

Трое наблюдали за нами без особого интереса. Количество оружия в оружейной резко сократилось, остались только два лука и щита. Все, кто взял оружие ранее, погибли. В этой игре смерть означает уничтожение всего снаряжения.

Дженна взяла лук и колчан, а я пристегнул ремешок щита к запястью. Мы вышли, дверь захлопнулась.

Появилась Изель и прикрикнула на нас.

[Хан, Дженна, Аарон, Тоби, Йелсонс]

"Кто вы такие? Откуда взялись? Верните нас!"

Мужчины набросились на неё с угрозами. Дженна остановила их: "Не трогайте её! Иначе пожалеете".

"Ты тоже замешана? Это ты нас сюда заманила?"

"Я не в сговоре, меня затащили сюда, как и вас. Скоро всё прояснится".

И я прошел сквозь разлом: "Да уж, через пару минут узнаете".

Дженна тяжело вздохнула и последовала за мной. Позади раздавались возмущения: "Жена ждет! Отпустите! Я бедный крестьянин, у меня ничего нет!"

Мне было любопытно, как долго Изель сможет их сдерживать. Дженна спросила: "Он умрет?"

"Нет, если он, конечно, не тронет её первым."

Мгновение спустя мужчина полетел на нас, влекомый невидимой силой. Он упал на землю и застонал.

Вскоре за ним последовали двое других. Дверь на площадь захлопнулась, когда влетел последний.

[Если вы не хотите, чтобы вас вот так бросали, лучше послушайте меня, как это сделали они]

Крайнее левое зеркало начало светиться.

Главное подземелье. Возможно, второй этаж. Я мог бы вернуться на первый этаж, но сейчас нет никакого преимущества.

Когда свет постепенно окутал комнату, остальные члены команды колотили по выходу, думая, что умрут. Они даже напали на Изель.

[Надоели!]

Изель увернулась от руки, легко взлетев вверх.

Затем их окутал свет.

[Этаж 2].

[Тип миссии - Покорение]

[Цель - Уничтожить врага!]

'Тип поля - равнина'.

Похоже на луг, но сильно отличается. Трава была пышной, а земля - наклонной.

"Должно быть, волки."

[Гоблин Ур.3] X 2

[Равнинный волк Ур.4] X 2

На вершине склона рычали два серо-рыжих волка. Над ними гоблины с пращей подбирали камни.

Я нахмурился. Местность и состав были против нас. Мы внизу, они наверху.

"Что, что это!"

"Ааа!"

['Аарон(□)' напуган, все показатели снижены на 30%].

['Тоби(□)' напуган, все показатели снижены на 30%].

['Йелсонс(□)' напуган, все показатели снижены на 30%].

Я глубоко вздохнул.

Мне стало интересно, сколько обычных людей хоть раз в жизни сталкивались со зверем.

Волки не стесняются показывать свою враждебность. Я видел клыки, готовые прокусить и разорвать мягкую плоть человека.

Я успокоился. Они выглядят сильными, но они ничто. Я сражался раньше, и достаточно силён, чтобы стать сильнее.

"Грррр....."

["Дженна(□)" напугана, все показатели снижены на 30%].

Ты не должна этого делать. Я хлопнул Дженну по плечу. Дженна, которая дрожала, внезапно издала вопль.

"Ааааа!"

"Ты что-то съела?!"

Она что, потеряла сознание?

Но в следующее мгновение она вернула себе самообладание.

["Дженна(□)" оправилась от паники.]

"..."

"Все в порядке, это был всего лишь момент замешательства..."

"Ты позаботишься об этих двух гоблинах, и если ты не позволишь камням добраться до меня, я позабочусь о волке".

Ух!

Один из гоблинов кинул камень. Но не в мою сторону. Он был нацелен на Дженну, которая как раз копалась в своём колчане. Я прыгнул вперёд и парировал камень своим щитом.

"Это будет последний раз, когда я смогу тебя защитить!"

"Да!"

Я оглянулся и увидел, что остальные трое жались вместе, дрожа.

"Я вижу, вы не помогаете."

Похоже, на этот раз они даже не смогут послужить приманкой. Враги явно нацелились на меня и Дженну.

Я сильно прикусил губу. Я не буду таким, как они. Буду сражаться до смерти.

И выживу.

Волк прыгнул на меня, оскалив зубы. Это был четвероногий, их прыжки отличаются от гуманоидов. Но я ожидал нападения.

Вонзил старый железный меч волку в пасть.

"Не умер."

Волк извивался от боли, но удар не был смертельным. Лезвие пробило верх челюсти, но, видимо, не задело мозг. Я попытался вытащить меч, но тот застрял в кости.

Еще один волк бродил на холме. Может, дело в оружии?

Второй волк прыгнул. Я прижался к земле, волк пролетел надо мной.

Я вскочил и ударил волка с застрявшим мечом ногой по голове. Выдернув меч, я ударил еще раз, прямо в лоб.

"По одному волку за раз."

Снизу холма раздался лай. Позиции поменялись, я оказался наверху.

Волк бросился на меня. Я не стал отступать и выставил перед собой щит.

Когда мы столкнулись, я ударил волка по щекам, а затем вонзил меч ему в бок.

Волк забился на земле и обмяк.

"Вот и второй".

Что там с гоблинами? Я посмотрел на холм. Два гоблина, истыканные стрелами, лежали на земле. Еще одна стрела вонзилась в труп.

"Хватит, он мёртв!"

"Да!"

Со лба Дженны капала кровь. Похоже что её ударили камнем.

[Сцена зачищена!]

[Хан(□), Дженна(□), Повышение уровня!]

