

С наступлением ночи Аарон пришёл на тренировочную площадку и сказал: "Прости, что опоздал".

"За что прощать? " - пробормотал я и бросил ему деревянное копье.

Аарон поймал его. "Если бы я был сильнее, они бы остались живы..."

"Они умерли, потому что были слабы. Всё просто".

Время ужина. На площадках пусто, кроме нас троих. Те, кто тренировался днём, поели и разбрелись по комнатам. Я это понимаю - когда устаёшь, хочется отдохнуть и поспать.

Аарон поднял копье и ударил по манекену. Его стойка идеальна, никакой небрежности. Он приступил к своим обычным "1000 ударов".

Дженна была на стрельбище, тренируя скоростную стрельбу - секунда на то, чтобы достать стрелу, натянуть лук и выстрелить. Пока много промахов, но с каждым днём всё лучше.

Я заставил себя взмахивать мечом очень медленно, по минуте на замахах. Такое видел только в боевиках, но это действительно полезно. Я вижу, где возникают сложности и над чем работать.

Прошёл час. Я убрал меч в ножны и вытер пот со лба. Сейчас 9:47 вечера. По расчётам, до подключения Некта минут десять. Я собрался уйти с площадки, но Дженна последовала за мной:

"Мастер скоро зайдёт, верно?"

"Ты быстро учишься".

"Это потому, что я твоя главная подчинённая!"

Я выхожу на площадь, выбираю скамейку наугад и сажусь. Дженна садится рядом.

[Добро пожаловать в Выбери Менр!]

Вскоре после десяти вечера небо озарилось.

[Загрузка завершена]

[ЖАМК! (выбрать)].

Мы находились в этом мире уже месяц. По земному времени - чуть больше десяти дней. Из наблюдений я определил схему подключений Некта.

Разница между залом ожидания и Землёй около трёх раз. Нект заходил три раза в земные сутки: утром, днём и вечером. Исходя из этого, я могу прогнозировать его появления, но пока данных мало. Пока это только предположения.

На поле боя время идёт в реальном режиме. Разница в три раза убила бы нас вчера.

[Это... Мастер велел мне выйти на площадь, когда он зайдёт. Это важно, очень важно!]

Наконец появилась Изель.

[В сравнении с нами этот Локи... Хотелось бы, чтобы остальные брали с него пример! В общем, отличная работа вчерашним вечером! Провести кучку отбросов через задание выживания на пятом этаже — ты на все руки мастер, кэп!]

Кэп... Это обращение...

[Ах! Извините! Я работаю до изнеможения, а вы спите! Не оставлю вас в покое!]

"Оставь их. Они выйдут, когда ты позовёшь". Мы можем послать в бой лишь немногих.

[Ладно, это можно и потом.]

"Как ты это делаешь?"

"Коммерческая тайна".

Дженна бросила на меня подозрительный взгляд, но потом тяжело вздохнула и расслабила лицо:

"Итак, какой сегодня день недели в подземелье?"

[Подождите, подождите, подождите, Мастер начал управление].

Изель исчезла в мгновение ока.

[Сформировать команду].

[Перетащите героев].

['Хан (□)' присоединяется к 'Команде 4'!]

['Дженна(□)' присоединяется к 'Команде 4'!]

['Луис (□)' присоединяется к 'Команде 4'...]

Ежедневное подземелье.

Здесь не на что смотреть.

[Разлом пространства и времени открыт!]

Ворота на входе с грохотом распахнулись.

Вернувшись на площадь, Изель позвала людей на выход.

[Льюис, Джефри, Оуэн!].

Через несколько мгновений на площади появились трое дрожащих мужчин.

Они, видимо, отдыхали, но их прервали.

[Вы пятеро, входите в пространственно-временной разлом, исполнять!]

"Пять человек, те парни и мы?"

Дженна моргнула.

Это были люди, которых она едва видела раньше, люди, жившие на первом этаже главного подземелья. Трое из них пригнули головы, как будто им было не по себе.

Я шагнул через разлом.

Мгновение спустя за мной последовали ещё четверо, включая Дженну.

[Поднимись на башню, спаси мир!]

[Главное подземелье: Текущее количество этажей для восхождения - 5]

[Ежедневное подземелье: Пир для глаз!]

[Ежедневное подземелье: Кендертский лес (11 часов)]

[Собирайте различные редкие материалы!]

[Исследовательское подземелье]

[Недоступно! Очистите 10 этаж главного подземелья].

'Значит, открыто.'

Зеркало в центре, которое было окрашено в пепельный цвет, снова обрело свой цвет. Это был проход в Ежедневное подземелье.

"Хей, будем ли мы сражаться вместе с тобой?"

"Тебя зовут?..."

"Меня зовут Оуэн." Это был обычный мужчина средних лет, из тех, что встречаются повсюду. Он осмотрел меня нервным взглядом.

"С моей силой я не думаю, что от меня будет много помощи..."

"Не волнуйся, мы не собираемся сражаться."

"Это радует".

Конечно, это не значит, что я буду наблюдать как ты бездельничаешь.

Зеркало в центре начало светиться. Когда свет рассеялся, мы оказались в странном лесу.

[‘Команда 4’ вошла в Кендертский лес (самый низкий уровень), дневное подземелье. Они вернутся после сбора материалов!]

