

Глава 18 Угроза дикарей

Замок - это основное здание, позволяющее людям контролировать землю, а также необходимое условие для того, чтобы лорды могли клясться в своем суверенитете перед внешним миром.

На континенте Вестерос указ о развитии королевства также следует этому принципу. Только когда на земле будет построен соответствующий требованиям замок, королевство признает законное владение лордом этой землей.

Поэтому после приезда на границу первая основная задача Сэмвелла - построить собственный замок.

Только так он сможет стать настоящим лордом.

Поэтому сразу после обеда Сэмвелл созвал мастеров из Хайленд-Сити, чтобы обсудить строительство замка.

"Мастер Цезарь, мы только что бегло осмотрели здешнюю обстановку, у нас есть примерный план, и мы собираемся доложить его вам".

Говоривший был ремесленником по имени Видо, которому было больше пятидесяти лет, с седой бородой и волосами, но он пользовался большим авторитетом среди ремесленников из Хайленд-Сити. Тогда виконт Мартин взял Сэмвелла за руку и сказал ему, чтобы он был уверен. Мы должны защитить этого старика.

"Мистер Видо, пожалуйста, скажите мне". Самвел всегда уважал способных людей.

Видо слегка поклонился и красноречиво произнес:

"Милорд, мы думаем, что для строительства замка, соответствующего вашей личности, лучше всего подойдет северо-восточный угол этой долины. Местность там выше, даже если прилив поднимется, он не пострадает, и с двух сторон окружен горами, так что можно сохранить два участка стены.

Планируемый в настоящее время замок занимает площадь около пяти акров. Главный замок имеет шесть этажей, 38 комнат и два подвала. Кроме того, есть три вспомогательных замка, конюшня, склад, три казармы и четыре - высотой девяносто футов. Башня, на которой можно разместить тяжелые ложевые арбалеты и небольшие требюшеты.

Городская стена имеет высоту около восьмидесяти футов и толщину двенадцать футов. Она разделена на три слоя, внутренний и внешний.

За пределами городских стен можно использовать морскую воду, чтобы окружить город рвом..."

Самвел молча слушал и ждал, пока собеседник закончит говорить, прежде чем спросить:

"И сколько же стоит построить такой замок?".

Видо погладил свою длинную бороду и задумался на мгновение, затем сказал:

"Необходимо около 70 000 золотых драконов".

Самвел дернул уголком рта и снова спросил: "Сколько времени займет строительство?".

"С нынешним персоналом это займет около пяти лет".

Уголки рта Самвела дернулись еще больше, и он снова спросил: "Если я найду достаточно людей, сколько времени это займет?".

"Это займет не менее полугода. Однако в этом случае стоимость должна быть больше 70 000 золотых драконов, и я боюсь, что это обойдется в несколько раз."

"Понятно." Самвел кивнул, чувствуя себя немного лучше.

Он определенно не может ждать пять лет, когда придут Белые Ходоки и разыграют пуканы.

Входной билет нужно получить до того, как игра за власть официально начнется.

Итак, вопрос теперь в том, как собрать такую огромную сумму денег за короткий промежуток времени?

Продолжать привлекать инвестиции, безусловно, невозможно. Сколько бы ни было в Вестеросе злодеяний, его невозможно обмануть на такую огромную сумму денег.

Однако Сэмвелл не паниковал. Раз уж он решился выйти на разведку, то должен быть готов.

Прежде чем сказать Тодду, что он может получать доход с территории, занимаясь серьезным бизнесом, он не хвастался.

Но пока рано об этом говорить, сначала нужно успокоиться.

"Господин Видо, поскольку с замком нельзя спешить, давайте сначала построим устойчивый и безопасный лагерь. Есть ли у вас какие-нибудь предложения на этот счет?"

"Мой господин, тогда я предлагаю построить простую деревянную крепость."