[Награда - 5,000G, Кожа(С) X 3, Железная руда(С) X 1]

[СЦИ - 'Хан(□)'].

Вернемся в портал.

Дженна с недоверием потирала лоб, где мгновение назад была рана, а остальные трое все ещё были ошеломлены.

[Поздравляем с прорывом через второй этаж!]

[Переходим на третий этаж].

Грохот. Курrrrrr.

Зал ожидания завибрировал.

"Что, что происходит?" - пробормотал мужчина севшим голосом.

Изель не появлялась. Может быть, она была просто занята. Я решил не беспокоиться об этом.

"Окно состояния."

[Хан Ислат(□) Ур. 6(Опыт 13/50)]

[Класс: новичок]

[Сила : 17/17]

[Интеллект : 14/14]

[Здоровье : 16/16]

[Ловкость : 16/16]

[Навыки: базовое владение мечом (Ур.1), базовое владение щитом (Ур.1)]

"Хорошо."

Интеллект снизился на 1 пункт, но сила выросла на 2. Общий уровень по-прежнему равен 4, но эффективность повышения заметно улучшилась. Это свидетельствует об улучшении телосложения.

[Хотите прервать соединение, Мастер?]

[Да / Нет]

[До свидания!]

Один этаж в день. Мастер тоже не спешит. Было бы опасно сразу идти дальше. Я не пострадал, только устал.

Я зашел в оружейную, повесил щит и вышел.

Дженна спорила с остальными троими:

"Почему вы просто наблюдали? Мы одни сражались!"

"Вы должны были предупредить нас!"

"Я же объяснил - нужно драться!"

"Почему я должен драться в этом месте с монстрами? Каким образом нас затащили сюда?!"

"Не в этом дело. Вы должны сражаться, чтобы выжить!"

"Я никогда не держал меча в руках. Как мне сражаться?"

"А ты думаешь, я с кем-то дралась?"

Спор обострился. Дженна настаивала, что нас призвали сюда, чтобы сражаться вместе и выживать. Но остальные не соглашались, не могли принять реальность происходящего.

Теперь я понял, почему 1-звездочных называют мусором.

Это обычные люди. Они ведут жизнь, не имеющую ничего общего с полем боя. Если я правильно помню их биографии из 10-го призыва, то ни у одного из них не было работы, связанной с боем.

Двухзвёздочный Мормонт.

Он сказал что был наёмником.

"Если это так, то это значит, что чем выше звезда, тем больше боевых профессий призывается."

Кроме того, высокоуровневые герои всегда знают что делать.

Если вы отправите в бой только что призванного героя с одной звездой, он запаникует или сойдёт с ума. Но три звезды и выше - другое дело: они сразу идут в бой.

"Они были призваны со знанием дела."

Почему они должны сражаться и с какой целью.

Шей должна была знать. Это было ясно по её поведению.

Если бы я был более хладнокровным, я мог бы спросить.

"Что, всё это чушь!"

Дженна нахмурилась и пошла в оружейную, возвращая свой лук.

"Было бы неплохо, если бы вы помогли мне и Хану. Мы должны сражаться вместе, а не устраивать споры".

"Зачем нам такие бесполезные ублюдки?"

"Они лучше, чем ничего".

"Они все равно скоро исчезнут".

"Что ты имеешь в виду?"

"Подожди и увидишь".

Я не умру в бою.

Если они так и будут стоять в следующей битве, то они просто умрут.

Я посмотрел на закрытую дверь комплекса.

"В следующем бою будем только ты и я. Не обращай внимания на остальных".

Дженна недовольно посмотрела на меня, но кивнула: "Ладно. Пойдем к тебе в комнату, хочу взглянуть как она выглядит".

Мы направились через площадь к общежитию. По дороге ко мне подошел один из тех мужчин, что стояли в углу:

"Эй, я хочу кое о чем спросить!"

"Не задавай вопросов. Это раздражает".

"Что?!"

Он попытался схватить меня за шиворот. Я ударил его в лицо.

"Ах ты!"

От удара он закрутился на месте.

"Вот как относятся к нам, пока мы прикрывали вас в бою?!"

"О нет, я..."



Я плюнул и зашагал прочь. Мужчина прижимал окровавленный нос.

"Хехе".

"Что смешного?" - спросил я Дженну.

"Да так, ничего".

Дженна открыла дверь в свою комнату. Это было помещение из грубо сколоченного дерева, с мебелью, каменными стенами, без признаков современной цивилизации.

[Жилище Ур.1]

По сути, это общежитие для героев, значит, те трое уродов тоже будут здесь жить.

"Но почему моя комната другая?"

Я не могу понять этого прямо сейчас.

Лучше не буду торопиться.

"Что бы ты хотел поесть? У меня есть только картошка".

"Только картошка?"

"Картофель, соль и вода, это все, что есть. Но если ты их съешь, то на следующий день будешь всё ещё сыт".

В моей комнате тоже не было ничего, кроме лапши рамена и апельсинового сока.

Наверное, это потому, что уровень жилья низкий.

Дженна достала из шкафа несколько картофелин, нанизала их на металлический шампур и положила в мангал в центре комнаты.

Пока картофель готовился, я осмотрел помещение.

Длинный коридор вёл в заднюю часть, где располагались комнаты.

Сейчас здесь всего несколько комнат, и они не очень хорошо оборудованы, но по мере повышения уровня они будут становиться все больше и лучше.

Максимальное количество героев, которое вы можете иметь при первом запуске игры, - 20. Чтобы иметь возможность вызывать больше героев, вам нужно будет улучшать своё поселение. Так работает система Выбери Меня.

Картофель был очень вкусным.

<http://tl.rulate.ru/book/84668/3473274>