Прошел месяц с того дня, как он познакомился с Мью. У него была назначена встреча с доктором Акихабарой из города Матча, но проблема уже была решена Мью. Так что теперь у него не было причин посещать доктора Акихабару. Но он все равно планировал встретиться с доктором Акихабарой. На это было две причины.

1. Он не мог рассказать, что встретился с Мью и проблема решена. Если он это сделает, то может возникнуть множество проблем. Он хотел сохранить встречу с Мью в тайне.

2. Ему нечем было заняться сейчас. Он не мог бросить вызов лидерам спортзалов. Лидеры спортзалов в аниме и играх намного слабее, чем в реальной жизни. Все лидеры спортзалов - как минимум мастера-тренеры (см. подробнее о рангах тренеров во вспомогательном томе). Не похоже, чтобы вы могли бросить вызов Броку с Пиджи 12-го уровня. Самый могущественный лидер спортзала в регионе Канто на данный момент - это спортзал Церулин, возглавляемый Кайо Касуми, который является отцом Мисти (Мисти еще даже не родилась).

Для того чтобы тренер мог участвовать в Лиге Индиго, он должен иметь 8 значков.

A. 2 жетона, в которых лидер зала будет сражаться как промежуточный тренер (используя 3 покемона редкого ранга)

B. 3 жетона, в которых лидер зала будет сражаться как продвинутый тренер (используя как минимум 1 покемона элементарного ранга)

C. Не менее 3 жетонов, с которыми лидер зала будет сражаться как мастер-тренер (используя не менее 1 покемона ранга "псевдо-король").

Теперь у Акселя был только один покемон редкого ранга - Гогоат, который даже не относился к боевому типу. Этот Гогоат не любит сражаться и просто хочет прохлаждаться, давая молоко. Поэтому ему потребуется много времени, чтобы получить свой первый спортивный значок.

Поэтому сейчас он сосредоточился на том, чтобы как можно лучше тренировать своих покемонов, и уже разработал для них план тренировок. Сейчас у него было 5 покемонов.

1. Нидоран

2. Шединья

3. Гогоат

4. Видл

5. Чармандер

Гогоат не сражается, поэтому у него было только 4 покемона, которые могли сражаться. Нидоран выучил около 12 приемов, а Шединья - 8. Теперь он хотел просто увеличить их мастерство в этих движениях и повысить уровень этих движений. Для Видла и Чармандера он придумал другой план. Но об этом подробнее позже.

Он также хотел повысить их мастерство в совместных сражениях. В дикой природе существует множество скрытых опасностей, и объединение их сил с лучшими приемами может пригодиться.

До города Матча он добирался почти месяц и тренировал всех своих покемонов. После месяца ежедневных тренировок в лесу с несколькими покемонами сила его покемонов возросла в геометрической прогрессии. Нидоран и Шединья стали как минимум в 3 раза сильнее, чем раньше.

Их статистика выглядит следующим образом:

Имя покемона :- Шединья (возраст - 1,6 года)

Прозвище покемона :- Маркус

Скрытая способность :- Нет

Потенциал :- Красный

Здоровье :- 20/30 (Hp не может быть увеличено никаким образом)

Атака :- F* IVs :- 3* EVs :- 7*

Ловкость :- E IVs :- 10* EVs :- 10*

Защита :- F IVs :- 0 EVs :- 0

Сп. Атк:- E* IVs :- 6* EVs :- 8*

Сп. Защита :- F IVs :- 0 EVs :- 0

Движения :- 1. Гипноз (6 уровень)*

3. Усиление (макс. 10 уровень)

4. Красться тенью (4-й уровень)*.

5. Выносливость (3 уровень)*

6. Пожиратель снов (Lvl 6)*

7. Захват (Lvl 2)*

8. Ловкость (Lvl 3)*

9. Гравитация (5%)*

Ядра :- 1. Призрак (1%)

Это изменение в Шединье было очень хорошим. Акселя удивило то, что потенциал Шединьи увеличился с оранжевого (обычный) до красного (продвинутый). Он слышал об увеличении потенциала покемонов, но это случалось очень редко. Его сп. атака увеличилась, а движения также немного выровнялись. Аксель сосредоточился на приеме Шединьи "Ловкость", но его уровень был всего 3. Причина в том, что "Ловкость" - это прием психического типа. Хотя Шединья и научился этому, он не является покемоном экстрасенсорного типа.

"Ловкость" - это движение уровня бога. Конечно, если его достаточно хорошо практиковать и использовать. Концепция ловкости заключается в том, чтобы расслабить и облегчить свое тело для увеличения скорости. Интересная особенность ловкости заключается в том, что это единственное движение, которое только увеличивает скорость и никак не влияет на пользователя.

Движения типа "Танец дракона" увеличивают атаку и скорость. Движения типа "Зловещий ветер" увеличивают все пользовательские статы. А вот "Ловкость" увеличивает только скорость. Преимущество этого движения в том, что оно почти не нагружает тело покемона. Такие приемы, как "Танец дракона" и "Ловкость", дают временное усиление и оказывают нагрузку на тело покемона. Поскольку "Ловкость" увеличивает только скорость, давление

гораздо меньше и сосредоточено только на скорости. Таким образом, "Танец дракона" может увеличить как скорость, так и атаку, но поскольку "Ловкость" увеличивает только скорость, это увеличение гораздо выше, чем первое.

