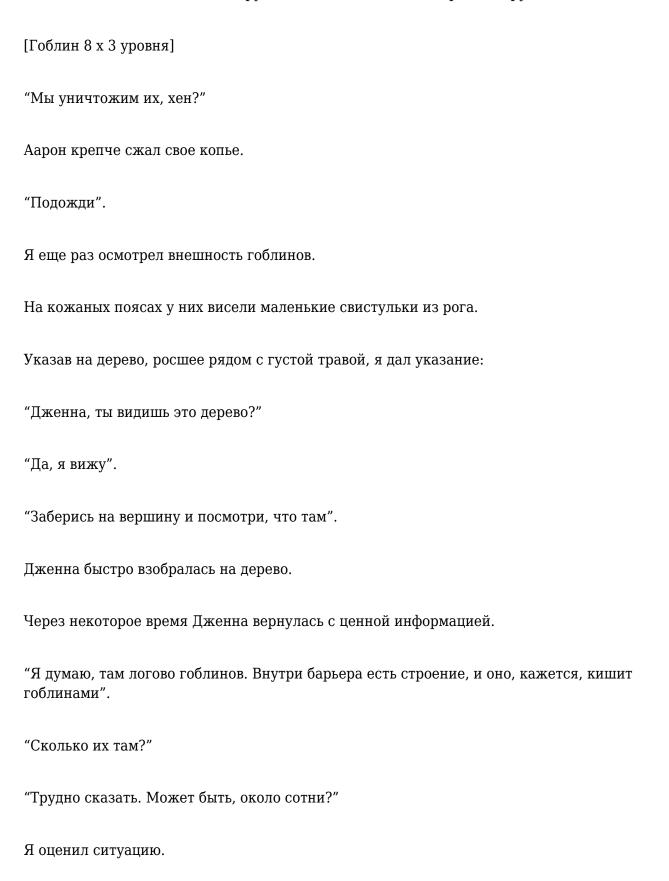


"Подождите минутку. Я скоро вернусь". Спрятав их троих в поле, я тихо проскользнул к обочине дороги. Продвигаясь вперед, я почувствовал впереди препятствие. Оно казалось непреодолимым. 'Это карта линейной формы.' Если мы пойдем по тропинке, проходящей через центр поля, то, возможно, доберемся до места проведения мероприятия. Когда я вернулся, то велел группе двигаться в противоположном направлении. "Мы куда-то пробираемся тайком?" Спросила Дженна, срывая с головы упавший лист. Мы двинулись дальше, тщательно прячась в густой листве травянистого леса. Дженна, обладавшая острым зрением, взяла инициативу в свои руки, а я последовал за ней по пятам. "Это кажется знакомым". "Обычно мне не нравятся подобные ситуации". Бормоча что-то себе под нос, Дженна умело пробиралась сквозь густой подлесок. Вскоре наше внимание привлекло появление врагов. Три гоблина беззаботно стояли на тропинке, образуя свободный строй. "Кер, Кьярак!" "Кира, Кирароро!" Гоблины оживленно переговаривались между собой. "Что они говорят?"

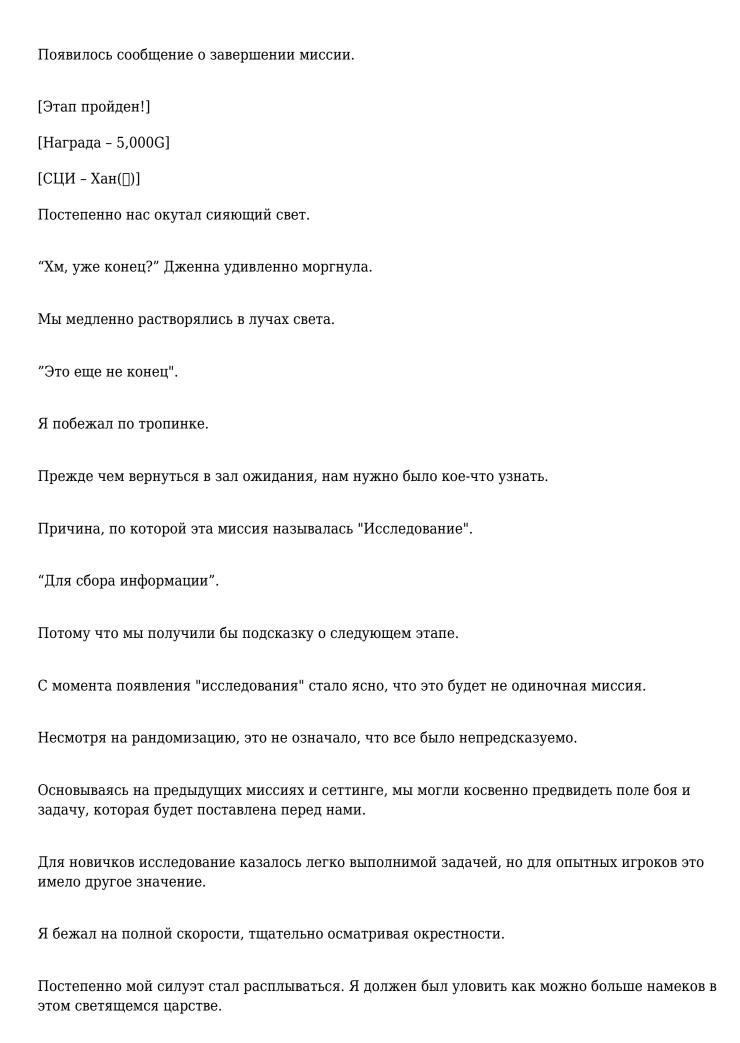
Эти гоблины были не похожи ни на кого из тех, с кем мы сталкивались раньше.

