

Динь! Система, как всегда, преподнесла Акселю странный набор наград и наказаний. — Награда: у вас будет возможность продлить время эволюции вашего покемона до определенных дней или до определенных статов в зависимости от ситуации. — Наказание 1: информация о IVs и EVs будет навсегда удалена с системной страницы покемона. — Наказание 2: одна из наград за 3 подквеста не будет выдана. — Наказание 3: неизвестное наказание. Может быть активировано в случайное время. От этой череды непредсказуемых условий у Акселя закипела кровь. Он чувствовал себя пойманным в ловушку, загнанным в угол. Первое наказание ударило по самому больному – он лишился доступа к информации о развитии Видла, о его скрытых потенциалах. Второе наказание, хоть и неприятное, казалось не таким уж серьезным. Возможно, он лишится пары покедолларов или какой-то безделушки. Но последнее наказание... оно заставляло его дрожать от страха. Неизвестность, неопределенность, угроза, которая могла обрушиться на него в любой момент. Что, если система решит уничтожить его родителей, его покемонов? Что, если она навсегда остановит эволюцию Видла? А что, если... Аксель попытался отогнать эти мысли. До этого система не вмешивалась в его жизнь, она просто предоставляла информацию. Даже награда за Турнир новичков была вручена не системой, а господином Кога. Но теперь... теперь она вмешалась, остановила эволюцию Видла. А награда? Она была смехотворной – "Вечный камень". Он ненавидел себя за то, что не уделял достаточно внимания эволюции Видла. — Каково максимальное время, пока Видл не эволюционирует? — Дзинь! Максимальное время эволюции Видла составляет 3 дня: 2 часа: 12 минут: 56 секунд. Аксель уже преодолел почти четверть пути до места, где находился Видл. Он решил проверить его, прежде чем продолжить тренировку. С Видлом, казалось, все было в порядке. Сегодня Роман снова должен был читать лекцию. Через полчаса Аксель прибыл на тренировочное поле. Три брата и Роман уже были в сборе. На этот раз Роман проверял успехи их покемонов. Он похвалил Акселя и сказал братьям, чтобы они усердно занимались, как он. Аксель спросил Романа о Видле, и тот посоветовал ему провести с ним несколько часов перед эволюцией. Это улучшит их взаимопонимание. Последние три дня были адскими для Акселя и его команды, но они значительно улучшили свои результаты. Аксель мог легко сделать 500 махов вниз. Вчера он сделал 600 махов вниз и 50 махов вверх. — Хм... Я стал намного лучше с того дня. Интересно, в чем причина? Может быть, человеческое тело в мире покемонов сильнее? – думал Аксель. Но он не понимал, что не все могут достичь таких результатов.

***Прошло три дня. Сегодня Аксель с группой не пошел выполнять квест или сражаться. Почему? Потому что он набрал 2120 очков. Из-за того, что они неделю занимались таким рискованным делом, молодые тренеры из семьи Вену стали называть их "сумасшедшими". И они были правы, ведь просто чудо, что с ними не случилось ничего плохого. Видл успешно выучил "Электропаутину". Сейчас было 12 часов дня, и до эволюции Видла оставалось 5 часов. Аксель планировал тренировать его и своих покемонов еще 2 часа до встречи с Видлом. Они тренировались с пяти утра. Шединья должен был использовать "Гипноз" на Чармандере и Нидоране во время тренировки "Ловкости". Это было сделано по двум причинам. Во-первых, это увеличивало сопротивление Чармандера и Нидорана, а во-вторых, это было очень сложно. Поле для тренировки ловкости имело множество вариантов, но Аксель тренировал своих покемонов только в одном аспекте – рефлексы. Тренажер для ловкости с удивительной скоростью бросал покемонам в разные стороны маленький круглый шарик, от которого они должны были увернуться. Для тренировки "защиты" Нидоран теперь использовал "Фокус энергии" с "захватом" Чармандера. Шединья добавил "Ловкость", когда Нидоран защищался. А уровень "Драконьего броска" Чармандера вырос до 7, и теперь он мог использовать это движение 2 раза перед отдыхом. Пока они тренировались, машина ловкости почему-то остановилась. Аксель попытался закрыть и открыть ее снова, но она не сдвинулась с места. Похоже, машина сломалась, и им пришлось прекратить тренировки по ловкости. Но тут произошло нечто неожиданное. Гогоат встала и подошла к маленьким круглым шарикам. Она неожиданно ударила по мячу передней правой ногой. Мяч полетел по прямой с невозможной скоростью и ударился о цементную стену. На стене появилась небольшая вмятина и несколько

трещин. — Какая мощь!!! Она просто чудовище. Слава Арсеусу, она на нашей стороне, — подумал Аксель. Ведь стена с вмятинами находилась в противоположном от группы направлении. — Хочешь помочь в тренировке "Ловкости"? Гогоат ничего не сказала и не сделала. Она просто стояла как статуя. — Если хочешь, то можешь. Но только уменьши силу своего удара. Вот так Гогоат стала следующей машиной ловкости. Она скопировала почти все, что делала машина до этого. — Черт, если ты хотел помочь, почему не сделал этого раньше? Я бы сэкономил какое-то время. После этого тренировка прошла гладко, и они добрались до Видла.

<http://tl.rulate.ru/book/85768/3334496>