Хотя ложь этих ассасинов разозлила Ши Фэна, в этой неизвестной ситуации он должен был оставаться спокойным.

Даже у членов игровой студии были свои собственные эгоистичные мотивы. Они определённо спрятали бы некоторые из своих важных открытий, молча уполномочивая себя и зарабатывая целое состояние.

В игровой студии было много таких людей. Независимо от того, были ли они внешними членами или основными, через некоторое время всегда появлялись исключительно сильные люди и их социальные статусы резко возрастали. Ши Фэн был одним из таких примеров. Иначе он не смог бы превратиться из основного члена в капитана игровой студии.

"Они рассказывали другим только о том, что видели мифриловый сундук с сокровищами после того, как пришли в Затерянные Земли, и ничего более. Определённо есть что-то более важное, чем мифриловый сундук. Это скрытый квест?" – Ши Фэн вызвал системную панель квестов.

Скрытый квест Затерянных Земель – "Былая Слава".

Кроме названия, никакой другой информации о квесте не было. Ши Фэн даже не знал, что он должен был сделать.

"Является ли это квестом, активируемым регионом?" – с его десятилетним опытом в Божественном Домене, Ши Фэн быстро обнаружил суть скрытых квестов.

В Божественном Домене было несколько квестов со специальными характеристиками. Они срабатывали только в определённых областях. Более того, эти квесты не давали никакой информации. Игроки должны были искать её сами. После того, как квест был завершён, он больше не запустится снова, даже если другой игрок придёт в это же место. Подобное можно назвать особым видом уникального квеста. В то же время, это был квест, наполненный чрезвычайной опасностью.

Поиск метода для выполнения квеста в неизвестном регионе также означал борьбу с неизвестными монстрами этого региона. Для таких специальных квестов монстры региона обычно были на несколько уровней выше по сравнению с окружающими областями. У обычного игрока не было шансов выполнить задание. Было шесть ассасинов выше двадцатого уровня, которые пришли сюда в прошлом. Квест также был запущен в этом регионе с монстрами пятого уровня, поэтому ассасины могли его завершить.

"Нет смысла беспокоиться. Так как я не могу выйти, мне остаётся только осмотреться. В худшем случае я просто умру и меня отправят обратно в город", – обдумав это, Ши Фэн стал продвигаться большими шагами. Через несколько мгновений после того, как Ши Фэн прошёл

сквозь туман, он заметил впереди несколько размытых фигур.

Это был город. Город, который был заброшен много лет назад. Вокруг были разрушенные дома. Судя по размерам города и великолепию зданий, казалось, что этот город когда-то процветал. Он был ещё более процветающим и блестящим, чем город Белой Реки. Однако в этом "процветающем" городе теперь не было даже тени человека. Ши Фэн молча вошёл в город. Он наблюдал за окрестностями, ища подсказки о своём квесте.

Просматривать город, который может вместить миллионы, все равно что искать иголку в стоге сена.

Часы пролетели незаметно. Обыскав десятки улиц и сотни домов, Ши Фэн всё ещё не нашел ни единой подсказки для свого квеста. Божественный Домен только запустился. Это было лучшее время, чтобы увеличить разрыв с другими, но Ши Фэн впустую потратил часы, исследуя это место. Было много игроков, которые уже достигли первого уровня, но Ши Фэн всё ещё был приостановлен на тридцати четырёх процентах от второго уровня.

Ши Фэн сомневался. Должен ли он продолжать искать ключи к квесту, или он должен просто прикончить себя здесь и возродиться в городе?

"Я поищу ещё час. Если всё равно ничего не получится, то вернусь в город", – Ши Фэн установил для себя временные рамки. Хотя такие квесты были очень ценны, у него не было столько времени, чтобы тратить его впустую. У него всё ещё была тонна других квестов, которые он мог выполнить. Не было необходимости тратить попусту время в этом месте.

Время медленно шло, исчезая по крупицам.

Ши Фэн прибыл в центральную башню города. Когда-то это место было священной землёй для магов. Это было лучшее место для изучения магии. Теперь же она была непоправимо разрушена. Даже Магический Кристалл на вершине башни разбился.

Ши Фэн поднялся на самый верх. Он стоял в обсерватории башни, любуясь городскими пейзажами. Ши Фэн медленно наслаждался бы видом, если бы не спешил.

Осмотревшись, он так и не нашёл никаких особых локаций.

Как только Ши Фэн собирался уходить…

– Юный искатель приключений, добро пожаловать в Небесный Город.