Их костлявые руки теперь могли похвастаться крепкими мышцами, а телосложение стало более внушительным. Их убогая одежда, которая когда-то едва прикрывала их, претерпела изменения. Они были одеты в грубые кожаные доспехи и держали в руках мечи и щиты.



Похоже, это была схема, похожая на ловушку.
Неопытные герои сталкивались с гоблинами, следуя по тропе, и немедленно вступали в бой. Это было повторяющейся темой в предыдущих этапах.
"Дженна, целься в крайнего гоблина справа, когда я подам сигнал".
"Понял".
"Аарон, когда я заманю их, воткни свое копье в голову вон тому".
"Понял".
"Что касается тебя"
Дика с надеждой посмотрел на меня.
"Если случится что-то непредвиденное, поможешь."
"Да"
Больше поручать было нечего.
Кроме того, исследование вряд ли принесет значительные очки опыта.
Я распластался на земле, подбирая маленький камешек, который катился среди высокой травы.
Фрагмент кода для выполнения дополнительного вычисления.
Камешек попал в спину неподвижного гоблина.
"Хм?"
Пораженный гоблин с озадаченным выражением лица повернулся в сторону травы.
Тук-тук.
Я легонько постучал по земле рукоятью меча.

Гоблин, услышав звук, подошел ближе. Когда до моего носа донесся знакомый запах гоблина.
"Сейчас!"
Стрела Дженны пронзила лоб крайнего справа гоблина.
Копье Аарона пронзило лицо гоблина, высунувшегося из листвы.
Оставшийся гоблин издал испуганный вопль и потянулся к рогу.
Выскочив из высокой травы, я бросился вперед и нанес сильный удар по лицу гоблина своим щитом. Несмотря на выбитый зуб, гоблин отчаянно цеплялся за свисток, пытаясь подуть в него.
"Пфф!"
Я быстро отбросил свисток в сторону и вонзил свой меч в левую часть его груди. Гоблин рухнул, даже не успев закричать.
Когда я вытащил меч, к его лезвию прилипла липкая кровь.
"В-все кончено?"
Дика поднялся из травы.
На его лице отразилась смесь удивления и облегчения.
"Пока".
Ответил я и вытер кровь с лезвия.
Все три гоблина превратились в безжизненные тела. Никому из них не удалось протрубить в свисток. Я толкнул ногой разбитый свисток, лежавший на земле, и заговорил.
"Если мы позволим этому свистку зазвучать, из крепости хлынет подкрепление, что создаст большие проблемы".
Поспешное вторжение, не зная, что это миссия по уничтожению, может привести к попаданию в ловушку.



Сколько бы я ни бежал, впереди не было никаких препятствий.

Сквозь просветы между деревьями, которые время от времени вырастали по обе стороны дороги, мое внимание привлекла особая сцена.

Это был ветхий частокол высотой около 5 метров, в промежутках между которым жались друг к другу ветхие хижины. Десятки гоблинов бродили возле хижин.

"Это крепость гоблинов".

Это была та самая деревня, которую видела Дженна.

Я не обратил на это внимания и продолжил бежать. Вскоре показалась вторая крепость гоблинов.

"Это крупное поселение гоблинов?"

В этой деревне гоблинов сопровождали волки.

Когда гоблин ехал на одном из этих волков, он становился гоблинским всадником. В серии "Гоблины" они зарекомендовали себя как весьма грозные существа благодаря своей отличительной мобильности.

"Ки!"

В этот момент мои глаза встретились с гоблином.

Гоблин решительно бросился ко мне, но наткнулся на невидимую преграду и рухнул на землю.

Я тоже не смог добраться туда, и гоблин не смог добраться до этого места.

В данный момент эта крепость была не более чем неприступным фоном, но в следующей миссии все будет по-другому.

Я продолжил бежать по тропинке.

Вскоре густой лес сменился открытой равниной.

Передо мной расстилался пейзаж, открывающий прекрасный обзор. Весь лес, казалось, превратился в крепость гоблинов.

