

К этому времени Ши Фэн уже был хорошо знаком с силой Девятиглавой магической змеи.

Для нынешних игроков она была практически непобедима. Не имело значения, сколько игроков бы сюда пришло, чтобы совершить рейд.

И Ши Фэн на самом деле тоже никогда не думал об убийстве Девятиглавой магической змеи. С самого начала он думал только о том, чтобы выманить ее подальше от каменных дверей.

Он никогда не ожидал, что великий лорд умрёт.

На какое-то время Ши Фэн потерял дар речи.

Однако, услышав звук системного оповещения, Он более или менее понял, что произошло.

emailСистемное сообщение

Система: открылся Коридор Очищения Крови. Вы хотите войти? (оставшееся время: 1 час 59 минут)

"Так получается, что, как зверь-хранитель этого места, если каменные двери откроются, страж умрет? Неудивительно, что Девятиглавая магическая змея была в таком отчаянии", - Ши Фэн внутренне ликовал, глядя всё, что осталось от Девятиглавой магической змеи.

К несчастью, её убил не он. В противном случае, с помощью опыта от свирепого зверя, он мог бы подняться на несколько уровней.

Каменные двери были довольно долго открыты перед тем, как закрыться снова, но Ши Фэн не спешил в Проход Очищения Крови. Вместо этого он подошел к останкам Девятиглавой магической змеи, надеясь поближе рассмотреть, какие предметы выронил свирепый зверь.

Хотя он не был ответственен за смерть Девятиглавой магической змеи, как монстр, она всё равно могла сбросить некоторые предметы после смерти. Только добыча будет значительно меньше.

Девятиглавая волшебная змея была великим лордом и свирепым зверем. Даже самый не полноценный предмет, который она могла бы выронить, не был чем-то таким, что можно было бы найти у обычного великого лорда.

Среди трёх предметов один был магическим, чисто-чёрным кубом, покрытым кроваво-красными рунами. Этот предмет назывался Камнем Очищения Крови, и его можно было использовать внутри Мира Очищения Крови.

Что касается двух других предметов, то один из них был серебряным, похожим на клык кинжалом, а другой – чертежом.

"Конечно же, добыча свирепого зверя удивительна. Он даже сбросил эпический кинжал". – Ши Фэн на мгновение остолбенел.

badgeОписание предмета

[Окаменевший шип] (кинжал, эпический)

Уровень 40-100 (сейчас уровень 40)

Требования к снаряжению: сила 550, ловкость 400

Атрибуты настраиваются в соответствии с уровнем пользователя.

Сила атаки: +1 165

Сила +92, Ловкость + 101, Выносливость +60

Увеличение силы на 10%.

Увеличение ловкости на 10%

Скорость атаки: +12

Уклонение: +20

Все навыки: +2 уровня

Игнорирование уровней: +20

Игнорирование защиты цели: 20%

Увеличение урона от скрытых атак на 20%.

Снижает требование к уровню для снаряжения всех предметов на 5.

Прочность 300/300

При атаке:

30% шанс нанести эффект окаменения, уменьшая урон оружия цели на 10% каждую секунду и скорость движения на 60% в течение 6 секунд.

30% шанс вызвать эффект Смертельного удара, увеличивая урон на 220%.

Дополнительный навык 1:

Поглощение магии: поглощает магический урон, равный 300% от максимального здоровья пользователя в течение 15 секунд. Поглощённый урон может быть преобразован в одну атаку, нанося урон в два раза больше поглощённого по площади 5*50 метров перед пользователем.

Время восстановления: 10 минут

Дополнительный навык 2:

Домен окаменения: враги в радиусе 50 метров получают 500% урона от оружия и скорость их передвижения снижается на 50% в течение 10 секунд. Увеличивает ловкость, силу и скорость передвижения пользователя с каждым попаданием в цель. Увеличивает ловкость и силу пользователя максимум на 30%, в то время как скорость движения может увеличиться максимум на 100% в течение 30 секунд.

Время восстановления: 1 час

"На этот раз Танцующему Пламени действительно повезло. Она сможет экипировать его, как только достигнет сорокового уровня. Только, требование кинжала к силе несколько велико. Я должен найти способ увеличить ее силу", - Ши Фэн с радостью спрятал Окаменевший шип.

Хотя Мечи истинного огня, которыми владела Танцующее Пламя, были первоклассным оружием тёмного золота, они были на совершенно другом уровне по сравнению с Окаменевшим шипом.

В конце концов, даже самое мощное темно-золотое оружие было всего лишь оружием смертного.