Внезапно появился седобородый старик. Голос старика был полон опыта от пережитых превратностей и постигнутой в связи с этим мудрости. Неожиданное появление старика шокировало Ши Фэна. Он даже думал, что старик был каким-то монстром. Однако, заметив

жёлтый индикатор над старцем, парень вздохнул с облегчением.

Небесный Город?

Ши Фэн был шокирован, когда подумал об этом известном городе Божественного Домена.

Небесный Город. Название этого города когда-то потрясло весь континент Божественного Домена. В этом городе было бесчисленное множество легендарных классов. Там был даже знаменитый полубог скрытого класса - святой мечник, Чёрный Нефрит. Это был город, которого боялись даже сами Боги. К сожалению, во время Третей Божественной Войны, город пал, став сожалением Божественного Домена.

– Уважаемый старейшина, я могу Вам чем-нибудь помочь? – Ши Фэн улыбнулся и спросил официальным тоном.

– Помочь? – седобородый старец покачал головой и, улыбаясь, сказал: – Нет, мне не нужна помощь. Думаю, ты хочешь стать сильнее. Я могу помочь тебе с этим, но готов ли ты принять моё испытание?

– Конечно, я готов пройти Ваше испытание, – Ши Фэн почувствовал облегчение. След квеста Былой Славы вёл сюда. Ему не нужно было умирать, чтобы попасть обратно в город, теряя оба уровня и очки квалификации. Старец удовлетворённо кивнул и серьёзно произнёс:

– Я дам тебе три варианта. Первый – нормальная сложность. Пройдя его, ты получишь сундук с сокровищами таинственного железа. Второй – трудная сложность, где ты получишь мифриловый сундук с сокровищами. Кроме того, ты можешь получить дополнительные награды в зависимости от скорости выполнения задания. Третий вариант – это адская сложность, где ты будешь вознаграждён сундуком с сокровищами из чистого золота. Ты также получишь дополнительные награды в зависимости от скорости выполнения. Юный искатель приключений, какой вариант ты выбираешь?

Три варианта. Каждый сложнее предыдущего, и каждый привлекательнее другого. Шесть ассасинов, которые были выше двадцатого уровня, выбрали трудную сложность. Они вернулись с мифриловым сундуком с сокровищами, но решили скрыть дополнительную награду. Это означало, что дополнительная награда была даже лучше, чем мифриловый сундук с сокровищами. После некоторых размышлений, Ши Фэн решил смело бросить этому вызов. Человек, который перевоплотился, должен иметь мужество.

– Уважаемый старейшина, я выбираю адскую сложность, – Ши Фэн был уверен, что сможет справиться с этой трудностью. Если бы он мог завершить квест, то это оказало бы большое влияние на его будущее развитие.

– Ха-ха-ха! Молодые люди полны энергии! Я действительно восхищаюсь вами, но не пожалейте о своём выборе, – старец исчез после его сердечного смеха.

Система: Квест “Былая Слава” принят. Сразитесь с 1000 монстров того же уровня. Считается пройденным после убийства 500 монстров. Срок 4 часа. Штраф за провал квеста – все атрибуты навсегда уменьшены на 10 очков.

Атрибуты являются сущностью класса. Если атрибуты Ши Фэна будут снижены на десять очков, то он практически станет калекой.

"Это наказание безжалостно", – голова Ши Фэна начала болеть, когда он посмотрел на бесчисленных Призраков Воинов, появляющихся под башней.

Обратный отсчёт начался. До нападения монстров оставалось пять секунд.

[Воин Призрак] (Обычный Монстр)

Уровень: 2

HP: 230

Бороться с одним из них будет легко. Однако против целого океана, даже Ши Фэн начал бы паниковать. Врываться в толпу было просто самоубийством; Ши Фэн быстро будет окружён и убит. Единственным выходом было сражаться с монстрами один на один. У Ши Фэна был богатый опыт в сражениях. Он быстро побежал вниз по башне и остановился на лестнице.

Лестница позволяла пройти только двум монстрам одновременно, так что это было лучшее место для атаки. Пока Ши Фэн охраняет лестницу, он сможет пройти этот квест.

Как только пять секунд истекли, каждый Воин Призрак бросился в башню с дикой энергией. Однако лестница была слишком узкой. В результате они блокировали друг друга; Ши Фэну приходилось сталкиваться только с двумя Воинами Призраками одновременно. Что касается атак воинов, Ши Фэн мог относительно легко от них увернуться.

Громовая Вспышка! Рубящий удар!

Три полосы света вспыхнули, мгновенно нанеся высокий урон в шестьдесят единиц всем Воинам-Призракам в пределах двадцати метров. Последовавший за этим Рубящий удар нанёс тридцать три единицы урона.

