

У ворот "Пивного пробуждения",

"Я возлагаю на тебя большие надежды, Аксель. Надеюсь, ты меня не разочаруешь", - сказал господин Кога.

Аксель только кивнул и расстался с ним. Он не знал, почему, но чувствовал себя свободным после столь долгого времени. Может быть, потому, что только что закончился турнир новичков, может быть, из-за финансирования и ресурсов, которые он тогда получит, а может быть, потому, что у него появится новый покемон.

Он сделал глубокий вдох. Свежий воздух ворвался в его легкие. Он чувствовал, как его тело наполняется энергией. Он думал о том, что ему следует сделать сегодня. Завтра он получит документы, ядовитого барба, финансирование, Гогоата и посетит Аукцион, но на сегодня у него не было никаких планов. Сначала он планировал наконец всерьез заняться тренировкой Шединьи, но отказался от этой мысли. Он планировал тренировать Шединью после Аукциона.

Сегодня он решил посетить 'Ассоциацию Лиги', выполнить несколько заданий и заработать немного денег. Хотя сейчас у него были деньги, он знал, что через некоторое время их будет недостаточно. После часовой прогулки он вошел в зал Ассоциации Лиги.

Город Гринги был огромен. Он был больше, чем большинство городов в его прежнем мире. Войдя в Ассоциацию Лиги, он решил сначала получить кое-какую информацию. Он подошел к стойке регистрации и обнаружил, что туда выстроилась огромная очередь.

В приемной было два администратора, один мужчина, другой женщина. Очередь к женщине-секретарю была больше, чем к мужчине. Женщина выглядела как красивая девушка лет 20. Мужчина выглядел примерно на 40 лет, с большой коричневой бородой, одетый в официальную рубашку и брюки. Он стоял в очереди к секретарю-мужчине. Примерно через 20 минут подошла его очередь.

"Здравствуйте, меня зовут Томми. Чем я могу вам помочь, молодой тренер?" - спросил администратор. спросил администратор.

Аксель ответил: "Я здесь впервые. Я хочу взять у вас квест, если вы будете так любезны".

"О... Если вы здесь впервые, то сначала вам нужно зарегистрироваться. Пожалуйста, дайте мне вашу покекарту, чтобы я мог зарегистрировать вас. Мне также нужно будет подключить ваш банковский счет через покекарту".

Аксель передал ему покекарту, и Томми начал вводить данные. Ассоциация Лиги была похожа на "Freelancer.com" в его прежнем мире. Они соединяли клиентов с такими людьми, как Аксель, для выполнения различных работ. Если на окраине или в городе появлялись дикие покемоны, или грабители, или воры, то Лига также занималась этим.

Ассоциация также занималась этим, давая определенные квесты. Конечно, для этого должны быть определенные требования. Например, если Пивное пробуждение просит временный персонал в часы пик, то человек должен иметь опыт работы в ресторанном бизнесе.

Если бы вор был в ранге "продвинутого тренера", то Ассоциация Лиги не позволила бы начинающему тренеру занять эту должность. После регистрации Томми выдал Акселю интерфейс (как у настольного компьютера), в котором он мог просмотреть все квесты, награды и квалификацию для них.

В интерфейсе были сотни квестов. Аксель начал просматривать их и нашел подходящий. На окраине леса бесчинствовала группа бидрилов. Два тренера были серьезно ранены, и это продолжалось уже несколько дней. За поимку было назначено вознаграждение в 30000 покедолларов.

Говорят, что какие-то идиоты пытались добыть мед из колонии Бидриллы и убили несколько молодых Видлов. Бидрилл был покемоном, который очень сильно обижался. Поэтому они обижали тех тренеров, которые попадались им на пути. Задача заключалась в том, чтобы либо поймать, либо убить этих Бидрилов.

Аксель решил взяться за эту работу. Была только одна причина, по которой он взялся за эту работу. Бидрилл был покемоном типа яд/жук. У него также было несколько обычных атак. Шединья был неуязвим для всех этих трех типов атак. Так что ему не составит труда согласиться на эту работу.

Правда, ему придется быть осторожным. Поэтому он отправился в Покемарт, чтобы купить зелья и противоядия. Противоядия были предназначены для него. Шединья был невосприимчив к яду, а он - нет. Он купил 2 зелья, 4 суперзелья, 2 репеллента, 4 антидота и около 20 покеболов. Отпугивающие зелья были просто для предосторожности. Если бы колония бидрилов была огромной, он бы использовал репеллент и убежал отсюда.

