

Я сделал вдох, чувствуя легкую дрожь в теле, прежде чем протянуть руку и ткнуть в портал. Я увидел, как он отскочил, словно желе. Угрожающий вид пропал, и он стал извиваться и покачиваться в явном страхе.

- Это очаровательно! - объявил я и ткнул его снова. Раздался небольшой хлюпающий звук, и системное окно выскочило перед моим лицом. Пожалуйста, не тыкайте и не нарушайте пространственные помехи на поле смертельной битвы!

- Оно живое? - спросил я, подняв брови. Система почти вздохнула. Система использует слои магической, природной, духовной и демонической энергии между всеми мирами для формирования дверных проемов. Энергия не живая, но она разумна, так как использует базовое программирование для работы в поле силы Системы. Поэтому ее очень легко потревожить определенными действиями.

- Например, ткнуть по ней? Касаясь ее. Не делайте этого.

Я поджал губы, прежде чем снова ткнул в адский портал. Он снова покачнулся и на этот раз не отпустил мой палец. Как правило, это должно быть почти приятно, но я думаю, что вы это заслужили.

Я открыл рот, чтобы спросить, что она имеет в виду, прежде чем портал поглотил меня, и я почувствовал, как миллион пальцев щекочут все мое тело. Я смеялся так сильно, что мне стало больно, когда портал выплюнул меня с другой стороны.

Я уставился на портал, который закрылся до уровня крошечного дверного глазка, чтобы защитить себя от новых тычков.

- Ладно, все по-честному. Не тыкай в портал, - согласился я, прежде чем увидел, что установленный в двери глазок стал чисто черным. Мир за пределами больницы теперь... исчез. Я приблизился и открыл дверь, чтобы увидеть море черноты, которое ждало, когда я сделаю шаг за пределы каким-то образом плавающего здания.

- Эм, привет? - позвал я, и мой голос эхом отозвался в темноте, и мне показалось, что я увидел, как что-то вдалеке зашевелилось. Что-то ужасное, и мои воспоминания о следующих нескольких минутах были... смутными, когда я очнулся от того, что мое тело прижималось к двери, удерживая ее закрытой от темноты.

Мое горло болело, как будто я кричал или плакал. Я увидел ожидавшее меня окно. Снят дебафф "Ментальное напряжение".

- Ладно, Зона Зла, все логично. Оставайся в зоне. Не покидай зону, - прохрипел я, и портал с писком заглянул в меня.

- Нет... Нет! Я останусь, - возразил я, решив принять шум за беспокойство. Портал открылся, чтобы показать выход, если я передумаю, и я нежно обнял его.

- Спасибо. Я больше не буду в тебя тыкать, - пробормотал я. В этом темном месте мне было тепло и безопасно. Я обратил внимание на больницу внутри и увидел тонкую белую линию, которая создавала мерцающую стену света. Я наблюдал, как крошечные тени отскакивают от нее, словно пылинки на окне.

Я прикоснулся к преграде и не почувствовал никакого сопротивления.

- Какой-то барьер? - размышлял я и наблюдал за ним. Линия зоны: Сдерживает любые скрывающиеся угрозы и создает небольшую безопасную зону рядом с порталом.

Я с радостью принял безопасную зону. Безопасные зоны были классными.

Я сделал шаг на темную сторону и огляделся. Больница явно была несколько переделана и отремонтирована. Плохая новость заключалась в том, что, похоже, работу выполнял не человек, и пахло чем-то гнилым.

Сгустки тьмы отскакивали от меня и не делали ничего примечательного. Я был рад этому, потому что их количество было просто ошеломляющим. Я сделал несколько шагов вперед и посмотрел на стойку регистрации, которая была расколота, и странная затвердевшая серая слизь заполнила трещины, образуя похожий на камень материал, который стекал и покрывал окружающие стены.

Чем больше я смотрел, тем больше видел мест, где аналогичный материал использовался для заполнения поврежденных участков. Я нахмурился, так как не увидел полчищ врагов, которых ожидал. Здесь было как-то... тихо.

Это было немного более странно, чем я ожидал.

Я пошел по левой стороне коридора, где на некоторых табличках было написано "Мозговой зал" и "Камеры утилизации сердец". Таблички были сломаны пополам и склеены в произвольном порядке, чтобы получились новые слова. Клей был из того же темного вещества.

Я застыл, когда впереди, в пересекающемся коридоре, наконец-то что-то появилось. Я ожидал увидеть... может быть, зомби, крысу или даже пустого. Но передо мной появился огромный плавающий шар с фиолетовой жидкостью в мешочке с крошечными щупальцами, который словно плавал и отскакивал от стен без всякого чувства направления.

- Наблюдательность, - пробормотал я. Умиравший вирус: Монстр. G-1 Шар тошнотворной жидкости, который был отвергнут всеми приличными иммунными системами в округе.

Ни здоровья, ни информации о стадах, ни даже слабостей. Единственной хорошей новостью было то, что он считался самым слабым существом, которое Система удосужилась отметить.

(Примерное изображение вирусов)

Он ничего не делал, пока не оказался на расстоянии около 5 метров от меня. Его извивающиеся щупальца, казалось, что-то учуяли, если не сказать больше, и направились ко мне.

С такой скоростью я могу умереть от старости раньше, чем он до меня долетит.

Я достал из инвентаря камешек и просто попытался бросить его с приличной силой. Я не получил ни цифр урона, ни точного расчета защиты моего противника, но...

Камешек пробил вирус, и он расплылся по земле в тошнотворно пахнущую лужу, которая слегка шипела. Умиравший вирус побежден! Получена 1 единица опыта! Число побежденных вирусов: 1! Победите десять, чтобы получить больше информации об этом типе противников! Получен титул! Каменный маньяк: Победите врага с помощью камешка! Каменный маньяк: Все камешки и умения связанные с камешками наносят на 1 больше урона! Обнаружение камешков упрощено.

<http://tl.rulate.ru/book/83430/2685040>