С другой стороны, эпическое оружие было необыкновенным.

Сила атаки Окаменевшего шипа была особенно пугающей. Сила атаки кинжала в тысячу сто шестьдесят пять единиц была даже выше, чем у двуручного оружия сорокового уровня ранга тёмного золота. Не говоря уже о том, что там были силы и ловкость, которые кинжал обеспечивал. Если бы Танцующее Пламя была вооружена этим кинжалом, она могла бы резать

игроков, как будто нарезала овощи.

После чего взгляд Ши Фэна переместился на потрепанный чертёж.

emailСистемное сообщение

[Кузнечный чертёж Укрепляющего устройства]

Может усилить игровое снаряжение, значительно снизив расход прочности.

Необходимые материалы: 1 Магический кристалл, 10 Мифриловых руд, 2 средних зелья Восстановления маны и 1 базовый Алхимический массив.

- Реально?! Выпало что-то вроде этого? – удивленно пробормотал Ши Фэн.

В Божественном Домене монстры становились все более могущественными, когда достигали более высоких уровней. Возьмём, к примеру, монстров, с которыми в настоящее время сталкиваются игроки; они не только обладали очень высокой силой атаки, но и могли значительно снизить прочность снаряжения. Именно поэтому различные гильдии были вынуждены ремонтировать своё снаряжение в Городе Каменного Леса.

Игроки могли ремонтировать оружие с помощью Точильных камней и продвинутых Точильных камней. Но кроме этих предметов восстановления экипировки аналогов не существовало.

Однако существовали предметы, которые могли бы усилить экипировку.

Одним из таких предметов было Укрепляющее устройство. Только вот получить его кузнечный чертёж было крайне трудно. Он выпадал только с полевых Боссов пятидесятого уровня ранга великого лорда и выше. В подземельях бы такой чертеж не выпал.

Кроме того, Укрепляющее устройство было расходным материалом. Его нельзя было использовать постоянно.

К счастью, процессковки был очень прост, и изделие также обладало относительно высокой прочностью. Игроки могли бы использовать его с пользой в течение относительно длительного периода времени. Если они будут правильно уклоняться от атак, то смогут продлить срок службы Укрепляющего устройства ещё больше.

Однако одно из необходимых сырьевых материалов было не так легко получить.

В то время как Мифриловая руда, средние зелья Восстановления маны и базовые

Алхимические массивы были дешёвыми и легко доступными, с Магическими кристаллами была другая история. Магические кристаллы всегда были редки и ценны.

Следовательно, создание Укрепляющих устройств было дорогим делом. Производство каждого из них обойдётся примерно в тридцать серебряных монет.

Тем не менее игроков, желающих приобрести его, всё ещё было очень много.

В то время как обычные игроки были готовы потратить некоторое время, возвращаясь в города и посёлки, чтобы починить своё снаряжение, крупные гильдии делали это менее охотно. Для них время – это деньги.

В прошлом стандартная цена Укрепляющего устройства составляла два золотых. Однако во время своего пика цена взлетела до четырёх золотых из-за высокого спроса и низкого предложения.

В настоящее время различные крупные гильдии Королевства Звёзд и Луны и нескольких соседних королевств отправили многих своих членов в Каменные Горы. Очевидно, что Укрепляющие устройства могли бы предложить некоторое удобство.

Просто количество времени и плата за ремонт, которые могли бы сэкономить Укрепляющие устройства, составляли больше четырёх золотых.

"Похоже, мне придется найти какую-то возможность погриндить великих лордов пятидесятого уровня. С одним кузнечным чертежом Укрепляющего устройства я не смогу произвести достаточно даже для членов гильдии", – Ши Фэну вдруг пришла в голову выгодная бизнес-идея.

Если он будет ждать слишком долго, то Укрепляющие устройства не будут столь прибыльными.

Как раз в тот момент, когда Ши Фэн закончил приводить в порядок свои вещи и собирался войти в Коридор Очищения Крови...

Внезапно он обнаружил в своем почтовом ящике более сотни непрочитанных сообщений.

Среди них более девяноста процентов были от Водяной Розы.

Были также послания от Нежного Снега и Танцующего Пламени. Они все отправили эти сообщения примерно в одно и то же время.

После того, как он достиг ядра Горы Согар, парень беспокоился, что его убьют, когда он получит сообщение. Поэтому молодой человек на время заблокировал коммуникации.

- Что же случилось? Почему они так беспокоятся? - удивился Ши Фэн, открывая сообщения.

<http://tl.rulate.ru/book/8682/1234242>