде чем их команда была уничтожена.

В первый раз, когда Ши Фэн пришёл сюда в своей прошлой жизни, он был таким же невежественным. Он и его команда настаивали на том, чтобы избрать самый трудный путь и убить всех Боссов. В конце концов, они терпели одно командное уничтожение за другим.

К счастью, в отличие от группы Юлань, его команда была не такой простодушной. Когда они бросали вызов Боссу, они заставляли священника держаться на некотором расстоянии от команды, чтобы оживить всех в случае, если Босс убьёт их. Таким образом, они могли бесконечно бросать вызов Боссам. Более того, поскольку это было вступительное испытание, независимо от того, сколько раз игроки здесь умирали, они не теряли никакого опыта после

возрождения; хотя и теряли некоторые навыки мастерства.

После того, как Юлань и другие услышали рассуждения Ши Фэна, их осенило понимание.

После чего Ши Фэн повёл всех вниз по тропинке с перекрестком. Когда они продвигались по лабиринту, Ши Фэн часто намеренно выбирал неверный путь, ведя команду в трудные ситуации и ловушки. Однако, со способностями команды, преодоление ловушек и элементарных существ сорокового уровня не было проблемой.

После почти двухчасовой ходьбы отряд подошёл к большому храму. Храм был размером с пять футбольных полей, и вход в него был загорожен парой плотно закрытых железных ставней. Перед этими железными дверями взад и вперёд ходила стальная статуя с горящими красными глазами и высотой более десяти метров. Были также группы небольших стальных статуй, патрулирующих территорию храма, как обученные солдаты.

Описание моба

[Стальной убийца] (элементарное существо, величайший лорд)

Уровень: 44

НР: 50 000 000/50 000 000

Описание моба

[Стальной страж] (элементарное существо, лорд)

Уровень: 42

НР: 7 000 000/7 000 000

Описание моба

[Стальной надзиратель] (элементарное существо, элита)

Уровень: 40

НР: 120 000/120 000

- Кола, ты танкуешь Стального убийцу. Остальные МТ будут иметь дело со Стальными стражами. Ночь, замани к нам сначала элитных монстров. Все магические классы помогают зачищать от элиты. Начали!

<http://tl.rulate.ru/book/8682/2051195>