

На следующее утро я вышел на площадь. Было тихо. Воздух прохладный. На площади никого не было.

"Куда все делись?"

Я цыкнул языком. Заглянул в дом, не пошла ли Дженна туда, но её там не было.

Ладно. Тренировочный центр был открыт. Последнюю неделю я работал над головой, теперь пришло время поработать над телом. Я прошёл сквозь ворота.

[Тренировочный центр Ур.1]

Радиус 50 метров. Повсюду разбросаны соломенные чучела. На полках в углу стояло тренировочное оружие: деревянные мечи, копья и щиты. Больше здесь ничего не было, но для первого уровня тренировочного центра этого достаточно.

Я начал бегать вдоль стен по кругу. Два лёгких вдоха, один глубокий выдох - этой простой армейской технике я научился в армии. Я бежал медленно и ровно около 10 минут.

Я открыл окно статуса.

[Хан Ислат(□) Ур. 5 (Опыт 44/50)]

[Класс: Новичок]

[Сила: 15/15]

[Интеллект: 15/15]

[Выносливость: 15/15]

[Ловкость: 15/15]

[Навыки: нет]

Какой жалкий...

Взгляд мой помрачнел. Лишь четыре очка прироста за уровень. Что до интеллекта, то для физического типа это бесполезная характеристика. И все же он явно превосходит моё земное тело. После увольнения из армии я вовсе не занимался спортом, постоянно ездя на машине, так что даже подъём по нескольким пролётам лестницы вызывал у меня одышку. Я олицетворял отсутствие физических нагрузок. Однако сейчас я ощущал себя так, будто вновь очутился в армии, вновь стремясь стать элитным воином.

Законы этого мира отличались от земных. Лапша ramen на полке и апельсиновый сок в

холодильнике всегда имелись в наличии на следующий день, вне зависимости от того, сколько ты съел или выпил. Ты думаешь о нужной тебе вещи, открываешь ящик или шкаф - и она там. Конечно, пистолета или автомата ты не получишь. Всё, что мне удавалось доставать - это одежда, карандаши, салфетки и прочие предметы первой необходимости.

После тридцатиминутного бега я чувствовал себя вполне бодрым, быстро переводя дух перед отжиманиями. Теперь я понимаю. Нередко в одном круге встречаются герои, находящиеся на одном уровне, но обладающие различными боевыми умениями. У них есть одна общая черта: они никогда не прекращают тренировки. Сначала я не мог этого постичь. Поскольку тренировки не повышают ни статус, ни уровень, я задавался вопросом, зачем они постоянно являются в тренировочный центр. Но я гордился их стараниями, полагая, что они ведут себя, как игровые персонажи, поэтому продолжал улучшать их помещения.

Теперь же, размышляя об этом, я понимаю, что возможно они вовсе не были игровыми персонажами. Во всяком случае, их неустанные труды окупались: по мере повышения уровня и с каждым новым рангом они становились всё более заметными. Раньше я определял это как "конституцию".

Речь идёт о создании основ, также как для строительства высокого здания необходим прочный фундамент.

Герой 1 ранга стартует с базовым показателем 10. У них есть 10 сил, 10 интеллекта, 10 конституции и 10 ловкости.

Если вы будете сердечной старушкой или обычным человеком, ваши физические способности будут одинаковыми. Но итоги будут разными. Ученые начинают изучать умственные способности. Мастера смотрят свысока на персонажей, склонных к панике или страху.

Умение сохранять спокойствие и видеть возможность победы в любой ситуации.

Во-вторых, техника. "Боевая логика", которая делает это возможным, признается как пассив класса S.

Второй фактор, отличающий хороших героев, - это мастерство. Один из героев хорошо владеет мечом, другие - копьем. Талант к безоружному бою варьируется от героя до героя.

Герои высшего уровня призываются с расцветом своих талантов, в то время как таланты низшего уровня часто скрыты и должны быть открыты Мастером.

Я до сих пор не знаю. У нас есть много возможностей узнать. Не хочу беспокоиться об этом.

В третьих, тело. Это то что я делаю. Работа, которая даёт направление и импульс моему росту.