Прошло полтора часа, прежде чем Аксель добрался до опушки леса.

"Встань", - сказал Аксель, его тень замерцала, и из нее вышел Шединья. Именно так Аксель хотел, чтобы Шединья вышел, когда он скажет "Встань". Это выглядело круто.

"Шединья, мы сейчас находимся рядом с колонией Бидрилов. Бидрилы держатся группами, поэтому их может быть много. Почти все его атаки не затронут тебя, так что это будет легкая битва. У нее могут быть летающие движения типа "Удар". Так что мы должны быть осторожны. Вы готовы?" "Шед... Шед"

Очень скоро они увидели около 10 Бидрилов и несколько Видлов рядом с ними. Похоже, они были уже близко. Аксель ждал, что некоторые из них разбегутся, но они, похоже, были бдительны. Поэтому Аксель планировал атаковать их всех сразу.

"Шединья, используй "Закалку" 3 раза, а затем примени к ним массовый "Гипноз". Не беспокойся о Видле, сосредоточься пока на Бидрилле".

Шединья мог использовать "Закалку" только 3 раза из-за низкого уровня мастерства. Шединья осторожно использовал "Крадущуюся тень" и спрятался под тенью, а когда она приблизилась, применил массовый "Гипноз".

Так как был день, эффект "Гипноза" был медленным. Он применил "Гипноз" еще 2 раза, и 5 Бидрилов погрузились в сон. К этому времени остальные 5 бидрилов уже заметили Шединью и немедленно атаковали. Три из них использовали "Штыревую ракету", один начал заряжать "Гиперлуч", а другой - "Солнечный луч".

Последние два бидриллы казались очень сильными, так как могли использовать эти колющие приемы. Штыревые ракеты попали в Шединью и разлетелись. В то же время, "Гипер луч" и "Солнечный луч" также были подключены к Шединье. От ударов вылетело огромное количество пыли и песка. Через 10 секунд все стало видно. А Шединья стоял без каких-либо повреждений.

Вот так. Гиперлуч, Солнечный луч и Штыревая ракета не оказали на Шединю никакого воздействия, так как он невосприимчив к ним благодаря способности "Чудо-охранник".

Пятеро Бидрилов были потрясены, увидев эту сцену. Они и подумать не могли, что им придется столкнуться с таким мощным покемоном, как Шединья. Аксель быстро приказал своему покемону использовать "Гипноз" на двух Бидриллах, которые использовали "Гипер луч" и "Солнечный луч" соответственно.

Поскольку они устали от своих атак, они заснули. Затем Шединья применил "Теневую кражу" и оказался позади трех активных зверей. Затем он применил на них "Порыв".

Порыв" - это движение летающего типа, и оно очень эффективно против Бидриллы. Двое из них получили критические повреждения, так как удар был нанесен в упор. Один из них отлетел в сторону, но был частично задет атакой. Аксель опознал двух спящих Бидрилов.

----Имя покемона :- Бидрилл (Возраст:- 5 лет)

Прозвище покемона :- Нет

Способность :- Рой

Скрытая способность :- Снайпер

Потенциал :- Красный (продвинутый)

----

Аксель был потрясен. Трудно было найти покемона с красным потенциалом и выше. Из-за того, что его Идентификатор был только 6-го уровня, он не мог видеть их движения, но он был доволен тем, что увидел. Он тут же бросил 2 покебола и поймал их.

Затем он определил остальных 5 спящих Бидрилов. Из-за шума они начали просыпаться. Три из них имели синий (низкий) потенциал, а два - зеленый (нормальный) потенциал. Он бросил 5 покеболов и сразу же поймал их.

Тем временем Шединья сражался с тремя Бидриллами. Применив комбинацию из теневого подкрадывания и "Порыва" еще несколько раз, они были повержены. Что можно было ожидать от покемона, который не получает никакого урона?

Затем Шединья применил Гипноз и заставил их тоже уснуть. Шединья слишком силен. Если его использовать правильно, он станет непобедимым", - подумал Аксель. Эти трое тоже были с зеленым потенциалом, и Аксель поймал и их. Теперь у Акселя было 10 Бидрилов. Он не хотел их использовать, а хотел продать их торговцам покемонами и заработать немного денег. После поимки всех бидрилов в лесу наступила тишина.