Это больше походило на передовую оперативную базу, чем на типичную крепость. Гоблины были в полной боевой готовности, изготавливали оружие, надевали доспехи и приручали волков.

Десятки гоблинов жались к краям карты, их присутствие было отчетливо видно.

Они издавали странные, угрожающие крики, но я не обращал на них внимания. Я увидел достаточно.

Прошло всего мгновение, прежде чем мое тело полностью исчезло из виду.

Я увеличил скорость, продвигаясь еще дальше.

Я мчался на полной скорости и вскоре увидел вдалеке город.

А затем я вернулся обратно сквозь разрыв пространства и времени.

"Почему ты так спешил?"

"Просто хотел быстренько осмотреться на улице".

Я собрал достаточно информации.

Теперь пришло время использовать то, чему я только что стал свидетелем, в качестве основы для того, чтобы предугадать тематику предстоящих связанных квестов и разработать соответствующую стратегию.

Это то, что они называют оценкой "прогнозируемого уровня доступа".

В случае с этими неожиданными особыми подземельями у нас не было другого выбора, кроме как отправить отряд на разведку. Однако в основных подземельях часто можно было найти подсказки.

Этот поток связанных заданий, который начинался с исследования, был известен как "поток".

Анализ потока также был навыком мастера.

"Как неприятно".

Я не был уверен, что то, что я увидел, было эффективно передано кому-либо.

Даже если бы он понял, на данный момент, когда не хватало ресурсов и героев, мало что можно было бы сделать. Я думал, что поток начнется позже, но он начался раньше, чем ожидалось. Когда я вышел на площадь, Хлоя в панике бросилась ко мне. На ее лице застыло необъяснимое беспокойство. "Хан, случилось ужасное!" "Что?" Хлоя редко покидала общежитие, так как часто была занята приготовлением еды на компанию из десяти и более человек. Ее большие карие глаза были полны беспокойства. "Что случилось, Хлоя?" "Н-ну... появились какие-то странные люди..." "Ну и что? Ты впервые сталкиваешься с незнакомцами?" Кажется, пока мы были на задании, кого-то призвали. Помимо 10 последовательных призывов, которые мы делали раньше, Нект иногда приводил с собой одного или двух героев с 1 звездой. Однако сейчас неподходящее время для призыва героев, когда миссия еще продолжается. Я озабоченно нахмурил брови.

Отвлекаться во время прохождения основного подземелья было, мягко говоря, плохой

"Они кажутся какими-то другими. Они вооружены, и я чувствую, что они не в себе", -

привычкой.

поделилась своими опасениями Хлоя.

```
"Изель!"
[В чем дело?]
"Покажи мне системные журналы, пока меня не было."
[Хорошо, подожди!]
Довольно скоро появилось системное сообщение.
На нем отображались прошедшие события.
Он приказал деревообрабатывающему цеху обработать ветки и отправил группу из трех
человек на второй этаж. И затем...
Я внимательно изучаю журналы, не торопясь.
[Если вам что-то нужно прямо сейчас, сделайте покупку!]
[Мобиус поддерживает выбор Мастера!]
[Вы выбрали 'Пакет для новичков'!]
[Комплект поставки: 2500 драгоценных камней, 50 000 золотых, Низкосортная руда,
пиломатериалы, Кожа по 10 штук]
[Все это всего за 50 000 вон!]
[Соответствующая сумма будет добавлена к вашему счету в следующем месяце. Вы уверены,
что хотите продолжить оплату?]
[Да (выбрано) / Нет]
Это была вторая покупка Некта.
5000 драгоценных камней, полученных из предыдущего пакета, уже были использованы для
строительства объекта.
[Оплата произведена!]
```

[Товары доставлены на ваш почтовый ящик. Пожалуйста, проверьте их!]
"Вот и они'.
[Призыв героев!]
[Призывайте героев, используя золото или драгоценные камни. Испытайте бесконечное количество героев в игре.]
[Мастер, запускаю расширенный призыв! Вы выбрали 5 последовательных расширенных призывов. На это потребуется в общей сложности 2500 драгоценных камней. Хотите продолжить вызов?]
[Да (выделено) / Нет]
[Мастер, запускаю расширенный призыв. Мне не терпится увидеть, какие герои появятся на свет!]
[Щелчок, свист, свист.]
[Глухой удар!]
[Редкий!]
[Мастер "Нект" приобрел героя "Авант (□□□)'!]
[Редкий!]
[Мастер "Нект" приобрел героя "Закен (□□□)"!]
[Редкий!]
[Мастер "Нект" приобрел героя "Вейф (□□□)"!]
[Редкий!]
[Мастер "Нект" приобрел героя "Вейгин (□□□)"!]
[Редкий!]

[Мастер "Нект" приобрел героя "Эдис ([[[]])"!]

http://tl.rulate.ru/book/84668/3791655