Ученые рассказали о методе развития. Что такое Техническое развитие. Ученые рассказали о физкультуре. Когда эти три элемента объединятся, у меня будет конкурентное преимущество,

чтобы соревноваться с прирождёнными пяти звёздочными. Хотя я знаю, что они настоящие монстры.

Итак, я в середине тренировки услышал знакомый голос. Я перестал отжиматься и встал. Посмотрел на вход в Тренировочный центр и увидел Дженну с рыжими волосами. Я только что сказал, что тренируюсь бить монстров.

"Почему ты говоришь так агрессивно, я искала тебя."

Дженна ворча вошла в тренировочный центр, возившись с арбалетом в старой бочке.

"Слушай, я всю ночь думала, что делать дальше. Мы не можем выбраться отсюда, верно?"

Я ничего не сказал.

Дженна достала лук и натянула тетиву.

"Слушай, я хорошо стреляю из лука, так что я не буду помехой. Мой отец был охотником, так что я стреляла в свободное время".

Дженна взяла деревянную стрелу из колчана и быстро выстрелила, стрела с треском попала в пугало в десяти метрах от неё.

"Плач и рыдания ничего не изменят. Старший брат знает, как выжить, верно?"

"Ты, это был твой первый настоящий бой?"

"Конечно, но я стреляла дома".

"Насколько хорошо ты владеешь луком?"

"Более менее."

Дженна выстрелила из лука еще раз.

То же самое чучело. Второе попадание.

"Окно состояния."

[Дженна Ширай (□) Ур. 2 (Опыт 5/20)]

[Класс: новичок]

[Сила : 11/11]

[Интеллект : 10/10]

[Выносливость : 11/11]

[Ловкость : 12/12]

[Владеет навыками: Стрельба из лука (Ур.1)].

Значение прироста низкое - 4, но Ловкость увеличена на 2 пункта вместо Интеллекта. Кроме того, у неё есть необходимый навык в предмете с 1 звездой.

Из трёх погибших она была единственной, кто вернулся.

Это был её первый выход, но она не позволила панике взять верх над собой и стреляла в гоблинов. Она не стала заикливаться на мертвых, и у неё было четкое представление о том, что ей нужно делать дальше.

"Драгоценный камень."

Я вспомнил вчерашнюю битву. Три человека убежали, когда я предложил им оружие. А если следующие будут такими же? Смогу ли я справиться с ними в одиночку?

Я должен жить, прежде чем соревноваться.

Я ответил.

"Хорошо. Я помогу тебе".

"Береги себя, старший брат".

Дженна улыбнулась и протянула руку.

Я сжал её.

['Дженна(□)' чувствует благосклонность к 'Хан(□)'].

[Получен бонус отношений]

[Совет: Вы получаете бонус к характеристикам, когда герои, которые близки друг другу, находятся в одной группе, используйте это с пользой]

"Мой отец говорил мне: "Если хочешь жить, следуй за сильными людьми"."

"Ясно."

"Он хороший отец, не так ли?"

Я объяснил Дженне основные правила Выбери Меня.

Что это за Мастер, который отдаёт нам приказы.

Мы должны выполнять эти приказы, уничтожая врагов или выполняя задания.

Каждый раз, когда мы выполняем задание, мы поднимаемся на этаж, и когда мы достигнем 100-го этажа, нас, вероятно, освободят.

"То есть нам все время придётся сражаться с монстрами?"

"Вот почему ты тренируешься, тебе нужно становиться сильнее".

Есть много способов стать сильнее, кроме тренировок, но на этом низком уровне большая часть контента заблокирована. На данный момент все, что я мог сделать, это тренироваться.

"Нам придётся сражаться вдвоём?"

Я объяснил про призыв. Что мастера призывают людей из других миров в обмен на драгоценные камни и золото. Что мы пришли в этот мир, потому что попали под призыв.

Что людей будут продолжать призывать в будущем, и что мы должны будем выполнять задания, иногда соревнуясь с ними, иногда сотрудничая с ними.

Я держал свой мир и свою личность в секрете.

"Это все, что я могу объяснить. Ты поняла?"

"Да, я понимаю".

Дженна кивнула. Она не выглядела счастливой, но не подавала виду. Она держала это в себе.

В ней не было детской надутости или глупости.

Она спокойно приняла ситуацию.

"Этого будет достаточно."

"Итак, мы единственные в команде, да?"

