

□ Генри нашел очень интересную вещь. За пределами выставки науки и техники пять или шесть человек играли в «Супер Марио» вокруг компьютера!

□□ Компьютерная версия «Супер Марио»?

□□ Генри подошел и спросил: «Кто ты такой, кто пересадил Супер Марио на компьютер?»

□□ Хотите портировать игры прокрутки на компьютер, но также для достижения плавного горизонтального эффекта, для этого требуется определенное количество технологий!

□□ "Я сделал это!" В этот момент сказал худощавый молодой человек в очках.

□□ "Как вас зовут?"

□□ «Меня зовут Джон Кармак!» — ответил молодой человек.

«Джон Кармак? Знакомое имя...» — пробормотал Генри, ненадолго задумавшись, и вдруг вспомнил, что он молодой, технарь и бункер, и его звали Джон Кармак, кроме основателя компании id software. Кто еще может быть?

□□ Компания Id Software в основном занимается разработкой компьютерных игр и игровых движков. Работа компании Doom (DOOM), запущенная в 1993 году, полностью изменила индустрию компьютерных игр и стала вехой на то время. В частности, известные шедевры FPS «Half-Life» и «Counter Strike» сделаны на движке Quake, разработанном компанией id software!  
!!

□□ Джон Кармак — великий гений в области компьютеров. С точки зрения программирования Кармак почти не требует пояснений! Еще до того, как он закончил свой первый год обучения, некоторые небольшие игры, которые он написал, были куплены многими компаниями-разработчиками программного обеспечения, и он сам стал программистом на полставки в нескольких компаниях-разработчиках программного обеспечения!

□□ только что на втором курсе, но ему меньше 20 лет, но он настолько классный, что даже IBM хочет, чтобы он присоединился к его компании!

Хотя Джон Кармак позже не присоединился к IBM, он решил портировать игры Nintendo на платформу IBM-PC и разработал технологию отображения для ПК под названием EGA (улучшенный графический адаптер, прототип карты-ускорителя 3D-графики). Это 16-цветный режим отображения. Позже он разработал технологию обновления экрана для повышения скорости игровой графики.

□□ Итак, Генри увидел группу людей, играющих в «Супер Марио» вокруг компьютера IBM!

□□ Нианг Ксипи, это настоящий гений!!

□□ ему всего девятнадцать лет, а он уже такой классный!

□□ «Черт! Я должен использовать Гения, не могу его отпустить!» Сердце Генри было свирепо, смотреть на Джона Кармака все равно, что смотреть на груды блестящего золота!

□□ Кармак, отец 3D-движка, пацан, скорее вступай в организацию!!

□□ Генри вдруг рассмеялся, эта улыбка яркая, как цветок!

□□ "Кармак, я председатель компании Firefly Game, и я искренне приглашаю вас присоединиться!!!"

□□ Джон Кармак был слегка удивлен, но вскоре почувствовал облегчение. Есть так много компаний, которые хотят пригласить его присоединиться, нечего любопытствовать! Джона Кармака удивило, что Генри был намного моложе его, а ведь он на самом деле был председателем игровой компании!

Он погладил очки и извинился: «Извините, мы с моим другом Джоном Ромеро вместе готовимся основать компанию! На этот раз я участвовал в выставке науки и техники, чтобы попытаться счастья и посмотреть, есть ли венчурный капитал. компании, которые являются модными. Мы готовы инвестировать в наши технологии!"

Генри слабо улыбнулся и сказал: «Возможно, вы не знаете, что это за компания Firefly Game Company. Эта компания не занимается исследованиями и разработками игр, и ее основная задача — издавать игры. Это. Компании обладают значительной независимостью и имеют независимые права на разработку игр. Если вы хотите присоединиться к компании Firefly Game, вы также можете создать дочернюю компанию и владеть некоторыми акциями дочерней компании! Кроме того, наша компания Firefly Game Company и Weifeng Capital Investment Компания является стратегическим партнером, и вы также можете воспользоваться услугами венчурного капитала!!!"

□□ Условия казались хорошими. Джон Кармак с интересом спросил: «Если мы с другом создадим дочернюю компанию Firefly Games, сколько акций вы нам дадите?»

□□ "40%!" Генри подумал немного: «Компания Firefly Game вложит миллион долларов в развитие компании, а ты можешь просто приходить на работу!»

□□ "Так хорошо? По-вашему, пока люди приходят и присоединяются к компании Firefly Game Company, это эквивалентно получению четырехсот тысяч долларов!!!" Джон Кармак был удивлен.

