

Прошло несколько недель с тех пор, как карета Лексуса покинула королевство Лубана, чтобы вернуться в Вечное королевство. Путешествие было долгим и длилось больше месяца, поскольку расстояние между двумя королевствами было огромным.

Пока карета в сопровождении рыцарей проезжала через деревни и города, Лексус сосредоточился на тренировках - то, чем его NPC пренебрегал. Он старательно оттачивал навыки. Больше всего Лексус тренировался под руководством Мадры, закрепляя навыки всякий раз, когда карета останавливалась.

—Лексус, твои ноги и тело движутся в разных направлениях,— заметила Мадра, когда деревянный меч выпал из руки Лексуса. —Но ты уже гораздо лучше справляешься, чем когда мы начинали. У тебя есть способности к владению мечом.

Рыцари, охранявшие их, с наблюдали за одиночными тренировками Лексуса.

—А он талантливый, мне понадобилось несколько месяцев, чтобы научиться так ставить блок!

[Уровень базового мастерства владения мечом достиг 10-го уровня].

[Поздравляем! Вы достигли максимума в навыке «Базовое мастерство меча»].

[Ваше понимание меча достигло нового уровня].

[Уровень базового мастерства меча повысился.]

[Все сопутствующие статы увеличиваются.]

[Сила увеличена на 10.]

[Выносливость увеличена на 10.]

[Ловкость...]

[Новые навыки ищутся на основе статистики].

[Открыт высший навык «Промежуточное владение мечом»].

Пока рыцари удивлялись его стремительному росту, Лексус размышлял...

«Попробовать достать редкую книгу Пагмы?» - задался вопросом Лексус, желая заполучить ключевой предмет, который послужил катализатором событий в романе.

Как фанат, Лексус знал, что книга имеет огромную ценность - наравне с легендарными ножнами Непобедимого короля. При должном опыте с ее помощью можно было создавать непревзойденные легендарные предметы, что значительно превышало и без того астрономическую стоимость книги.

«Если я приобрету ее, мне просто нужно будет не создавать 5 легендарных предметов раньше времени, чтобы отсрочить ослабление показателей. Тогда я смогу бесконечно фармить свои статы,»—подумал Лексус, придя в восторг от такой возможности.

«Если бы только главный герой не создал эти 5 легендарных предметов изначально, он мог бы стать намного сильнее на этом этапе.»— Лексус точно знал, как использовать книгу, если он ее заполучит, и представлял себе, как он получит два легендарных класса.

Фантазии были прерваны системными сообщениями:

[Ваше понимание меча достигло нового уровня].

[Повысился промежуточный уровень владения мечом].

[Все сопутствующие статы увеличены.]

[Сила увеличена на 10.]

[Выносливость увеличена на 10.]

[Ловкость увеличена на 10.]

Лексус остановил свой деревянный меч и закрыл глаза, размышляя о последних тренировках:

В романе игроки получают 10 фиксированных очков статов за повышение уровня, в то время как NPC случайным образом получают 6-20.

Полуименные NPC получают не менее 16 очков - ограниченный рост по сравнению с именованными NPC. Полуименованные специализируются на определенных стагах.

Именованные NPC имеют неограниченный потенциал, бесконечный рост и общие показатели, сравнимые с лучшими игроками.

Именованные NPC имеют преимущество перед равными по уровню пользователями с одинаковыми стагами. Компенсация «именованных NPC» повышает их способности (атаку, защиту, магию, здоровье, ману, перезарядку способностей и т. д.) над игроками в виде фиксированных эффектов, независимо от статов.

Однако недавно Лексус обнаружил привилегию, которой не обладают игроки, а только именованные NPC: увеличение статов при повышении уровня навыка.

Теперь Лексус понял, почему NPC сильнее, чем игроки того же уровня - благодаря быстрому повышению навыков и уровня их рост опережал рост пользователей.

Несмотря на отсутствие у неписей способности к респауну, Лексус был благодарен за то, что стал именованным NPC, фактически суперименованным.

Сверхименные NPC - это элита: исключительно могущественные легенды с подавляющими боевыми способностями. Те, кто играет важную роль в мире и имеет влияние, обычно становятся суперименованными. Как и те, кто обладает таким потенциалом.

Лексус открыл окно статуса, отметив небольшие изменения:

=====

[Окно статуса].

