

"Хорошо, прежде чем мы начнем наш урок, покажи мне всех своих покемонов. Я хочу посмотреть, насколько хорошо они обучены", - сказал Адам.

Аксель бросил пять своих покеболов. Все его покемоны вышли наружу. Шединья, Нидоран, Гогоат, Катерпи и Чармандер. У всех них были взволнованные лица.

Адам стал проверять их одного за другим. Он проверял одного из них, думал некоторое время и переходил к другому. Иногда он просил своих покемонов показать все свои движения. Поразмыслив около 25 минут, он закончил. И тогда он пришел к выводу.

"Так, тренировки твоих покемонов не очень хороши. Не поймите меня неправильно, если сравнивать с обычными тренерами, то у вас все получилось исключительно хорошо. В некоторых случаях даже лучше, чем у тех детей с серебряными ложками.

Но если вы хотите стать самым сильным тренером, то многого не хватает. Но ущерб еще не нанесен, и мы можем его исправить".

Аксель был немного шокирован, когда услышал это. Он знал, что ему не хватает многих вещей при обучении, но он не ожидал, что комментарий Адама будет настолько негативным.

"Возьмем, к примеру, твоего Нидорана. У него хороший потенциал. Но ты обучил его многим приемам. Поэтому у него нет специализации. Чармандер тоже хорошо обучен. Но вы забыли о его природе. Это игривый покемон, поэтому серьезные тренировки не принесут результата.

Я бы не стал сейчас разбирать каждого из ваших покемонов. Вы научитесь этому сами. Как все люди разные, так и все покемоны разные, и только их тренер может знать их лучше всех".

"Я слышал, что ты хочешь стать чемпионом среди покемонов, это правда?", - спросил Адам.

"Нет, я хочу стать мастером покемонов", - решительно ответил Аксель.

"О, довольно самоуверенно, я вижу, я вижу в этом твою решимость, но позволь спросить, почему? И не говори мне, что это твоя мечта, что ты хочешь стать знаменитым или богатым. Это довольно поверхностно".

Наступило глубокое молчание. Аксель всегда хотел быть повелителем покемонов, потому что он всегда хотел им быть. Особых причин для этого не было. С тех пор, как он играл в игры про покемонов или смотрел аниме, он всегда хотел стать хозяином покемонов, поэтому ни о чем другом он не думал.

Если бы ему удалось стать повелителем покемонов и поговорить с Арсеем, он мог бы узнать о своей реинкарнации или происхождении, но в глубине души он знал, что причина не в этом. Он уже был доволен своей жизнью здесь. У него была хорошая семья, друзья и прекрасные покемоны. Даже если бы у него был способ попасть на свою прежнюю планету, он знал, что останется здесь.

"Тебе не нужно рассказывать мне сейчас. Найти причину не так-то просто, для этого нужен опыт, случаи и многое другое. Но я советую тебе искать эту причину. Только тогда ты будешь выкладываться на все 100%". Адам подумал, что, возможно, он был слишком строг к юноше, и попытался немного утешить его.

"Я не могу сказать тебе причину, по которой ты хочешь стать повелителем покемонов, но я могу рассказать тебе, как им стать. Тебе нужно собрать 8 жетонов в 8 городах региона Канто и

бросить вызов плато Индиго. На плато Индиго, после того как вы победите всех участников, вам предстоит сразиться с элитной 4.

После победы над ними вы получите право бросить вызов чемпиону региона Канто. Время проведения, место, все это будет зависеть от тебя, но если ты проиграешь, то тебе снова придется сразиться с элитной 4, чтобы получить право", - сказал Адам.

Аксель уже знал об этом, но все равно молчал и слушал.

"Во-первых, 8 спортивных значков.

1. Для получения первых двух жетонов лидеры залов будут вызывать вас как тренера среднего уровня (они будут использовать 3 покемона редкого ранга).

2. Следующие 3 жетона лидеры залов будут выдавать вам как продвинутому тренеру (они будут использовать по крайней мере 1 элементарного покемона).

3. За последние 3 жетона лидеры залов будут ставить перед вами задачу стать мастером (они будут использовать не менее 1 покемона ранга "псевдо-король").

Затем наступает черед элитной 4. Все покемоны в их команде имеют ранг короля или выше. И, наконец, Чемпион. У чемпиона будет как минимум 1 покемон ранга "Чемпион". На данный момент чемпионом региона Канто является Чарльз. И, сюрприз! ! у него 3 покемона чемпионского ранга".

Аксель сглотнул слюну. Он знал всю эту информацию. Да и как он мог не знать? Он искал эту информацию в сети. Но, слушая, как Адам все это излагает, он чувствовал, как далек от своей мечты.

"И я не знаю почему, но Адам выпускает определенное давление, такое, которое делает психическое состояние нестабильным", - подумал он.

Но Адам еще не закончил. Он продолжил: "Лидеры залов будут использовать 3 покемона, а элитная-4 - 6 покемонов. Чемпион, очевидно, тоже будет использовать 6 покемонов". И в этот момент Аксель поднял руку, чтобы что-то спросить.

Увидев это, Адам немного рассмеялся и сказал: "Хаха, не надо поднимать руку, чтобы задать вопрос. Ты не в саду добрых дел".

"Может быть, это прозвучит неожиданно, но почему максимальное количество покемонов всегда 6? Разве не интересно было бы устроить боевые испытания для 7 или 10 покемонов?", - спросил Аксель.

Только сейчас его осенило. В игре и в аниме тренеру разрешено иметь при себе не более 6 покемонов. Однако в реальной жизни дело обстояло иначе. Тренер мог взять с собой любое количество покемонов, но максимальное количество для битвы не изменилось с 6.

"Это не просто так. На самом деле за этим стоит интересная история. Сначала таких ограничений не было. Но, конечно, процесс вызова в спортзал, затем в элитную 4 и, наконец, в чемпиона тоже не существовал.

В то время, если ты самый сильный, ты становился чемпионом. Но когда были изобретены покеболы и люди начали ловить покемонов, баланс был нарушен. Те, кто имел злой умысел, воры и убийцы, активизировались и начали совершать свои деяния. У них были покеболы, поэтому они могли красть покемонов, деньги и совершать еще более ужасные поступки, ведь они могли носить с собой любое количество покеболов.

Поэтому было сделано максимальное количество - 6 покемонов. Каждый мог носить с собой только 6 покемонов, если число превышалось, то покемон сразу переходил на ПК. Даже лиги последовали этому примеру. Но это тоже было не очень хорошо.

Молодые тренеры стали жертвами диких покемонов из-за этого ограничения. Поэтому оно было снова отменено. Если тренер или любой другой человек находится за пределами города или поселка, где есть центр покемонов, то он может носить с собой неограниченное количество покемонов. Но если они находятся внутри него, то их количество будет не более 6.

Тем не менее, лига по-прежнему придерживается примера с 3 и 6 покемонами. Никаких особых причин для этого нет. Просто они следуют традиции", - сказал Адам, завершая свою короткую речь.

<http://tl.rulate.ru/book/85768/3319328>