□□ "То же самое можно сказать!" Генри кивнул: «Поскольку наша компания придает большое значение талантам, мы готовы потратить любые деньги!!!"

□□ Джон Кармак кивнул, немного пошевелился, некоторое время колебался и сказал: «Я обсужу это с моим другом, а потом отвечу вам».

□□ «Нет проблем, это моя визитная карточка. Позвони мне, когда надумаешь». Генри вручил ему визитную карточку, на которой были только его имя и номер телефона.

□□ "Хорошо." Джон Кармак взглянет на визитную карточку, затем положит ее в карман своей одежды.

Генри улыбнулся и попрощался с Кармаком, а пройдя недалеко, позвонил: «Карина, я нашел еще одну цель! Firefly Games добавит новую дочернюю компанию, и мне понадобится Weifeng Capital для инвестиций. Разбавьте их акции! "

□□ "Почему ты такой хитрый?!" - поддразнила Кайлена.

□□ "Как я могу зарабатывать деньги, чтобы содержать вас, не будучи хитрым?" Генри рассмеялся.

□□ Карина не стала с ним об этом говорить и спросила: «Сколько вы хотите, чтобы Weifeng Capital инвестировала?»

«Все еще неясно. Постарайтесь разбавить их акции до уровня менее 30%. Я вложу миллион долларов во вновь созданную дочернюю компанию, но Ноев Ковчег за сервер, Cisco MCI за сеть и Dell за компьютер. Набирая большое количество лучших и высокооплачиваемых талантов, я думаю, что не пройдет много времени, прежде чем деньги дочерней компании будут потрачены. В это время Prestige Capital снова придет инвестировать!

□□ "Хорошо! Если все в порядке, повесьте трубку!" Келена сказала: "Я здесь очень занята..."

□□ "Хорошо!" Генри повесил трубку и снова начал бродить по ярмарке технологий.

□□ Днем Джон Кармак позвонил Генри и сказал, что он и его друзья решили присоединиться к компании Firefly Game Company. Генри получил звонок, не удивившись. Условия настолько хороши, что было бы странно, если бы вы не присоединились!

□□ Большие парни остаются маленькими, прежде чем стать большими. Они не представляют, какой славы добьются в будущем, настолько они ничем не отличаются от обычных людей! Генри вынул один миллион долларов США. Хотя они запросили 60% акций, им не нужно было ничего тратить. Они могли получить 40% акций. Это просто журавль в небе! ! !

□□ Если есть такая хорошая вещь, кто этого не сделает?

И Генри также объяснил механизм Firefly Game Company. Дочерние компании имеют большую независимость. Если не будут приняты важные решения или компания не столкнется с огромными потерями, материнская компания не позаботится о такого рода потерях. Стиль управления больше всего подходит для людей, у которых нет денег, но которые хотят начать свое дело! ! !

□□ Ставятся разные условия, даже гений должен встать на колени! ! !

□□ На следующий день Джон Кармак забрал своего друга и коллегу Джона Ромеро Тома. Хэл, Адриан. Кармак, приходи на встречу с Генри в назначенное место.

□□ Все четверо являются сотрудниками компании по распространению программного обеспечения Softdisk, а Джон Кармак работает неполный рабочий день. Генри быстро обратил внимание на мужчину средних лет в очень экстравагантном платье и ярко выраженном стиле хип-хоп, потому что, когда Джон Кармак представил его, он назвался Джоном Ромеро!

□□ Джон Ромеро тоже самоучка, известный как крестный отец FPS (шутеров от первого лица), и очень талантлив в разработке игр!

□□ Сочетание двух Джонов создало легенду о компании id software!

□□ Генрих должен был обратить на него особое внимание!

□□ Но лицо Генри оставалось безмолвным, и он подписал с ними контракт, прежде чем говорить об этом. Деньги Генри взять нелегко! Если вы уйдете в течение трех лет, акции будут аннулированы, и вы не сможете заниматься игровой индустрией в течение трех лет; если уйти в течение пяти лет, то акции принадлежат физическим лицам, но заниматься игровой индустрией в течение трех лет все равно нельзя!

□□ Если вы просто думаете о том, чтобы прийти, заработать руку и уйти, то поторопитесь, или не вините себя за то, что вы сами себя подставили! Если вы действительно хотите что-то делать и хотите развивать компанию, то соглашение их нисколько не ограничит!

□□ Прочитав контракт, все четверо обсудили друг с другом и, наконец, решили подписать соглашение с Генри!

<http://tl.rulate.ru/book/84113/3146071>