Аксель подошел к группе сорняков и обнаружил, что там тоже есть мед. И довольно много. Он начал собирать мед. Получилось около 15 литров меда. И тут он обнаружил нечто удивительное. Среди группы сорняков был один сорняк другого цвета. Она была не коричневая, а желтая. Это была блестящая соринка.

Он не мог поверить в свою удачу. Обычно блестящие покемоны были более сильными, чем их обычные собратья. Но ему было не по себе от того, что он поймал эту соринку. Он собирался продать ее родителей торговцам покемонами. Сначала он хотел "идентифицировать" своего

Видела.

Когда он размышлял, ловить его или нет, он услышал жужжание, доносящееся издалека. На помощь ему шли 5 Бидрилов. Но даже издалека он почувствовал, что один из них был очень сильным.

Аксель сразу понял, что в этой схватке ему не победить. Поэтому он поступил так, как поступили бы в такой ситуации разумные дрессировщики. Он побежал.

Шединья использовал "Крадущуюся тень" и "Гипноз", чтобы замедлить их. Аксель бежал без оглядки. Шединья мог быть в безопасности благодаря своей способности "Чудо-охранник", но он не мог. Поэтому он побежал. Из 5 Бидрилов двое отправились охранять Сорняков.

Но 3 из них пришли к нему. Среди тех 2 бедрилов, охранявших Сосенку, один был сильным. Но и трое преследовавших Акселя бедрилов были не так уж слабы. Видя, что Аксель уже далеко, все они вместе использовали "Гипер луч". Лучи "Гиперлуча" соединились, и огромный и быстрый желтый луч на огромной скорости полетел в сторону Акселя.

Шединья подоспел в решающий момент и заблокировал этот "Гипер луч" своей способностью. Несмотря на то, что Шединья принял на себя весь удар, воздействие "Гиперлуча" было очень сильным. Его ударная волна заставила Акселя пролететь 5 метров, когда он упал на землю. Он упал на траву, поэтому получил лишь незначительные повреждения. Он быстро встал на ноги и снова начал бежать.

В отличие от двух других Бидрилов, которые устали после использования "Гиперлуча" и "Солнечного луча", эти трое не устали. Они заняли некоторое время, пока Шединья начал использовать "Гипноз". Поскольку уровень владения "Гипнозом" был не так высок, они стали медленными, но не заснули.

Они снова начали преследование, и на этот раз все они зарядили "Солнечный луч" и атаковали Акселя. Шединья снова пришел на помощь. На этот раз Аксель был немного дальше, поэтому удар не разнес его. Преследование продолжалось еще некоторое время, и троица снова зарядила "Гипер луч".

"Что за черт. Не думал, что несколько Бидрилов создадут столько проблем", - крикнул Аксель. Шединья снова заблокировал атаку. Но на этот раз все они устали. Они пыхтели и отдувались. Шединья применил пару "порывов", а затем "гипноз", после чего они окончательно потеряли сознание. Аксель бросил 3 покебола и поймал их. Они тоже были с красным потенциалом.

"Никогда не думал, что чуть не погибну, сражаясь с Бидрилами, но, по крайней мере, мне везет", - пробормотал Аксель.

Аксель добыл 15 литров меда, что было уже достижением. Когда он просматривал квесты в Ассоциации, то обнаружил квест из "Пивного пробуждения", в котором требовалось добыть 10 литров меда для Бидрилов. Он без раздумий выполнил этот квест.

Самое большее, что он получил в этой битве, - это Бидрилы с красным потенциалом. Покемоны с красным потенциалом и выше встречались очень редко, а он поймал 5 таких. Он планировал продать их торговцам покемонами по высокой цене. Но его поиски не были завершены.

Оставалось еще два Бидрила, и один из них был очень сильным. Поэтому он ждал ночи, чтобы сразиться с ними. Бидрилл - покемон типа жука, поэтому у него не будет ночного зрения, как у Шединджи, ведь Шединджи - покемон типа призрака. А такие атаки Шединьи, как "Гипноз" и "Крадущаяся тень", хорошо действуют ночью.

Поэтому он дождался ночи, залечивая раны.

<http://tl.rulate.ru/book/85768/3299612>