Поскольку игра была официально выпущена, мировые стримеры решили начать прямую трансляцию в полдень.

Хотя прямые трансляции скачали игру сразу, очевидно, что она не будет загружена так быстро.

Поэтому ни в одной из комнат с прямой трансляцией за это время не было значительно больше зрителей. Большинство зрителей присоединялись к разным комнатам для прямых трансляций, чтобы посмотреть, какой стример сможет загрузить игру быстрее.

Кто бы ни загрузил игру первым, игроки будут окружены. Они врывались в комнату прямой трансляции, чтобы посмотреть, как стример играет в игру.

В результате на платформе прямой трансляции появилось странное явление. Каждый стример хотел бы значительно увеличить скорость своего интернета.

Прямые трансляции хотели закончить загрузку Матрицы как можно скорее. В конце концов, в то время время представляло популярность и деньги.

Это было особенно верно для некоторых непопулярных стримеров. Если бы они могли запустить игру раньше других топовых стримеров, которые еще не закончили загрузку игры…

Это определенно привлекло бы многих игроков, которые не знали, что смотреть, присоединиться к их комнате для прямых трансляций, даже если большинство просто присоединялись к веселью.

Когда стримеры, за которыми они следили, начинали играть в игру, они уходили. Однако, пока некоторые люди могли следить за ними и подписываться на них, их усилия сегодня были бы успешными.

Наконец, большинство живых стримеров начали проигрывать The Matrix I, когда было около 3 часов дня.

Поскольку Анжелика уже играла в игру заранее, она только проверила в комнате прямой трансляции, чтобы посмотреть, как дела у других стримеров.

Анжелика также хотела посмотреть, сможет ли кто-нибудь разработать новый способ игры.

Например, кто-то мог либо пройти игру, не используя свои сверхспособности, либо избежать принудительного обратного отсчета в конце игры. Или, может быть, кто-то мог бы убить Матрицу в Матрице I и успешно освободить все человечество.

Сегодня также был день, когда комната прямой трансляции Анжелики была наименее популярной среди стримеров. В конце концов, большинство зрителей привлекли другие прямые трансляции.

Однако Анжелика не была подавлена ситуацией. В конце концов, ее не волновала сиюминутная популярность.

Анжелика считала, что до тех пор, пока она будет транслировать новые игры в прямом эфире в будущем, зрители все равно будут смотреть ее прямые трансляции.

В тот момент по какой-то причине Анжелика хотела отправить Су Пину сообщение и спросить

его о ходе работы над Матрицей II.

Вскоре зрители в прямом эфире заметили небольшой жест Анжелики, потому что увидели, что она смотрит на свой телефон.

[Что ты делаешь, Анжелика? Вы тайно играете со своим телефоном вместо того, чтобы вести прямую трансляцию?]

[Ты, должно быть, делишься своими секретами с Су Пином. Я приказываю тебе рассказать нам, о чем вы говорили с Су Пином, или мы сойдем с ума!]

[Ведущая, о чем ты говоришь с Су Пином? Неужели ты не можешь перестать скрывать это от нас? Мы все ваши преданные поклонники!]

[Поторопись и дай мне посмотреть! Ведущая, ты не можешь держать это в себе!]

Когда Анжелика увидела прямую трансляцию, комментарии в комнате призвали ее и спросили о содержании их чата…

Анжелика не смогла удержаться от улыбки, а затем слабо сказала.

“Я не говорила ни о какой ерунде. Я просто хотел спросить Су Пина о ходе работы над Матрицей II ”.

Услышав это, зрители в зале прямой трансляции сразу же пришли в восторг.

[Что?! Вы просите информацию о Матрице II ?! Су Пин ответил тебе? Когда он закончит производство Матрицы II?]

[Ха-ха! Ожидается, что Анжелика всегда будет получать информацию из первых рук!]

[Как другие стримеры могут конкурировать с Анжеликой, когда она всегда получает информацию из первых рук от Су Пина ?! Никто не сможет победить ее!]

[Поторопитесь и расскажите нам, какова ситуация!]

Когда зрители призвали Анжелику, она радостно ответила, прочитав сообщение Су Пина.

“Хе-хе! Су Пин сказал, что он ускоряет производство Матрицы II. В этом случае это будет сделано в ближайшее время ”.

“Однако этот парень также сказал, что не позволит мне играть в Матрицу II в одиночку заранее. Вместо этого она будет выпущена напрямую в Steam, но я не знаю, когда она будет выпущена ”.

“Какой скряга! Он не потеряет никаких органов, если позволит мне играть в игру после ее создания. Хм! Я больше не буду стримить с ним! ”

Анжелика мило надула губки, когда говорила, чтобы выразить свое недовольство.

У зрителей, которые получили новости, даже не было времени обратить внимание на симпатичную внешность Анжелики. Новости о Матрице II привлекли всеобщее внимание.

[Что?! Это почти готово? Боже мой! Су Пин такой быстрый!]

[Черт! Матрица I только что вышла, но этот парень скоро закончит выпуск Матрицы II ?! Он независимый создатель игр? У него есть огромная команда, помогающая ему?]

[Высокий уровень производительности Су Пина все больше и больше ставит меня в тупик. Это не скорость обычных людей!]

[Это ужасно… Я серьезно подозреваю, что Су Пин - инопланетянин. Я не думаю, что мы, земляне, сможем создавать игры за такое короткое время с нашим нынешним уровнем!]

[Правильно! Как Су Пин это сделал? Это невероятно!]

Анжелика не знала ответа на тему, которая в настоящее время обсуждается в комментариях.

Даже Анжелика понятия не имела, как Су Пин мог так быстро создать игру.

Этот вопрос был поднят игроками давным-давно, но после долгого обсуждения никто не мог дать убедительного объяснения.

После долгого времени без ответа игроки перестали заботиться об этом. В конце концов, они заботились только о том, сможет ли Су Пин поддерживать качество своей игры.

При таких обстоятельствах, чем быстрее Су Пин выпустит игру, тем счастливее будут игроки, потому что они смогут быстрее играть в последнюю игру.

Кроме того, цены на игры Су Пина всегда были доступными. В конце концов, в этом мире несколько сотен юаней - это не так уж много денег.

Этот мир был более технологически продвинутым, чем оригинальный мир Су Пина. Производственная сила также была сильнее.

Поэтому люди здесь, как правило, имели более высокий доход. Тратить несколько сотен юаней на игры каждый месяц не было огромным финансовым бременем для большинства людей.

Поэтому игроки были счастливы, что Су Пин смог выпустить новую игру как можно скорее.

Никто бы не возненавидел такую вещь.

http://tl.rulate.ru/book/82942/2794432