

Моя маленькая функция карты была удобной. Она давала мне названия мест, где я бывал, и даже отслеживала мое текущее местоположение. И места даже определялись, если я запомнил их из шоу. Одним из них было убежище Визардов, но это было временное убежище, в лучшем случае, если они уже там не зависли, пока Урахара не разбудит их.

Там было несколько складов. Старая заброшенная железнодорожная станция.

Школы Каракура не было, потому что я был уверен, что Урюю действительно прострелит меня стрелой, если я вернусь. Я не собирался приближаться к Урахаре, пока у меня не будет хоть какого-то подобия безопасного убежища вне его контроля. Он был хорошим человеком в том смысле, что хотел спасти мир и остановить Айзена.

Но его методы?

Ну, была причина, по которой он и Маюри сработались. Их неспособность провести эксперимент, который не угрожал бы жизни людей, была одной из них. Я уверен, что с годами он смягчился, но то, что он ускорил холофикацию Ичиги, пускай это и было необходимо, совсем его не напрягло.

Так что я бы не стал его беспокоить. Не хочу думать, что он может сделать, если увидит мой сумасшедший потенциал. Или что он может заставить меня сделать, чтобы "помочь" Ичиги, когда придет время.

Я попытался придумать другое потенциальное убежище, но в голове было пусто. В Каракуре всегда был миллиард мест, показанных один раз в ранних сериях, которые на самом деле ни с чем не были связаны. Особняк Связанных (это была еще одна запретная зона). Случайные кладбища, десятки парков, та странная заброшенная больница, которую Дон Кан-

О.

В этом был потенциал!

Я чувствовал, как мысль и идея становятся цельными по мере того, как я анализировал ее. Это место было задействовано за некоторое время до Канона, так что полу-пустой был бы неактивен... Дон Канодзи должен был появиться через некоторое время, а Шинигами не могут чувствовать земных духов, так что они не стали бы приходить и шпионить!

Там также не жили и не планировали жить суперлюди.

Это место было изолировано и в некотором роде идеально!

Отчасти. Если не обращать внимания на буйного духа, который скоро превратится в монстра-людоеда. Но у какого места нет недостатков? Мне нужны были только припасы, а также план,

как справиться с грядущим монстром, исчезнуть, когда появится Дон... и переехать обратно, как только вокруг станет тихо.

Если это был идеальный план, то он должен был пойти наперекосок во многих отношениях. Я потерял зудящую щетину и понял, что мне понадобится одежда, способ получить проточную воду, походный комплект продуктов питания, а так же способ согреться. Не мешало бы еще поискать способ умиротворить разгневанных духов и узнать, смогу ли я отпугнуть пустых.

Но сначала... до всего остального. Я открыл свой статус. Я был счастлив, что мне не нужно махать руками на публике, чтобы управлять этой штукой. Настоящее имя: Рассел Риверс

Данное имя:

Прозвище:

Титул: Геймер

Уровень 1: 0/100

Прозвище:

Титул: Геймер

Физические силы: 5

Духовные силы: 5

Энергия: 5

Ментальные силы: 5

Очки: 1  
Чувство опасности 1: Вы можете почувствовать опасность грузовика, движущегося вам навстречу, за несколько футов!

Тело Геймера Макс: Позволяет телу адаптироваться и достигать роста.

Разум Геймера Макс: Позволяет визуализировать меню и всплывающие окна! Позволяет пользователю видеть уникальные геймерские элементы в мире!

Скалолазание 3: Позволяет быстрее преодолевать противников и окружающие препятствия.

Наблюдательность 2: просмотр информации о целях. На данный момент просто суммирует всю информацию, которая известна пользователю.

Актерское мастерство 1: Актерское мастерство позволяет добиться того, чтобы ваша игра выглядела правдоподобной для окружающих. Не распространяется на ложь, которую вы пытаетесь донести, если вы не действуете в образе. Ментальный навык.

Воровство 1. Позволяет вам с возрастающей легкостью присваивать себе предметы, если они вам не принадлежат. Поначалу эффект едва заметен. Физический навык.

Физические упражнения 3: Серия движений и тренировок для улучшения тела. Каждые 5 уровней увеличивают показатель физической силы на 1! Оказывает различные эффекты на здоровье и восстановление. Физический навык. Квест: Фильм ужасов Экстра: Зайдите в больницу с привидениями, как белая девочка-подросток из фильма ужасов, и надейтесь, что вы не умрете! Награда: 100 опыта. 1 очко статус. Место для убежища!

Нажмите, чтобы уменьшить...

Я долго и спокойно рассматривал квест, прежде чем вложить очко в Духовные силы, доведя их до 6!

Я не имел ни малейшего представления о том, что это может мне дать, но я надеюсь на преимущество, если мне придется уворачиваться от стульев и прочего дерьма в стиле полтергейтсов. Это будет легче сделать, если я смогу увидеть разгневанного духа. Сомневаюсь, что одно очко даст много, но копить очки в городе Каракура?

Да, к черту это.

Я двинулся дальше и вышел на свет освежающего теплого солнца. Я напевал себе под нос, когда почувствовал, что моя нога что-то задела. Я посмотрел вниз как раз вовремя, чтобы увидеть, как камешек идеальной формы плюхнулся в реку рядом со мной.

Я еще очень долго смотрел на воду.

---

<http://tl.rulate.ru/book/83430/2685034>