[Советы: В разные дни есть разные типы подземелий, обязательно ознакомьтесь!]

"Где же враги? Это особое задание, как на пятом этаже?" Дженна сканировала окрестности с

диким выражением лица.

Я ущипнул Дженну за щёки. "Феу фто ты делаеф!"

"Это забавно".

У Дженны на глазах выступили слёзы.

"Это место называется "Ежедневным подземельем". Здесь мы собираем нужные ингредиенты", - пояснил я.

Оглядевшись, я заметил странный радужный круг диаметром около трех метров, который как бы парил в воздухе, искажая пространство вокруг.

"Что это такое?" - удивился я.

Я подобрал небольшой камень и бросил его в круг.

[Хан(□) подбирает 'Мусор(F)']

[Советы: Нам не нужен мусор, выбросьте его]

Тогда я сломал толстую ветку на ближайшем дереве и тоже кинул туда.

[Хан(□) собрал 'Ветку']

[Ветки можно переработать в дерево, собрав их 100 штук]

"Понимаю, это хранилище для собранных предметов. Можно складывать туда ненужные вещи вроде веток, а потом перерабатывать", - догадался я.

Мои спутники тоже начали собирать валяющиеся ветки и бросать в этот странный портал для хранения.

Чтобы заготавливать здесь древесину, на самом деле нужны инструменты вроде топора. Но раз у нас их нет, придется довольствоваться ветками.

"То есть нам нужно просто собирать предметы, без всяких сражений?" - уточнил кто-то.

"Верно, просто следуйте за мной", - подтвердил я.

"Уф, а я уж подумал, что придется драться с монстрами", - с облегчением вздохнули они.

Такой труд определенно лучше, чем сражаться насмерть. Мы оставили их работать, а сами двинулись дальше в лес.

"Куда мы направляемся?" - поинтересовались они.

"На охоту", - ответил я.

"Охота? За кабаном? Оленем? Наконец-то поедим мяса!" - обрадовались они.

"Не совсем такая охота..." - начал было я.

"Я нашла!" - воскликнула Дженна. Её глаза зажглись азартом, и она бросилась бежать.

"Погоди, мясо!" - крикнули ей вслед.

Дженна прыгала с дерева на дерево, сжимая в руке лук со стрелой. Я побежал следом, но не мог её догнать.

Вдали, у красивого дерева, пасся олень. Заметив Дженну, он рванул прочь, но тут же стрела вонзилась ему в ногу. Дженна перемахнула через ветки, а я прорубил их мечом, продираясь следом. Раненый олень хромал неподалёку.

"Прости!" - без тени сожаления Дженна всадила ему стрелу в шею.

Олень издал приглушённый крик и рухнул на траву. Дженна смотрела на убитое животное, у неё пересохло во рту.

"Это будет вкусно", - прошептала она.

Я промолчал...

"Представляешь, какие сочные куски получатся! Текущий сок, хрустящая корочка... В жареном виде это блюдо будет объедение!" - мечтательно произнесла Дженна.

"Ну да, лучше уж такое мясо, чем вечная картошка от Хлои", - согласился я.

"Ты же умеешь разделывать туши? Я этим занималась годами", - похвасталась Дженна, доставая нож.

Она перерезала оленю горло, хлынула кровь. "Сначала выпустим кровь, снимем шкуру, выпотрошим и разделаем на куски".

"Отделяй все части тела и складывай в хранилище. Ничего не оставляй", - напомнил я.

"А ты куда?" - удивилась Дженна.

"По делам", - бросил я, немного раздражённый.

"Я тоже по делам! На охоту!"

"Иди, раз устал от одной картошки. Если не справишься - заставь тех троих помочь. Это лучше, чем собирать ветки".

"Ладно!" - бодро отозвалась Дженна.

Оставив её искусно снимать шкуру, я двинулся в лес. Мимо пробежал кролик, глянув на меня, но я проигнорировал его. Я искал "Лесную королеву" - редкого монстра с драгоценными камнями, которые пригодятся для улучшений. Я знал приблизительное место её появления в центре леса.

Найдя нужную лощину, я достал меч и щит. Медленно двигаясь вверх по течению, я внимательно осматривался. Тут водились кролики и кабаны, но я не обращал на них внимания. Чем дальше я забирался, тем гуще становился лес.

Я взглянул на таймер.

[32:45]

Осталось 30 минут. Поймав цель и собрав нужные ингредиенты в других подземельях, я автоматически вернусь обратно.

"Нашёл!" - увидев монстра, торжествующе воскликнул я.

Монстр находился в небольшом водоеме среди долины. На вид это была огромная лань с массивным телом носорога и большим рогом на лбу. Рядом стояли два "охранника" - обычных оленя с меньшими рогами.

[Королева леса Ур.10]

Я спрятался за деревом и отсчитал про себя:

Три. Два. Один!

Выскочив из укрытия, я бросился в атаку. Первому оленю я перерезал горло одним ударом. Второй устремил на меня рога, но я заблокировал их щитом и вонзил меч ему в шею.

"Я убил твоих телохранителей, это же плохо?" - спросил я у монстра.

Королева леса лишь фыркнула в ответ.

"Ну что ж, поехали!" - бросил я ей.

<http://tl.rulate.ru/book/84668/3500516>