

Су Пин внезапно появился в игре и встретил Анжелику. Это была сцена, которой раньше никогда не было.

Поэтому многим зрителям в прямом эфире это показалось интересным.

В конце концов, даже если Су Пин и Анжелика будут вести совместный прямой эфир, именно Су Пин всегда приходил в дом Анжелики, чтобы вести прямой эфир.

Они никогда раньше не встречались в игре виртуальной реальности, подобной этой, и они даже официально представили игрокам ход и проблемы производства игры.

Воспользовавшись случаем, игроки начали высказывать свое мнение Су Пину.

[Су Пин, ваша игра такая сложная, но почему нет руководства для начинающих? Я давно смотрю прямую трансляцию, но все еще не понимаю, что происходит с игрой!]

[Су Пин, Су Пин, разве ты не говорил, что добавил в игру экономическую систему? Тогда как будет выглядеть экономическая система и какую валюту она будет использовать?]

[Анжелика, можешь спросить Су Пина, похожи ли какие-нибудь подземелья в этой игре на те, что предназначены для одного игрока? Или это включено в основные миссии?]

[Правильно! Игра внезапно превратилась из сюжетной самостоятельной игры в режим открытого мира с высокой степенью свободы. Возможно, я к этому не привык. Будет намного интереснее, если будет история!]

Все комментарии задавали множество вопросов. Анжелика и Су Пин заметили ситуацию. Су Пин был очень похож на Анжелику в этом аспекте.

Анжелика улыбнулась и ответила, увидев комментарии.

“Су Пин, кажется, что все очень заинтересованы в новой игре, Ready Player One. Они также очень обеспокоены деталями игры”.

“Тогда не могли бы вы рассказать всем, есть ли сюжет, похожий на предыдущие игры для одного игрока? Я думаю, что это довольно интересный вопрос.”

“В конце концов, благодаря сюжету игроки могут быстро и всесторонне понять предысторию игры и структуру мира и, таким образом, быстро войти в состояние”.

“Так есть ли такая договоренность в этой игре? Ты никогда не рассказывал мне об этом раньше.”

Су Пин улыбнулся, но ответил не сразу. Он откусил от вкусной еды на столе, а затем медленно заговорил.

“Конечно, есть сюжет!”

Слова Су Пина заставили глаза бесчисленного множества людей загораться. Они не могли не испытывать восторга.

Су Пин всегда умел создать идеальный сюжет для игры. С его сюжетом никогда не было никаких проблем.

Качество игр Су Пина было одной из важнейших причин, по которой они каждый раз становились хитом.

Однако был еще один важный момент, и это заключалось в том, что сюжет игры был привлекательным. Это могло заставить игроков полностью погрузиться в игру, как только они начинали играть.

Были даже случаи, когда игроки не спали целый день и ночь, потому что они переживали сюжетную линию.

Многие люди, возможно, захотят поиграть в игры ночью, чтобы расслабиться, но в результате они играли с ночи до рассвета, а затем с рассвета до заката.

Как только игроки погружались в игру Су Пина, они забывали о течении времени и полностью погружались в нее.

Теперь, когда Су Пин подтвердил, что у Ready Player One сюжетная линия похожа на предыдущую, игроки и фанаты были взволнованы.

Все немедленно начали обсуждать этот вопрос.

[Я знал, что в играх Су Пина будет своя история. Он никогда нас не подводит!]

[Ха-ха! Это здорово! Если бы у Ready Player One не было сюжета, я бы почувствовал, что чего-то не хватает. Теперь, наконец, вернулось знакомое чувство.]

[Я надеюсь, что история новой игры Су Пин будет лучше, чем раньше. Я верю, что Су Пин сможет это сделать!]

[Каким будет сюжет этой игры? Поскольку это игра в режиме открытого мира, будет ли история каждого игрока отличаться?]

Су Пин улыбнулся, когда увидел, что многие игроки начали обсуждать это в комментариях.

“Не волнуйтесь, все. Хотя в истории будут некоторые тонкие отличия, которые сможет испытать каждый, общая ситуация все та же. ”

“Более того, сюжет можно считать вызовом. Как только сюжет будет полностью прояснен, игроки смогут получить эксклюзивный титул в игре, а также большое количество опыта и игровых монет!”

“Более того, сюжет этой игры считается самой совершенной историей, которую я когда-либо видел с тех пор, как стал игровым продюсером. Я верю, что каждый сможет насладиться самым невероятным счастьем в этой истории!”

“Конечно, чтобы не испортить сюжет, сюжет игры не будет доступен во время бета-тестирования. Мы увидим это только после официального релиза игры ”.

“С другой стороны, бета-тест займет много времени. Если я опубликую историю игры сейчас, это может привести к тому, что люди потеряют интерес к игре, когда она будет официально выпущена ”.

Анжелика, сидевшая рядом с Су Пином, внезапно заинтересованно улыбнулась. Затем она спросила Су Пина.

“Сюжет этой игры можно будет прочувствовать только после официального релиза игры, не так ли? Означает ли это, что мне остается только ждать официального релиза игры?”

Как только Анжелика сказала это, зрители сразу заметили, что атмосфера за обеденным столом изменилась.

[Ха-ха! Анжелика немного расстроена. Раньше она могла играть в игру заранее.]

[Какой каверзный вопрос! Вопрос в том, встанет ли Су Пин на сторону Анжелики или нас, обычных игроков!]

[Су Пин, поторопись и ответь. Не позволяйте нам с Анжеликой ждать слишком долго!]

[Хорошо, все, пожалуйста, проголосуйте за свое мнение. Даст ли Су Пин Анжелике особые привилегии или позаботится о нас, обычных игроках?]

[Я выбираю Су Пина, чтобы дать Анжелике особые привилегии. Этот парень - мужчина, который забывает своих друзей, когда видит женщин. Как он мог пойти на риск сделать Анжелику несчастной и выбрать заботу об обычных игроках?]

[Почему вы, ребята, теряете доверие к Су Пину? Я верю, что Су Пин встанет на сторону нас, обычных игроков!]

[Ха-ха! Ты заядлый фанат Су Пина. Не волнуйся! Су Пин вас разочарует!]

<http://tl.rulate.ru/book/82942/2875957>