Сначала возведите небольшой холм с почвой и камнями возле входа и выхода из долины, постройте на нем деревянную башню, установите на ней сигнальную башню, постройте три или четыре более короткие башни для стрелков с каждой стороны, и окружите ее прочным забором для защиты.

Для усиления защиты за оградой можно вырыть рвы. За башней можно расположить дома, конюшни, кузницы и другие постройки, которые также строятся из дерева.

Эта простая деревянная крепость дешева, легко достать материалы и имеет короткий срок строительства. Она может быстро сформировать эффективную оборону. Конечно, очевидны и ее недостатки. Она недостаточно прочна, боится огня и не может быть признана королевством в качестве ядра территории.

Однако для переходного периода лагерей должно быть более чем достаточно. "

Самвел улыбнулся и кивнул, сказав:

"Хорошо, господин Видо, вы будете нести полную ответственность за этот вопрос".

"Да, мой господин." Видо поклонился, а затем снова спросил: "Мой господин, у меня также есть предварительный план строительства пирса..."

"Не беспокойся о пирсе". Самвел покачал головой и прервал его. "Сначала сосредоточься на строительстве деревянной крепости. Не забудьте построить побольше деревянных домов. Боюсь, что скоро к нам придут новые компаньоны".

"Да, мой господин".

Расставив ремесленников, Самвел перевел взгляд на Тодда Флауэрс в сторону:

"Рыцарь Тодд, что вы можете посоветовать по поводу безопасности лагеря?".

Хотя из-за смерти Картера между ними произошел некоторый разрыв, они не разорвали друг друга, и Тодд делал все возможное на этом пути.

Особенно после углубления в Багровые горы, без этого опытного рыцаря, даже без преследования одичалых, команда первопроходцев, возможно, не достигла бы северного берега Летнего моря так гладко.

Так что Сэмвелл по-прежнему уважает мнение Тодда в плане безопасности.

Тодд тоже не удержался и сразу же ответил:

"Милорд, я предлагаю расчистить все деревья у входа и выхода из долины, чтобы враги и дикие звери не могли укрыться. Кроме того, хотя дикари и не напали на нас до конца, они преследовали нас, поэтому мы должны повысить бдительность, организовать людей, которые каждый день будут выходить из долины, чтобы следить за часовыми, и попутно проверять окружающую обстановку."

"Хорошо." Сэмвелл кивнул и, подумав немного, добавил: "Однако, пока дикари вокруг нас не проявят злобу первыми, мы не хотим нападать на них. Если возможно, я надеюсь, мы сможем выяснить распределение племен дикарей вокруг, и было бы лучше, если бы я смог встретиться с вождями этих племен."

"Мой господин, дикари в Багровых горах не питают к нам никакой доброты. Причина, по которой они не напали на нас раньше, в том, что у нас достаточно воинов. Не относитесь к ним легкомысленно".

"Не волнуйся, я понимаю их опасность. Но как первопроходцы, если мы сможем принять некоторых дикарей в качестве подданных, то строительство нашей территории будет проходить более гладко".

Тодд не стал долго убеждать, а затем начал действовать в соответствии с указаниями Самвела.

Изначально тихая долина вдруг снова стала оживленной.

Самвел повел своих новобранцев ловить рыбу и креветок в море, потому что остров Инцзуй расположен глубоко в Красных горах, и транспорт неудобен. Хотя они купили немного скота и приготовили бекон, они должны были сэкономить немного еды.

К счастью, новобранцы изначально были доковыми рабочими. Большинство из них выросло на берегах реки Манде, поэтому они, естественно, знали, как ловить еду из воды.

За один день новобранцы собрали большой урожай, и пойманные ими морепродукты скопились в горку высотой в половину человеческого роста.

Но как раз в тот момент, когда Сэмвелл радовался, что сегодня у него будет ужин из морепродуктов, Тодд вернулся обеспокоенный и доложил:

"Мой господин, дело плохо. На наших солдат, которые рубили деревья снаружи, напали дикари, и три человека были ранены. Более того, из трех групп дозорных вернулись только две".

(конец этой главы)