Ловкость" также не оказывает негативного влияния на покемонов. Например, такое движение, как "Автотомизация", увеличивает скорость, но для этого ему приходится отбрасывать часть своего тела.

Так что с точки зрения скорости "Ловкость" - это движение уровня бога. Но не многие тренеры используют его. Во-первых, "Ловкость" трудно тренировать. Так как это психическое движение, то тренировать его очень сложно. И результат "Ловкости" не проявляется до тех пор, пока покемон полностью не овладеет этим движением (максимальный уровень). Поэтому не многие тренеры предпочитают это движение. Затраты на него очень высоки. Но Аксель хотел извлечь из этого выгоду.

Еще одним шокирующим моментом в Шединье стало то, что он начал изучать "Гравитацию". Очень немногие покемоны могли научиться этому, и Шединья не входил в их число. Может быть, кто-то из его родителей мог бы использовать это движение", - подумал Аксель. Гравитация также относится к психическому типу движений, поэтому ее трудно освоить. А так как Шединья обычно не учится этому, то будет еще сложнее. Но если Аксель сможет максимально использовать "гравитацию" и "ловкость", а также способность "чудо-охранник", Шединья станет неприкасаемым.

Теперь посмотрим на статус Нидорана.

Имя покемона :- Нидоран (Возраст - 5 месяцев)

Способность :- Ядовитая точка

Скрытая способность :- Сильная сила (заблокирована)

Потенциал :- Фиолетовый

Здоровье :- 140/140

Атака :- D* IVs :- 19* EVs :- 13*

Ловкость :- C* IVs :- 9* EVs :- 10*

Защита :- C* IVs :- 5* EVs :- 0

Сп. Атк:- D* IVs :- 15* EVs :- 10*

Сп. Защ:- E+* IVs :- 3* EVs :- 0

2. Сосущий удар (Яичный ход)

3. Ядовитый укол (Яичный ход) (2 уровень)*.

4. Удар (10 уровень)*

5. Ядовитое жало (3 уровень)*

6. Поклевка (Lvl 3)

7. Сосредоточить энергию (6-й уровень)*.

8. Атака рогом (7 уровень)*.

9. Отдых (4 уровень)*

10. Укус (Lvl 4)*

11. Быстрая атака (Lvl 2)*

12. Шламовая бомба (10 уровень)*

Вот это улучшение было очень интересным. Оно показывало разницу между потенциалами. Хотя Нидоран тренировался меньше, чем Шединья, его улучшение было больше, чем у последнего. Шединья по-прежнему тренировался по ночам, хотя никогда не рассказывал об этом Акселю. Но Нидоран спал по ночам.

Все приемы Нидорана повысились в уровне, кроме "Удар сосальщика" и "Пек". Причина в том, что Нидоран теперь не мог стоять на двух ногах, поэтому тренировать "Удар сосальщика" было бесполезно. Аксель не знал, как он научился этому приему. Может быть, потому, что это было движение яйца. Аксель тренировал Нидорана в "Роговой атаке", так что "Удар" его не волновал.

Прислушавшись к совету Мью, Аксель сосредоточился на показателях тела Нидорана. Итак, все показатели тела Нидорана увеличились. Если он хотел, чтобы Нидоран научился по книге "Древний путь к силе" совершенствовать свои мышцы, затем кости и, наконец, кровеносные сосуды, то сначала нужно было поднять показатели его тела до приемлемого уровня. Аксель решил поднять показатели тела Нидорана хотя бы до уровня B, прежде чем культивировать ядовитое ядро. Он не хотел рисковать.

IVs и EVs - две из многих вещей, которые увеличивают силу покемона. IVs, или индивидуальные значения, помогают определить статистику покемона. Покемон с высоким IV атаки в итоге нанесет больше урона, чем покемон с низким IV атаки, даже если они одного уровня. IV можно увеличить с помощью тренировок. EVs, или Effort Values, - это бонусные статистики, которые покемон получает за победу над определенными типами покемонов.

Наибольшее значение IVs, которого может достичь покемон в каждом типе телосложения, равно 31 для каждого из них, а наибольшее значение EVs, которого может достичь покемон, равно 510, при этом максимальное значение EVs в одном типе телосложения равно 255.

Однако Аксель обнаружил, что это зависит от потенциала покемона. Например, сколько бы он ни тренировал Шединью в IV классе ловкости, она не увеличивалась с 10. Поскольку Шединья имел красный потенциал, это был его предел. А вот у Нидорана не было проблем с увеличением IV на sp.attck до 15, и это даже не было для него пределом.

Но самым шокирующим увеличением силы среди всех его покемонов стал Чармандер. Так как потенциал Чармандера находится на вершине (Аксель предполагает, что потенциал Пустоты (Божественный) будет только у Арсеуса, потому что потенциал Мью был только полупустотным) с Черным (Чудовищным), его увеличение силы намного больше, чем у Нидорана.

Его статистика такова: ....

http://tl.rulate.ru/book/85768/3310352