В одно мгновение у первого Воина Призрака осталась только половина его HP, в то время как десятки других позади потеряли четверть их жизни.

Ранее Ши Фэн сражался с высокоуровневыми монстрами с очень высокой защитой; эффекты Громовой вспышки и Рубящего удара были значительно уменьшены.

Теперь, когда Ши Фэн столкнулся с монстрами того же уровня, Громовая вспышка могла ярко показать свою доблесть как мощный разрушительный AoE навык.

С эффектом усиления урона от Громовой вспышки Ши Фэну понадобилось всего пять ударов меча, чтобы прикончить первого Воина Призрака.

Чтобы поднять скорость убийства, Ши Фэн активировал Освобождение от силы тяжести, тем самым увеличив скорость атаки.

В сочетании с усилением урона, на каждого воина требовалось всего три секунды.

К сожалению, Воины Призраки не давали никакого опыта. Вместо этого, очки квалификации имели стопроцентный шанс увеличиться на одно очко.

С каждой смертью Воина Призрака, очки квалификации Ши Фэна непрерывно возрастали. Юноша был очень счастлив, видя такое зрелище.

Пожилой NPC, вероятно, не предполагал, что мечник второго уровня будет обладать таким мощным AoE навыком. С таким умением Ши Фэн меньше всего боялся тактики толпы. Он также мог легко уклоняться от атак по сценарию один против двух.

Другие игроки, скорее всего, провалили бы задание, но Ши Фэн мог завершить его идеально.

По прошествии двух часов, Громовая вспышка достигла второго уровня после того, как квалификация увеличилась до трёхсот очков. Урон навыка увеличился со ста тридцати до ста тридцати пяти процентов, а время восстановления сократилось с тридцати до двадцати восьми секунд.

Квалификация Рубящего удара также увеличилась до четырёхсот двадцати шести пунктов из шести сотен. Чуть позже он достигнет третьего уровня. Скорость гринда монстров Ши Фэна снова возросла после достижения Громовой вспышкой второго уровня. Воины Призраки падали пачками. Когда осталось только двадцать воинов, оставалось ещё полтора часа на квест. Со следующим применением Громовой вспышки, последние оставшиеся двадцать Воинов Призраков также пали.

– Неплохо. Вот твоя награда, юноша, – старец снова появился со смехом. Глядя на Ши Фэна, старейшина достал сундук с сокровищами из чистого золота и длинный чёрный меч.

Система: квест "Былая Слава" завершён. Награда: 1 сундук с сокровищами из чистого золота, 1 магическое оружие (зависит от класса). Получен титул "Мощь Тысячи".

[Мощь Тысячи] (Титул)

Когда этот титул используется, союзники в радиусе 30 метров получат увеличение атрибутов на 10%. Одновременно обладатель титула получит дополнительный эффект сила +5 и выносливость +5.

– Я отдал вам вашу награду. Теперь можете идти, – старик махнул рукой, закончив квест.

Зрение Ши Фэна затуманилось. Когда он снова открыл глаза, то оказался на площади города Красных Листьев.

Ди! Ди! Ди!

Системная связь Ши Фэна постоянно звонила. Это был Блэки.

– Брат Фэн, наконец-то ты взял трубку. Почему я не мог связаться с тобой раньше? Что мне теперь делать? Я уже на уровень отстаю от других, – Блэки был чрезвычайно напуган. Однако он всё ещё терпеливо спрашивал, потому что верил в Ши Фэна.

Он потратил семь часов только на то, чтобы добраться до города Красных Листьев. Пока он был на нулевом уровне, игроки, заполнившие улицы, уже находились на первом уровне.

Как он мог восполнить этот пробел? Теперь никто не хотел бы, чтобы он был в пати; их минимальным требованием был первый уровень. Такого нуба нулевого уровня, как он, просто отодвинут в сторону.

– Моя вина, я выполнял квест. Приходи на центральную площадь, я возьму тебя с собой поднять уровень, – Ши Фэн извинился.

Прошло уже более восьми часов со старта Божественного Домена, и Ши Фэн провёл более пяти часов за выполнением своего квеста.

На этом этапе игры большинство игроков уже поднялись до первого уровня, в то время как

некоторые профессиональные игроки уже были близки ко второму.

Для человека, который был перерождён, помочь Блэки поднять уровень было лёгкой задачей. Это не займёт много времени, и вскоре Блэки догонит профессиональных игроков.

http://tl.rulate.ru/book/8682/185055