

Прошло около часа с тех пор, как Валир понял, что он переродился в игре, которая продиктовала их смерть, превратившись в одного из многочисленных NPC, существовавших в игре. В настоящее время он разговаривал с человеком, управлявшим повозкой, на которой он ранее лежал, постепенно сближаясь с ним.

-Мы уже о многом поговорили, но я так и не узнал твоего имени, - сказал мужчина, слегка посмеиваясь, и обнял Валир за плечо.

-Валир, - ответил Валир с легкой улыбкой. - А вы, сэр? Как вас зовут?

-Не нужно называть меня сэром. Я не думаю, что такой человек, как я, заслуживает того, чтобы его так называли, - ответил мужчина, вскоре после этого махнув рукой. - В любом случае, ты можешь звать меня Триндалл. Рад, что кто-то сопровождает меня в этом скучном путешествии.

-Я тоже. - Валир кивнул. - Кстати говоря, есть кое-что, что беспокоит меня уже некоторое время.

-Ну если это не деньги, тогда я тебя выслушаю, - пошутил в ответ Триндалл. -Я весь во внимании. Что случилось?

-Мне просто любопытно, как я попал в вашу повозку. По какой-то причине я забыл подробности, - сказал Валир. -Я невероятно благодарен вам за то, что вы взяли меня в свою повозку, но вам не кажется, что это немного странно, когда человек внезапно оказывается в повозке?

-Ну, если так подумать, то конечно. Так оно и есть. - Триндалл пожал плечами. - Тем не менее, я видел немало молодых людей, которые ехали автостопом на случайных экипажах в надежде исследовать мир за пределами своих деревенских стен. В твоём же случае ты запрыгнул в мою повозку пару ночей назад после того, как дал мне немного денег, чтобы я позволил тебе сесть. На самом деле, я немного волновался, так как ты все это время спал мертвым сном. В какой-то момент я подумал, что везу труп, - добавил он.

Слушая рассказ Триндалла, Валир не мог не задуматься над ним, задаваясь вопросом, был ли его персонаж уникальным случаем. В конце концов, он не вспомнил ничего, что выделялось бы в его воспоминаниях относительно его нынешнего имени. Единственное, что действительно выделялось, так это фамилия.

-Зейхардт... - пробормотал он, только чтобы отбросить эту мысль, и он еще немного поговорил с Триндаллом о нескольких вещах. В конце концов, через некоторое время, он предложил Триндаллу повести повозку, пока последний сможет отдохнуть, на что последний, что неудивительно, согласился.

Сообщив Валиру кое-что о том, куда они направляются, Триндалл направился к задней части

кареты, в то время как Валир остался впереди, глядя на дорогу перед собой с намеком на ожидание.

-Меня до сих пор удивляет, что я переродился напрямую в "Greater Beyond" в качестве NPC, - пробормотал Валир.

Будучи игрой, которая привела к кончине его и многих других, "Greater Beyond" стала мировым хитом в его прошлой жизни, став единственной VRMMORPG с настоящим погружением, в которую когда-либо играл каждый человек в мире, хотя это было достигнуто только в более поздние версии игры. Однако из-за этого компания, стоящая за игрой, решила контролировать жизнь реальных людей через игру, превращая их в безмозглых существ, которые существовали только для игры.

В конце концов, была создана фракция, выступающая против этого, и Валир был частью этой фракции. Конечно, с учетом того, что ему дали второй шанс все исправить, само собой разумеется, что их фракция проиграла, осознав, что происходит, но слишком поздно. При этом Валир был полон решимости убедиться, что на этот раз их фракция получит шанс на победу в финальной битве, и он будет готовиться еще до того, как дело дойдет до этого момента.

-Из того, что сказал мне Триндалл, наша повозка направляется в деревню Астарто, - пробормотал он некоторое время спустя. - "Когда мы доберемся туда, я, наверное, останусь там и начну прокачивать уровни и получать навыки, одновременно увеличивая свое влияние.

Думая о том, что он будет делать, когда доберется до деревни, он не мог не думать о чем-то еще.

"Если подумать, мне очень повезло, что я переродился в мире Велданир."

Хотя "Greater Beyond" была игрой, которая позволяла игрокам путешествовать по нескольким мирам в более поздних версиях, в начальных версиях игроки были ограничены только определенными планетами, которые назывались начальными планетами. В зависимости от выбранной расы, они будут появляться на определенной планете. Для тех, кто выбрал быть людьми, было только две планеты на выбор: Азгарес, планета, где властвовала магия, и Велданир, планета, похожая на множество средневековых фэнтезийных миров, которые люди видели и читали.

Что касается деревни, в которую они с Триндаллом направлялись, то на самом деле это была стартовая деревня в мире Велданира. Другими словами, место, где игроки постепенно привыкали к миру "Greater Beyond".

-Система, покажи мне мой экран статистики. - После праздного взгляда на пейзаж перед собой в течение нескольких минут, Валир тихо скомандовал, заставив перед собой появиться небольшой экран, содержащий различные цифры и тексты, которые обычно сбивают человека с толку.

[Валир Зейхардт]

Класс: гражданский (ранг 0)

Вид: Человек

Уровень: 1

Уровень силы: 9 (С)

ХП: 10/10

МП: 10/10

Характеристики: 1 Живучесть, 1 Сила, 1 Ловкость, 1 Скорость, 1 Интеллект, 1 Мудрость, 1 Восприятие, 1 Удача (1 не распределенное очко).

Примечания: Вы ничем не выделяетесь. Вы самый обычный человек.

Глядя на свой экран статистики, Валир не мог не сосредоточить свое внимание на строке текста, расположенной в самом низу экрана.

[Версия 0.1b "Greater Beyond" стартует через 60 дней!]

"Версия 0.1b... подождите, разве это не закрытая бета-версия?" - Покопавшись в своих воспоминаниях, он в конце концов вспомнил, что существовала версия до того, как была выпущена первая публичная версия, версия, доступная только избранным счастливым чикам.

Однако из-за ажиотажа, вызванного людьми, которые смогли в нее поиграть, все запасы игры в различных магазинах были распроданы после выпуска общедоступной версии. В то время Валир был одним из немногих несчастных, которые были вынуждены покупать игру у перекупов.

"Если соотношение времени по-прежнему составляет семь дней к одному, то это означает, что пара десятков игроков смогут получить доступ к этой игре примерно через неделю или около того".

Поразмыслив над этим еще немного, на его лице в конце концов появилась легкая улыбка, когда он решил изменить несколько вещей, которые планировал сделать, когда доберется до деревни.

"Ну что ж. Интересно, смогу ли я выполнить первые несколько планов, которые я составил, до того, как истечет 60 дней? Хе-хе. Думаю, только время покажет."

<http://tl.rulate.ru/book/83177/2691201>