Имя: Лексус

Уровень: 1

Класс: Непобедимый наследник короля

Титулы: Тот, кто стал легендой, Бесподобный талант

[Непревзойдённый талант]

Гений, превосходящий даже гениев. Уровни и способности повышаются на 60% быстрее. Может приобретать самые разнообразные навыки.

Здоровье: 1,920

Мана: 20

Сила: 120

Выносливость: 120

Ловкость: 120

Интеллект: 10

Обаяние: 10

Достоинство: 10

Проницательность: 10

Самообладание: 10

Неукротимость: 10

Сверхчувствительность: 10

Навыки:

Великий мудрец (A), Непобедимое королевское фехтование (SSS).

Пассивные навыки: Промежуточное мастерство владения мечом (D).

«Тайный третий сын короля Висбадена и наследник Мадры. Сын королевской семьи и последователь легенды - ваш потенциал выдающийся.»

=====

В Satisfy все статки можно увеличить. Для живых существ статки обычно делятся на те, которые можно увеличить за счет свободных очков, и те, которые нельзя.

[Сила].

Для атакующих классов, таких как мечники и воины...

(Описание отсутствует)

0,1 силы атаки, 3* очков здоровья, ограничение по весу в 20 очков.

[Выносливость]

(Описание отсутствует)

0,1 защиты, 13* очков здоровья за очко

[Интеллект]

(Описание отсутствует)

0,5 силы магии, 2 маны за очко

[Ловкость].

Для мобильных классов, таких как ассасины и разбойники...

(Описание отсутствует)

0,1 урона атаки за очко для классов с ловкостью

0,1 шанс крита, 0,5 скорости передвижения, 0,5 уклонения, 0,01 скорости атаки за 1 очко

—Потрясающе!— Лексус улыбнулся, увидев свои особые показатели первого уровня.

Он также улыбнулся новому титулу, полученному за месяц тренировок без опыта и навыков.

Увеличение скорости роста на 60% было очень полезно для Лексуса, который стремился стать сильнее всех в этом мире. Как легендарному классу, эффект титула был особенно полезен.

В целях баланса полосы опыта у редких классов в 1,5 раза больше, чем у обычных, что замедляет процесс поднятия уровня. Редкие классы требуют вдвое больше, эпические - втрое, уникальные - вчетверо. Легендарные требуют в 5 раз больше опыта, чем уникальные классы, которые и так значительно превосходят генералов.

Таким образом, легендарные классы работают в 5 раз лучше уникальных, значительно превосходят обычных, но требуют в 180 раз больше опыта для повышения уровня.

«С этим уровень не является проблемой.»

Уровни лишь незначительно повышают статус. Лексусу нужны были мастерство, уровни умений и другие статусы - иначе впоследствии он окажется недостаточно опытным и уязвимым.

Он не торопился с уровнями. Радостно улыбаясь потенциалу титула, Лексус заметил изменения в своем теле - прохладная, светящаяся, чудесная, сильная энергия пульсировала вместе с биением сердца, словно так и должно было быть.

Мана - незнакомая энергия Земли XXI века, к которой ему предстояло приспособиться. Но с его навыком Великого Мудреца Лексус был уверен, что овладеет ею.

Воодушевленный своим ростом, Лексус обратился к рыцарю, возглавляющему эскорт, с просьбой изменить место назначения. Он собирался заполучить редкую книгу Пагмы, - это был важный шаг к укреплению своего положения в этом мире.

«Возродившись в любимом романе в качестве легенды, мне необходимо перейти в агрессивное наступление и, возможно, даже завоевать все,»—шаг за шагом планировал Лексус, пока появлялись системные сообщения:

[Ваша первая легенда определена]

[Получен навык «Грабитель»].

Лексус эффективно тренировался каждый раз, когда они останавливались по пути в Патриан. Из обычного пользователя меча он превратился в продвинутого - эксперта мечей.

Мечи могли похвастаться скоростью и силой в одно/двуручных вариантах, но обладали малым радиусом поражения и требовал обширных знаний и тренировок.

Но под руководством Мадры, создателя стиля, сводящего на нет эти недостатки, разве это было проблемой для Лексуса? Конечно же, нет!

Взмахнув деревянным мечом, Лексус почувствовал прилив знаний от Великого Мудреца, сканирующего эго Мадры. Теперь он уже не невежественный богач, а талантливый мечник, прошедший через азы.

Лексус наслаждался мечом, потеряв счет времени. Видимые результаты появлялись быстро: начальные уровни росли быстрее.

<http://tl.rulate.ru/book/86537/3524564>