"Один за другим?"

"Если умру я, умрёшь ты, а если умрёшь ты, умру я".

Это неправильно.

Я не объяснил ей синтез.

"В любом случае, Мастер скоро вернётся, и тогда начнётся битва. А пока тренируйся. Это лучше, чем бездельничать".

"Да!"

Дженна отсалютовала и подняла лук.

Тренировки начались снова. Хотя, это была не совсем тренировки, просто куча физических упражнений, махание мечами и пускание стрел по чучелам.

Но ни Дженна, ни я не относились к ним спустя рукава.

На кону стояли жизни.

После целого дня тренировок.

Причина, по которой я не нашёл Дженну в её покоях, была раскрыта.

Когда я открыл дверь в домик, это был современный дом, а когда она открыла дверь, она оказалась внутри небольшого деревенского домика.

Я окликнул Изель, и она сказала.

[У тебя с этим проблемы? Будь благодарен, за то, что ты не живёшь в сарае!]

Я не был недоволен своей жизнью, поэтому не стал с ней спорить. Казалось, место менялось в зависимости от того, кто взаимодействовал с ним.

Итак, третий день обучения.

[Добро пожаловать в Выбери Меня!]

Я перестал размахивать своим деревянным мечом.

Соломенное чучело было изорвано и потрепано.

"Окно статуса".

[Хан Ислат(□) Ур. 5 (Опыт 44/50)]

[Класс: новичок]

[Сила : 15/15]

[Интеллект : 15/15]

[Выносливость : 15/15]

[Ловкость : 15/15]

[Навыки: Базовое владение мечом (Ур.1), Базовое владение щитом (Ур.1)]

Я получил два навыка: "Базовое владение мечом" и "Базовое владение щитом", которые добавляют модификаторы к мечу и щиту соответственно.

Базовая стрельба из лука Дженны была повышена до 2 уровня.

Она сделала все, что могла.

"Будь готова. Мастер уже здесь".

"Уже?"

"Уже. Прошло три дня".

Мы вернули своё оружие и вышли на площадь.

Нам не разрешалось выносить на улицу какое-либо оборудование из тренировочного центра.

[Загрузка закончилась].

[ЖАМК (выбор)].

<Большое событие для новых мастеров!>

<Напишите отзыв и получите звёздный рейтинг!>

<Я - Король Стратегий! На официальном сайте...>

Объявление было пропущено, и Мастер вошёл на главный экран.

Я рассчитал множитель реального времени и зала ожидания. Если Мастер будет посещать это место каждый день, то один день на Земле будет равен трём дням здесь.

Дверь в станцию призова открылась.

"Призыв!"

"Да, они идут".

Вместимость команды - пять человек.

Призыв был произведён три раза.

[Призыв героя!]

[Призывайте героев с помощью золота или драгоценных камней. Призыв Мобиуса призывает бесконечное количество уникальных героев!]

[Мастер, начинайте призыв. Не терпится увидеть, что получится!]

[Талкак, Дуруру].

[Призыв завершён!]

[Обычный!]

[Мастер 'Нект' получил Героя 'Аарон(□)']

[Обычный!]

[Мастер 'Нект' получил Героя 'Тоби(□)']

[Обычный!]

[Мастер 'Нект' получил Героя 'Йелсонс(□)']

Все 1-звездочные.

Слабое свечение исходило от призыва.

Через мгновение оттуда вышли трое мужчин с недоумевающими лицами.

"Что это за место?"

"Где мы?"

"Джентльмены, приготовьтесь к бою. Если вы благополучно закончите, я вас буду тренировать!"

"Готовьтесь к бою, кто вы такие, отвечайте!"

[Сформировать команду]

[Перетащите нужных героев!]

[Аарон (□)] присоединяется к 'Команде 1']

[Тоби (□)] присоединяется к 'Команде 1']

[Йелсонс (□)] присоединяется к 'Команде 1']

[Разлом пространства и времени открыт!]

Дзинь.

Входная дверь открылась.

В то же время открылась дверь в оружейную.

Это было намного быстрее, чем в прошлый раз.

"Дженна, хватай оружие, пока не поздно!"

"Да!"

Мы побежали.

<http://tl.rulate.ru/book/84668/3463492>